




# Monitor Alienware AW2724DM

## Przewodnik użytkownika

Model monitora: AW2724DM  
Numer identyfikacyjny modelu: AW2724DMb

A L I E N W A R E™ 

# Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

-  **UWAGA: UWAGA** oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

© 2023 Dell Inc. lub jej podmioty zależne. Wszystkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej podmiotów zależnych. Inne znaki towarowe mogą stanowić znaki towarowe ich właścicieli.

2023 - 04

Rev. A00

# Spis treści


<b>Instrukcje bezpieczeństwa</b> .....	<b>6</b>
<b>Informacje o monitorze</b> .....	<b>8</b>
Zawartość opakowania .....	8
Cechy produktu .....	9
Identyfikacja części i elementów sterowania .....	11
Widok z przodu .....	11
Widok z tyłu .....	12
Widok z tyłu i od z dołu .....	13
<b>Specyfikacje monitora</b> .....	<b>15</b>
Specyfikacje rozdzielczości .....	17
Obsługiwane tryby video .....	18
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania DisplayPort .....	18
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI .....	19
Specyfikacje elektryczne .....	20
Charakterystyki fizyczne .....	21
Charakterystyki środowiskowe .....	22
<b>Przydział pinów</b> .....	<b>23</b>
Złącze DisplayPort .....	23
Złącze HDMI .....	24
Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową) .....	25
<b>Możliwości Plug-and-Play</b> .....	<b>27</b>
<b>Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli</b> .....	<b>27</b>
<b>Ergonomia</b> .....	<b>27</b>
<b>Obsługa i przenoszenie wyświetlacza</b> .....	<b>29</b>
<b>Wskazówki dotyczące konserwacji</b> .....	<b>31</b>
Czyszczenie monitora .....	31


<b>Ustawienia monitora</b> .....	<b>33</b>
Podłączanie podstawy monitora .....	33
Podłączanie monitora .....	35
Podłączanie kabli DisplayPort (DP-DP) i USB .....	36
Podłączanie kabli DisplayPort (USB-C-DP) i USB .....	36
Podłączanie kabli HDMI i USB (opcjonalny) .....	36
Organizacja przebiegu kabli .....	37
Przymocowywanie monitora przy użyciu blokady Kensington (opcjonalny) .....	38
Zdejmowanie podstawy monitora .....	39
Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny) .....	40
<b>Obsługa monitora</b> .....	<b>41</b>
Włącz monitor .....	41
Korzystanie z dżojstika .....	41
Używanie menu ekranowego (OSD) .....	42
Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu .....	42
Dostęp do systemu menu .....	44
Tryb konsoli (tylko HDMI) .....	65
Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego .....	66
Blokowanie przycisków sterowania .....	69
Ustawianie maksymalnie rozdzielczości .....	70
Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR .....	71
Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionie oraz regulacja wysokości .....	72
Regulacja nachylenia i obrotu w poziomie .....	72
Regulacja wysokości ustawienia .....	73
Regulacja obrotu w pionie .....	73
Obróć w prawo .....	74
Obrót w lewo .....	74


Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu.....	75
<b>Korzystanie z funkcji AlienFX.....</b>	<b>76</b>
Wymagania wstępne .....	76
Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows .....	76
Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell .....	77
Dostosowanie efektów podświetlenia .....	77
Ustawienia .....	79
Dostosowanie AlienVision.....	79
Konfiguracja gier .....	81
Konfiguracja wyświetlacza .....	81
<b>Wykrywanie i usuwanie usterek .....</b>	<b>82</b>
Autotest .....	82
Typowe problemy .....	83
Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus) .....	91
<b>Informacje prawne .....</b>	<b>93</b>
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów .....	93
Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów .....	93
<b>Kontaktowanie się z firmą Dell.....</b>	<b>93</b>

# Instrukcje bezpieczeństwa

Poniższe instrukcje bezpieczeństwa mają na celu ochronę monitora przed potencjalnymi uszkodzeniami oraz zapewnienie bezpieczeństwa użytkownikowi. Jeśli nie zaznaczono inaczej, każda procedura opisana w niniejszym dokumencie zakłada, że użytkownik przeczytał informacje dotyczące bezpieczeństwa dostarczone wraz z monitorem.

 **UWAGA: Przed rozpoczęciem użytkowania monitora należy przeczytać dołączone do niego i umieszczone na nim informacje o bezpieczeństwie. Dokumentację należy zachować w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.**

 **PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**

 **PRZESTROGA: Długotrwałe słuchanie dźwięku o dużej głośności przez słuchawki (w przypadku obsługującego je monitora) może spowodować uszkodzenie słuchu.**

- Postaw monitor na wytrzymałej powierzchni i obchodź się z nim ostrożnie. Ekran jest delikatny, więc upuszczenie go lub uderzenie ostrym przedmiotem może doprowadzić do jego uszkodzenia.
- Należy się upewnić, że napięcie znamionowe monitora jest odpowiednie do pracy przy zasilaniu prądem zmiennym dostępnym w danej lokalizacji.
- Monitor należy przechowywać w temperaturze pokojowej. Nadmierne ciepło lub chłód mogą mieć negatywny efekt na ciekłe kryształy wyświetlacza.
- Kabel zasilania należy podłączyć do monitora oraz do znajdującego się w pobliżu i łatwo dostępnego gniazda ściennego. Zobacz rozdział [Podłączanie monitora](#).
- Nie należy umieszczać ani użytkować monitora na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
- Nie należy monitora narażać na mocne wstrząsy lub uderzenia. Na przykład: nie należy monitora umieszczać w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, jeśli ma być nieużywany przez dłuższy czas.
- Aby uniknąć porażenia prądem, nie należy próbować zdejmować żadnej pokrywy ani dotykać wnętrza monitora.

- Prosimy o uważne przeczytanie niniejszych instrukcji. Niniejszy dokument należy zachować do użytku w przyszłości. Należy przestrzegać wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
- Niektóre monitory można zamontować na ścianie za pomocą uchwytu montażowego VESA, który należy nabyć oddzielnie. Należy przy tym przestrzegać prawidłowej specyfikacji montażu VESA podanej w rozdziale *Przewodnika użytkownika* dotyczącym montażu ściennego.

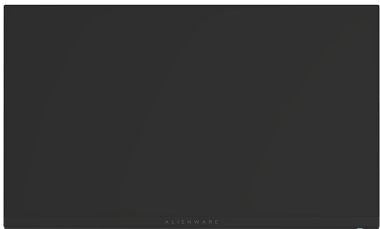




Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć w dokumencie *Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych (SERI)*, dostarczonym wraz z monitorem.

# Informacje o monitorze




## Zawartość opakowania

Poniższa tabela zawiera listę elementów dostarczonych wraz z monitorem. W przypadku braku któregoś z komponentów skontaktuj się z firmą Dell. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Kontaktowanie się z firmą Dell](#).

**UWAGA:** Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczane w zestawie z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w niektórych krajach.

Ilustracja komponentu	Opis komponentu
	Wyświetlacz
	Ramię podstawy
	Podstawa stojaka
	Kabel zasilający (różni się zależnie od kraju)
	Kabel DisplayPort – DisplayPort 1.4 (1,80 metra)



	<p>Kabel USB-C – DisplayPort 1.4 (1 metr)</p>
	<p>Kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (pozwala korzystać z portów USB na monitorze, 1,80 metra)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Instrukcja szybkiego uruchamiania</li> <li>▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych</li> <li>▪ Naklejka Alienware</li> </ul>

## Cechy produktu

Monitor **Alienware AW2724DM** ma wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) na cienkowarstwowych tranzystorach (TFT) z aktywną matrycą, i podświetleniem diodami LED. Funkcje monitora obejmują:

- Obszar wyświetlania o przekątnej 68,50 cm (27 cali).
- Funkcje AMD FreeSync Premium Pro Technology, NVIDIA G-SYNC Compatible Certification i VESA AdaptiveSync Display przyczyniają się do minimalizowania zniekształceń obrazu takich jak rozwarstwianie i zacinań, dzięki czemu gra jest bardziej płynna.
- Obsługuje AMD FreeSync Premium Pro Technology, z częstotliwością odświeżania 165 Hz i szybkim czasem odpowiedzi 1 ms od szarego do szarego w trybie **Extreme (Ekstremalny)\***.
- Paleta kolorów 100% sRGB i 95% DCI-P3.
- Możliwość nachylania, obracania w poziomie i obrócenia wyświetlacza oraz regulacji wysokości.
- Wymowowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm umożliwiające stosowanie elastycznych rozwiązań mocowania.
- Łączność cyfrowa poprzez dwa porty DisplayPort i jeden port HDMI.
- Monitor jest wyposażony w:

- Jeden port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B
- Jeden port pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A z ładowaniem akumulatora 1.2
- Jeden port pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A
- Funkcję Plug-and-Play, jeżeli jest obsługiwana przez komputer.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- Obsługuje **Console Mode (Tryb konsoli)**.
- AW2724DM zapewnia kilka trybów ustawień wstępnych w zależności od preferencji użytkownika, w tym:
  - Strzelanki z perspektywy pierwszej osoby (**FPS**)
  - Gry strategiczne w czasie rzeczywistym (**MOBA/RTS**)
  - Gry z podziałem na role (**RPG**)
  - Wyścigi (**SPORTS**)
  - **Color Space (Przestrzeń kolorów)**
  - Trzy konfigurowalne tryby gier
- Ponadto usprawniono główne funkcje gier, takie jak **Timer (Czasomierz)**, **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę)** oraz **Display Alignment (Wyrównanie obrazu)**, co poprawiło wydajność i jakość grania.
- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- Pobór energii  $\leq 0,5$  W w trybie gotowości.
- VESA DisplayHDR 600.
- Zoptymalizuj komfort oczu dzięki ekranowi bez migotania i funkcji ComfortView Plus.
- Monitor jest wyposażony w panel o niskiej emisji niebieskiego światła i w trybie przywracania ustawień fabrycznych lub domyślnych jest zgodny z normą TÜV Rheinland (osprzęt). To wbudowane rozwiązanie zmniejsza niebezpieczne emisje niebieskiego światła, dostosowując parametry wyświetlania bez poświęcania realistycznych kolorów.

**⚠ PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, m.in. powodować zmęczenie i nadwyrężenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi. Funkcja ComfortView Plus umożliwia zmniejszenie ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor w celu zapewnienia komfortu dla oczu.**

\*Tryb szarości do szarości 1 ms jest osiągalny w trybie **Extreme (Ekstremalny)** w celu zredukowania widocznego rozmycia ruchu i zwiększenia szybkości reakcji obrazu. Może to jednak spowodować wyświetlenie na obrazie delikatnych, lecz zauważalnych, artefaktów wizualnych. Każda konfiguracja komputera inna, tak jak potrzeby graczy, dlatego zalecamy użytkownikom eksperymentowanie z różnymi trybami w celu znalezienia odpowiednich dla siebie ustawień.

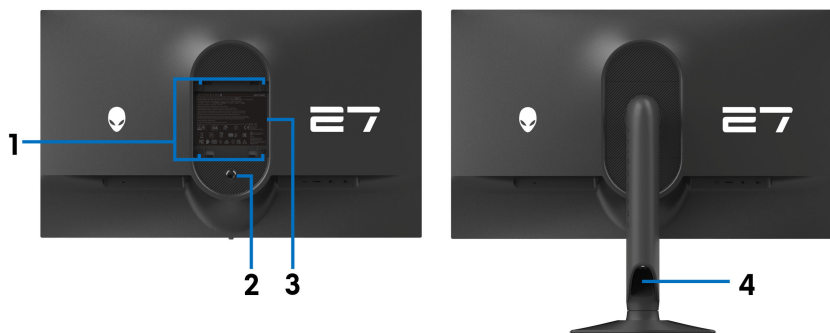
## Identyfikacja części i elementów sterowania

### Widok z przodu



Etykieta	Opis	Użyj
1	Szczelina do prowadzenia kabli (na przedniej stronie stojaka)	Porządkowanie kabli.
2	Przycisk zasilania (ze wskaźnikiem LED)	Włącza lub wyłącza monitor. Ciągłe niebieskie światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające białe światło oznacza, że monitor jest w trybie gotowości.

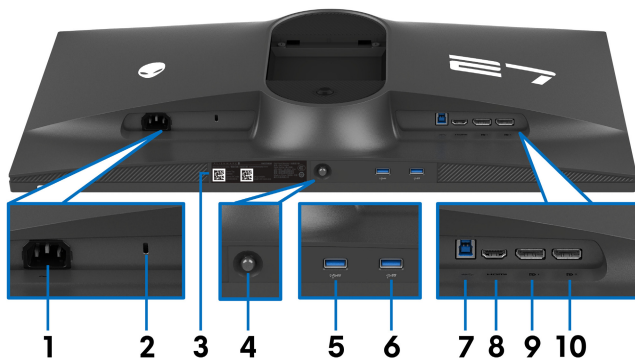
## Widok z tyłu



## Widok z tyłu ze stojakiem monitora





Etykieta	Opis	Użyj
1	Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm – za pokrywą VESA)	Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).
2	Przycisk odłączania stojaka	Umożliwia odłączenie stojaka od monitora.
3	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.
4	Szczelina do prowadzenia kabli (na tylnej stronie stojaka)	Do porządkowania kabli poprzez przeprowadzenie ich przez tę szczelinę.

## Widok z tyłu i od z dołu



Widok z tyłu i z dołu monitora bez stojaka

Etykieta	Opis	Użyj
1	Złącze zasilania	Podłącz kabel zasilający (dostarczony z monitorem).
2	Gniazdo blokady zabezpieczenia (przy użyciu gniazda Kensington Security Slot)	Przymocuj monitor za pomocą blokady zabezpieczającej (zakupionej osobno), aby zapobiec nieautoryzowanemu przenoszeniu monitora.
3	Kod kreskowy, numer seryjny i etykieta serwisowa	Na tej etykiecie znajdziesz dane do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny, dzięki któremu serwisanci firmy Dell mogą zidentyfikować komponenty osprzętu w monitorze i uzyskać dostęp do informacji o gwarancji.
4	Dżojstik	Do obsługi menu wyświetlanego na ekranie (OSD). Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <a href="#">Obsługa monitora</a> .

Etykieta	Opis	Użyj
<b>5</b>	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A z ładowaniem akumulatora 1.2	<p>Podłącz, aby naładować urządzenie USB.</p> <p> <b>UWAGA: Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.</b></p> <p> <b>UWAGA: Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.</b></p>
<b>6</b>	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A	<p>Podłącz urządzenie USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s).</p> <p> <b>UWAGA: Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.</b></p> <p> <b>UWAGA: Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.</b></p>
<b>7</b>	Port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B	Podłącz kabel USB (dostarczony z monitorem) do tego portu i do komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB w monitorze.
<b>8</b>	Port HDMI	Podłącz komputer przy użyciu kabla HDMI (sprzedawany oddzielnie).
<b>9</b>	DisplayPort (DP 1)	Podłącz komputer za pomocą jednego z
<b>10</b>	DisplayPort (DP 2)	<p>następujących kabli dostarczonych z monitorem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Kabel DisplayPort do DisplayPort</li> <li>▪ Kabel USB-C do DisplayPort (dostarczony z monitorem)</li> </ul>

## Specyfikacje monitora

Opis	Wartość
Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Technologia panelu	Szybki IPS
Współczynnik proporcji	16:9
Widoczny obraz	
Przekątna:	685 mm (27 cali)
Szerokość (aktywnego obszaru)	596,74 mm (23,49 cali)
Wysokość (aktywnego obszaru)	335,66 mm (13,21 cali)
Obszar całkowity	200301,75 mm <sup>2</sup> (310,30 cali <sup>2</sup> )
Podziałka pikseli	0,2331 mm x 0,2331 mm
Pikseli na cal (PPI)	108,97
Kąt widzenia:	
Pionowo	178° (typowe)
Poziomo	178° (typowe)
Wyjście luminancji	400 cd/m <sup>2</sup> (typowe) 600 cd/m <sup>2</sup> (wartość szczytowa w trybie HDR)
Współczynnik kontrastu	1000:1
Powłoka płyty	Powłoka antyodblaskowa filtra polaryzacyjnego (zamglenie 25%, 3H)
Podświetlenie	System oświetlenia krawędzi białymi diodami LED

Opis	Wartość
Czas reakcji	1 ms szary do szarego w trybie <b>Extreme (Ekstremalny)*</b> 2 ms szary do szarego w trybie <b>Super Fast (Superszybki)</b> 4 ms szary do szarego w trybie <b>Fast (Szybki)</b> *Tryb szarości do szarości 1 ms jest osiągalny w trybie <b>Extreme (Ekstremalny)</b> w celu zredukowania widocznego rozmycia ruchu i zwiększenia szybkości reakcji obrazu. Może to jednak spowodować wyświetlenie na obrazie delikatnych, lecz zauważalnych, artefaktów wizualnych. Każda konfiguracja komputera inna, tak jak potrzeby graczy, dlatego zalecamy użytkownikom eksperymentowanie z różnymi trybami w celu znalezienia odpowiednich dla siebie ustawień.
Głębokość kolorów	1,07 miliarda kolorów
Paleta kolorów	sRGB 100% i DCI-P3 95% (typowe)
Zintegrowane urządzenia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koncentrator SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (z jednym portem przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s))</li> <li>• 2 porty pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (w tym jeden port z funkcją ładowania akumulatora 1.2)</li> </ul>
Połączenie	<p><b>Tył</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 porty DP 1.4 (HDCP 1.4) (obsługuje do QHD 2560 x 1440 180 Hz, HDR, VRR)</li> <li>• 1 port HDMI 2.1 (HDCP 1.4) (obsługuje do QHD 2560 x 1440 144 Hz TMDS, HDR, VRR zgodnie ze specyfikacją HDMI 2.1)</li> <li>• 1 port przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)</li> </ul> <p><b>Spód</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 porty pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)</li> </ul>
Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego)	
Góra	7,35 mm
Lewo/prawo	7,35 mm/7,35 mm
Spód	21,93 mm



Opis	Wartość
Nastawność	
Regulowana wysokość stojaka	Od 0 mm do 110 mm
Nachylenie	Od -5° do 21°
Obrót w poziomie	Od -20° do 20°
Obrót wyświetlacza	Od -90° do 90°
Zabezpieczenie	Gniazdo blokady zabezpieczenia (blokada kablowa sprzedawana oddzielnie)
Zgodność Dell Display Manager	Funkcje Łatwa aranżacja i inne
Alienware Command Center (AWCC)	Tak

## Specyfikacje rozdzielczości

Opis	DisplayPort	Port HDMI
Zakres skanowania poziomego	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Od 27 kHz do 258 kHz (automatycznie)</li> <li>▪ Od 27 kHz do 266 kHz (automatycznie) (przetaktowanie przy 170 Hz)</li> <li>▪ Od 27 kHz do 283 kHz (automatycznie) (przetaktowanie przy 180 Hz)</li> </ul>	Od 27 kHz do 223 kHz (automatycznie)
Zakres skanowania pionowego	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Od 48 Hz do 165 Hz (automatycznie)</li> <li>▪ Od 48 Hz do 170 Hz (automatycznie) (przetaktowanie przy 170 Hz)</li> <li>▪ Od 48 Hz do 180 Hz (automatycznie) (przetaktowanie przy 180 Hz)</li> </ul>	Od 48 Hz do 144 Hz (automatycznie)
Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 2560 x 1440 przy 164,96 Hz</li> <li>▪ 2560 x 1440 przy 169,95 Hz (przetaktowanie przy 170 Hz)</li> <li>▪ 2560 x 1440 przy 179,96 Hz (przetaktowanie przy 180 Hz)</li> </ul>	2560 x 1440 przy 143,97 Hz

## Obsługiwane tryby video



Opis	Wartość
Możliwości wyświetlania video (DisplayPort)	1440p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Możliwości wyświetlania video (HDMI)	1440p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

## Wstępne ustawienia trybów wyświetlania DisplayPort

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
2560 x 1440	257,17	164,96	699,49	+/-
2560 x 1440	265,63	169,95	722,50	+/-
2560 x 1440	282,54	179,96	768,50	+/-

## Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	217,39	143,97	591,31	+/-

-  **UWAGA:** Ten monitor obsługuje funkcję NVIDIA G-SYNC Compatible. Aby uzyskać więcej informacji o kartach graficznych z obsługą funkcji NVIDIA G-SYNC Compatible, przejdź do strony [www.geforce.com](http://www.geforce.com).
-  **UWAGA:** Ten monitor obsługuje funkcję AMD FreeSync Premium Pro Technology.

## Specyfikacje elektryczne

Opis	Wartość
Sygnaly wejścia video	HDMI/DP, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów
Napięcie wejścia prądu zmiennego/ częstotliwość/prąd	Od 100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,5 A (typowe)
Prąd udarowy	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 120 V: 30 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)</li><li>▪ 240 V: 60 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)</li></ul>
Zużycie energii	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 0,3 W (tryb wyłączenia)<sup>1</sup></li><li>▪ 0,5 W (tryb gotowości)<sup>1</sup></li><li>▪ 25,9 W (tryb włączenia)<sup>1</sup></li><li>▪ 72 W (maksymalnie)<sup>2</sup></li><li>▪ 22,5 W (<math>P_{on}</math>)<sup>3</sup></li><li>▪ 72,69 kWh (TEC)<sup>3</sup></li></ul>

<sup>1</sup> Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

<sup>2</sup> Maksymalna jasność i kontrast przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.


<sup>3</sup>  $P_{on}$ : Zużycie energii w trybie Wł. mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Całkowite zużycie energii w kWh mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

Niniejszy dokument należy wykorzystywać wyłącznie do celów informacyjnych i zawiera on dane na temat pracy w warunkach laboratoryjnych. Posiadany produkt może działać inaczej, w zależności od oprogramowania, komponentów i zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.

Stosownie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.

## Charakterystyki fizyczne

Opis	Wartość
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Cyfrowe: HDMI, 19 pinów (kabel kupowany oddzielnie)</li> <li>▪ Cyfrowe: DisplayPort, 20 pinów</li> <li>▪ Cyfrowe: USB-C (24 piny) do DisplayPort (20 pinów)</li> <li>▪ Uniwersalna magistrala szeregową: USB, 9 pinów</li> </ul>
<p> <b>UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane tak, aby działały optymalnie przy wykorzystaniu kabli wideo dostarczanych z monitorem. Firma Dell nie ma kontroli nad różnymi dostawcami kabli na rynku, rodzajem materiałów, złączy, ani nad procesem zastosowanymi w trakcie produkcji tych kabli, dlatego Dell nie gwarantuje wysokiej jakości wideo uzyskanych przy użyciu kabli innych niż dostarczane z tym monitorem Dell.</b></p>	
<b>Wymiary (ze stojakiem):</b>	
Wysokość (po rozłożeniu)	518,68 mm (20,42 cali)
Wysokość (obniżony)	408,68 mm (16,09 cali)
Szerokość	611,44 mm (24,07 cali)
Głębokość	243,71 mm (9,60 cali)
<b>Wymiary (bez stojaka):</b>	
Wysokość	364,94 mm (14,37 cali)
Szerokość	611,44 mm (24,07 cali)
Głębokość	68 mm (2,68 cali)
<b>Wymiary podstawy:</b>	
Wysokość (po rozłożeniu)	411,80 mm (16,21 cali)
Wysokość (obniżony)	383,34 mm (15,09 cali)
Szerokość	233,40 mm (9,19 cali)
Głębokość	243,71 mm (9,60 cali)
Podstawa	233,40 mm (9,19 cali) x 223,14 mm (8,79 cali)
<b>Waga:</b>	
Waga z opakowaniem	9,95 kg (21,94 funtów)

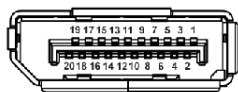
Opis	Wartość
Waga z zamontowanym stojakiem i kablami	6,75 kg (14,88 funtów)
Waga bez stojaka (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	4,38 kg (9,66 funtów)
Waga stojaka	1,99 kg (4,39 funtów)
Połysk przedniej ramy	5,5 ± 1,5 gu

## Charakterystyki środowiskowe

Opis	Wartość
<b>Zgodność ze standardami</b>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zgodność z przepisami RoHS</li> <li>Monitor o niższej zawartości bromowanego środka opóźniającego i polichloru winylu (jego płytki drukowane są wykonane z laminatów nie zawierających bromowanego środka opóźniającego i polichloru winylu)</li> <li>Szkló nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu</li> </ul>
<b>Temperatura:</b>	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> <li>Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)</li> <li>Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)</li> </ul>
<b>Wilgotność:</b>	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> <li>Przechowywanie: 5% do 90% (bez kondensacji)</li> <li>Przewożenie: 5% do 90% (bez kondensacji)</li> </ul>
<b>Wysokość n.p.m.:</b>	
Działanie	5000 m (16404 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
<b>Rozpraszanie ciepła</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>245,66 BTU/godzinę (maksymalnie)</li> <li>76,84 BTU/godzinę (typowe)</li> </ul>

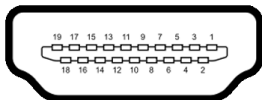
# Przydział pinów

## Złącze DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

## Złącze HDMI



Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS ZEGAR SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA




## Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową)

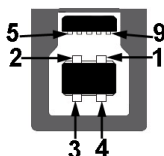
W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

**UWAGA: Ten monitor jest zgodny ze standardem USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).**

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii*
Super-Speed	5 Gb/s	4,50 W (maksymalnie, każdy port)
Wysoka szybkość	480 Mb/s	4,50 W (maksymalnie, każdy port)
Pełna szybkość	12 Mb/s	4,50 W (maksymalnie, każdy port)

\*Do 2 A w porcie pobierania danych USB (z ikoną baterii ) z urządzeniami obsługującymi wersję z ładowaniem akumulatora lub normalnymi urządzeniami USB.

## Złącze przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)




Numer pinu	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield



## Złącze pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)



Numer pinu	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

## Porty USB

Port	Lokalizacja
1 port przesyłania danych	Tył
2 porty pobierania danych	Spód
Port ładowania - port oznaczony ikoną  ; obsługuje funkcję szybkiego ładowania do 2 A, o ile urządzenie jest zgodne z technologią BC1.2.	

-  **UWAGA: Funkcja USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) wymaga komputera obsługującego standard SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).**
-  **UWAGA: Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest włączony lub znajduje się w trybie gotowości. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń może potrwać kilka sekund.**

## Możliwości Plug-and-Play

Ten monitor można podłączyć do każdego komputera zgodnego z Plug-and-Play. Monitor automatycznie przekazuje do komputera dane EDID (Extended Display Identification Data) za pomocą protokołów Display Data Channel (DDC), dzięki czemu komputer może konfigurować się automatycznie i optymalizować ustawienia monitora. Instalacja monitora przebiega w większości automatycznie. W razie potrzeby można jednak wybrać własne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części **Obsługa monitora**.

## Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem [www.dell.com/pixelguidelines](http://www.dell.com/pixelguidelines).

## Ergonomia

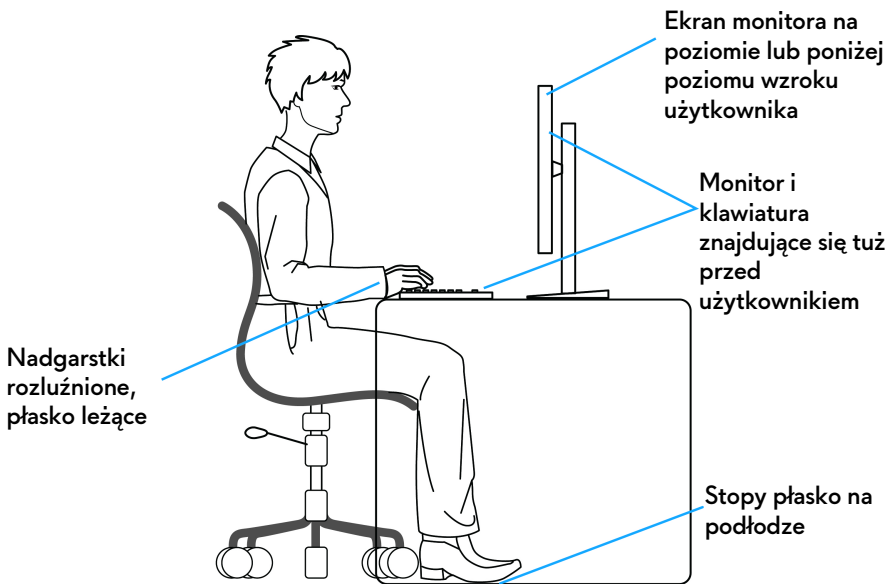
- △ **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub wydłużone korzystanie z klawiatury może prowadzić do obrażeń.**
- △ **OSTRZEŻENIE: Patrzenie na ekran monitora przez długi czas może powodować zmęczenie oczu.**

W celu uzyskania komfortu i efektywności należy przestrzegać następujących wskazówek podczas konfiguracji i użytkowania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed osobą przy nim pracującą. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć ryzyko nadwyrężenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku, ramion, pleców lub barków w wyniku korzystania z monitora przez długi czas, zalecamy stosowanie się do poniższych rad:
  1. Umieść ekran w odległości od 50 do 70 cm (20 - 28 cali) od oczu.
  2. Mrugaj często, aby nawilżać oczy lub skraplaj je wodą przy dłuższym użytkowaniu monitora.
  3. Rób regularne i częste przerwy - 20-minutowa przerwa co dwie godziny.
  4. Podczas przerw nie patrz na monitor i skupiaj wzrok na obiekcie oddalonym o co najmniej 20 stóp przez co najmniej 20 sekund.

5. Podczas przerw należy wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku, ramion, pleców i barków.

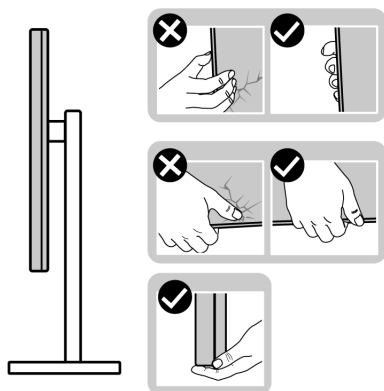
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie oczu użytkownika siedzącego przed nim lub nieco niżej.
- Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
- Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odbłask światła na ekranie monitora.
- Należy używać krzesła, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
- Ramiona po obu stronach powinny znajdować się w naturalnej pozycji.
- Należy się upewnić, że stopy płasko stoją na podłodze.
- Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość krzesła lub skorzystać z podnóżka, aby uzyskać właściwą postawę ciała.
- Należy różnicować swoje działania podczas pracy. Pracę należy próbować tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
- Na obszarze przy biurku nie powinny znajdować się przeszkody, kable ani przewody zasilania, które mogłyby uniemożliwiać wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne ryzyko potknięcia.



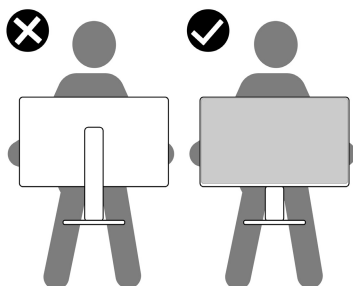
## Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby zapewnić bezpieczeństwo monitora podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

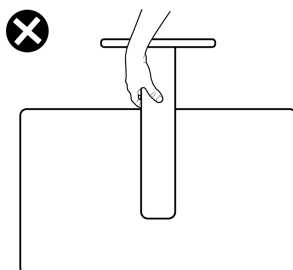
- Przed przeniesieniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć wszystkie kable od monitora.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.



- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy upewnić się, że monitor jest skierowany tyłem do użytkownika, i nie naciskać na obszar wyświetlacza, aby zapobiec zarysowaniom lub uszkodzeniom.



- Podczas transportu monitora należy unikać poddawania go nagłym wstrząsom lub drganiom.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górną stroną do dołu, trzymając podstawę stojaka lub ramię stojaka. Mogłoby to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia ciała użytkownika.







## Wskazówki dotyczące konserwacji

### Czyszczenie monitora

 **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

 **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.

Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:




- Do czyszczenia zespołu stojaka, ekranu i obudowy monitora Dell używaj czystej ściereczki lekko zwilżonej wodą. Jeśli dostępne, użyj chusteczki do czyszczenia ekranu lub roztworu przeznaczonego do monitorów Dell.
  - Po wyczyszczeniu powierzchni stołu a przed umieszczeniem na niej monitora Dell upewnij się, że jest ona całkowicie sucha i wolna od jakiegokolwiek wilgoci lub środka czyszczącego.
-  **OSTRZEŻENIE:** Nie używaj detergentów ani innych środków chemicznych, takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ścierny środki czyszczące, alkohol lub sprężone powietrze.
-  **OSTRZEŻENIE:** Używanie środków chemicznych do czyszczenia może spowodować zmiany w wyglądzie monitora, takie jak blaknięcie kolorów, mleczny osad na monitorze, deformacje, nierówne ciemne zacieki i łuszczenie się powierzchni ekranu.
-  **PRZESTROGA:** Nie rozpylaj roztworu czyszczącego a nawet wody bezpośrednio na powierzchnię monitora. Spowoduje to gromadzenie się płynów w dolnej części panelu wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, powodując trwałe uszkodzenie. Zamiast tego nałóż roztwór czyszczący lub wodę na miękką szmatkę, a następnie wyczyść monitor.
-  **UWAGA:** Uszkodzenia monitora spowodowane niewłaściwymi metodami czyszczenia i użycie benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza, wszelkiego rodzaju detergentów doprowadzi do uszkodzenia wywołanego przez klienta (CID). Uszkodzenia wywołane przez klienta (CID) nie są objęte standardową gwarancją firmy Dell.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważysz resztki białego proszku, należy go wytrzeć szmatką.

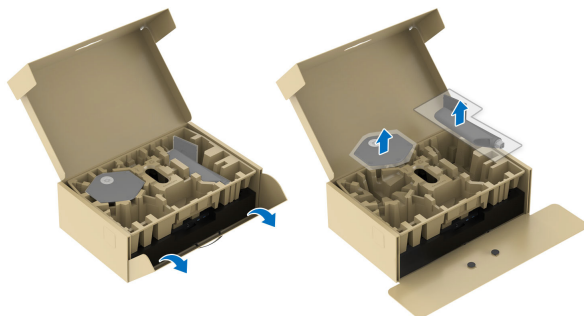
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawią się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.




# Ustawienia monitora

## Podłączanie podstawy monitora

-  **UWAGA:** Stojak nie jest przymocowany do monitora po jego dostarczeniu z fabryki.
  -  **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczonej wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.
  -  **OSTRZEŻENIE:** W celu zabezpieczenia ekranu ważne jest wykonanie poniższych czynności. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację.
1. Wyciągnij ramię i podstawę stojaka z poduszki w opakowaniu.



-  **UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd poduszki w opakowaniu może się różnić.
2. Wyrównaj i ustaw ramię stojaka na podstawie stojaka.
3. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy stojaka i obróć go w prawo, aby stabilnie przymocować zespół stojaka.
4. Zamknij uchwyt śruby.



5. Otwórz osłonę ochronną na monitorze, aby uzyskać dostęp do gniazda VESA w tylnej osłonie wyświetlacza.



6. Ostrożnie wsuń wypustki w ramieniu stojaka w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu i wciśnij zespół stojaka, aby zaskoczył we właściwym miejscu.

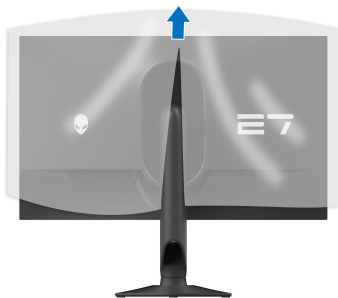


7. Przytrzymaj ramię stojaka i unieś ostrożnie monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.



**△ OSTRZEŻENIE: Podczas podnoszenia monitora trzymaj mocno ramię stojaka, aby nie uszkodzić go przypadkowo.**

8. Zdejmij osłonę ochronną z monitora.



## Podłączanie monitora

**⚠ PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

**✎ UWAGA:** Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej współpracy z kablami dostarczonymi przez firmę Dell w opakowaniu. Firma Dell nie gwarantuje jakości i wydajności wideo w przypadku użycia kabli innych niż Dell.

**✎ UWAGA:** Przed podłączeniem kabli poprowadź je w szczelinie do prowadzenia kabli.

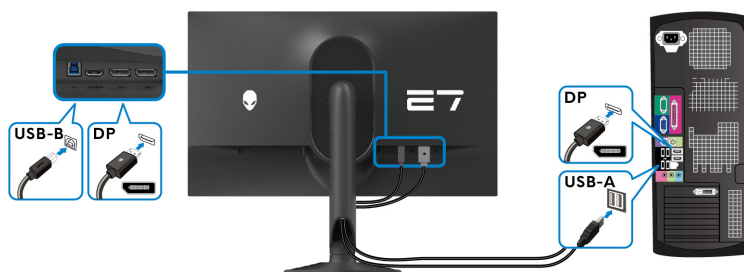
**✎ UWAGA:** Nie podłączać wszystkich kabli do komputera równocześnie.

**✎ UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

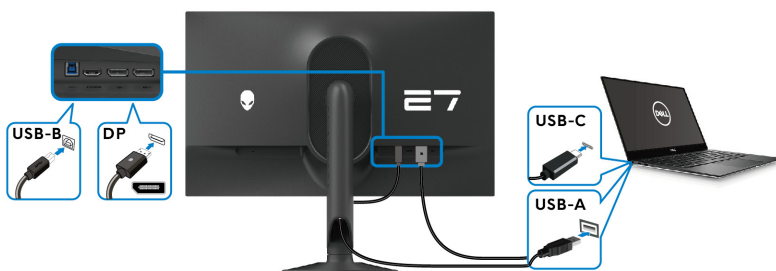
W celu podłączenia monitora do komputera:

1. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
2. Podłącz kabel DisplayPort do DisplayPort, kabel USB-C do DisplayPort lub kabel HDMI (sprzedawany oddzielnie) z monitora do komputera.
3. Podłącz koniec kabla USB typu B do monitora, a koniec kabla USB typu A do komputera.
4. Podłącz urządzenia peryferyjne USB do portów SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) pobierania danych monitora.

## Podłączanie kabli DisplayPort (DP-DP) i USB

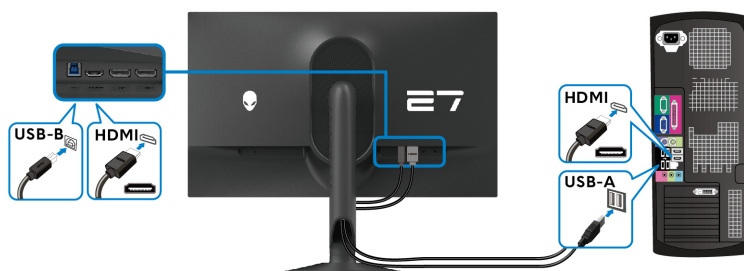


## Podłączanie kabli DisplayPort (USB-C-DP) i USB



**UWAGA:** Podłącz drugą wtyczkę przewodu USB-C do gniazda w komputerze.

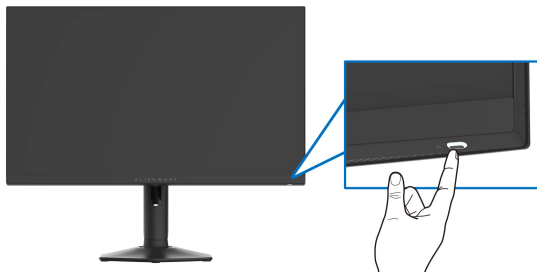
## Podłączanie kabli HDMI i USB (opcjonalny)



5. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do gniazda ściennego.



6. Włącz monitor i komputer.



Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz [Typowe problemy](#).

## Organizacja przebiegu kabli

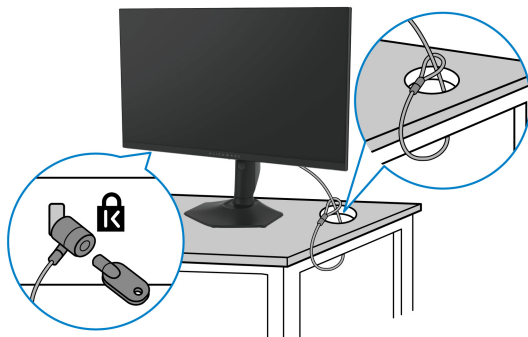


Podczas podłączania niezbędnych kabli (aby uzyskać więcej informacji, patrz [Podłączanie monitora](#)), poprowadź kable przez szczelinę do prowadzenia kabli.

## Przymocowywanie monitora przy użyciu blokady Kensington (opcjonalny)

Gniazdo blokady zabezpieczającej znajduje się na spodzie monitora (patrz **Gniazdo blokady zabezpieczenia**). Monitor należy przymocować do stołu przy użyciu blokady zabezpieczenia Kensington.

Więcej informacji o tym, jak korzystać z blokady Kensington (sprzedawany oddzielnie), można znaleźć w dokumentacji do niej dołączonej.



**UWAGA:** Ilustracja ta służy wyłącznie jako odniesienie. Wygląd blokady może być inny.

## Zdejmowanie podstawy monitora

△ **OSTRZEŻENIE:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu LCD w czasie zdejmowania podstawy, należy położyć monitor na miękkiej powierzchni i zachować ostrożność.

✎ **UWAGA:** Poniższe czynności dotyczą konkretnie odłączania stojaka dołączonego do monitora. W przypadku usuwania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji dołączonymi do stojaka.

✎ **UWAGA:** Przed wyjęciem stojaka upewnij się, że wszystkie kable zostały odłączone od monitora.

W celu zdjęcia stojaka:

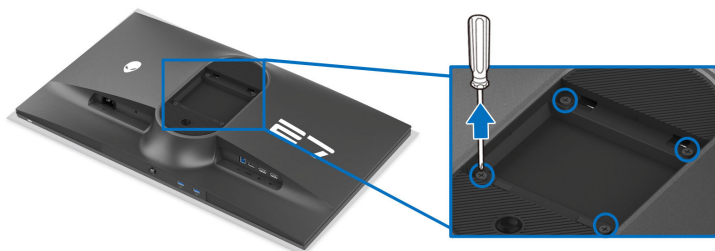
1. Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania stojaka z tyłu wyświetlacza.



3. Podnieś zespół stojaka i odsuń od monitora.



## Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)



**UWAGA:** Do mocowania na zestawie do montażu użyj śrub M4 x 10 mm. Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnej i równej powierzchni.
2. Zdemontuj stojak monitora. (Zobacz rozdział [Zdejmowanie podstawy monitora](#).)
3. Użyj śrubokrętu krzyżakowego firmy Phillips w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
4. Podłącz uchwyt mocujący z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej wraz z zestawem do montażu na ścianie.

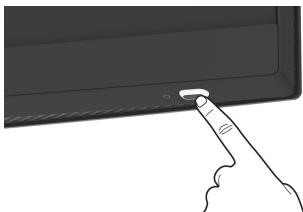
**UWAGA:** Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL, CSA lub GS, przy minimalnej wadze lub obciążeniu wynoszącym 17,52 kg.



# Obsługa monitora

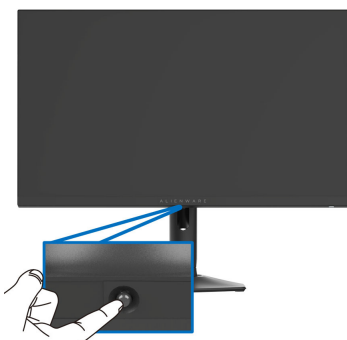
## Włącz monitor

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.



## Korzystanie z dżojstika

Użyj dżojstika na dole monitora do regulacji menu ekranowego (OSD).



1. Naciśnij dżojstik lub przesunij go do tyłu/w lewo/w prawo, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu.
2. Aby przełączać między opcjami, przesuwaj dżojstik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo.
3. Naciśnij dżojstik ponownie, aby potwierdzić ustawienia i wyjść z menu.





---

### Dżojstik

### Opis



- Po wyświetleniu menu ekranowego naciśnij dżojstik, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia.
  - Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, naciśnij dżojstik, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu. Zobacz rozdział [Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu](#).
-

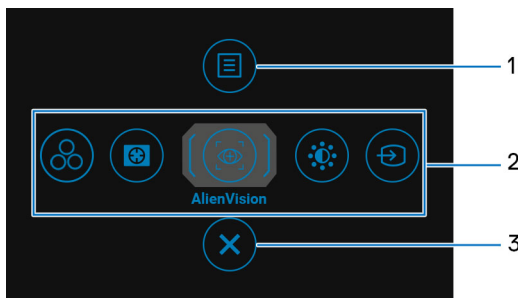
Dżojstik	Opis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nawigacja 4-kierunkowa (w lewo, w prawo, do przodu i do tyłu).</li> <li>▪ Przełącza pomiędzy pozycjami menu.</li> <li>▪ Zwiększa lub zmniejsza parametry wybranej pozycji menu.</li> </ul>
	Wybiera i wchodzi do podmenu.
	Powrót do menu wyższego poziomu lub wyjście z bieżącego menu.
	Domyślnie, gdy menu OSD jest wyłączone, przesuwanie dżojstika w kierunku użytkownika powoduje przełączanie między wstępnie ustawionymi opcjami <b>AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision)</b> i <b>Off (Wył.)</b> .

## Używanie menu ekranowego (OSD)


### Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu

Po przesunięciu lub naciśnięciu dżojstika na środku dolnej części ekranu zostanie wyświetlony Moduł uruchamiający menu, zapewniający dostęp do menu ekranowego i funkcji skrótów.

Aby wybrać funkcję, przesuń dżojstik.

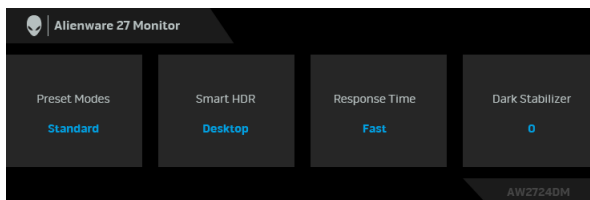


W tabeli poniżej przedstawiono funkcje Modułu uruchamiającego menu:

Etykieta	Ikona	Opis
1	 Menu	Aby uruchomić głównego menu ekranowe, patrz <b>Dostęp do systemu menu.</b>

Etykieta	Ikona	Opis
2	 <p><b>Funkcje klawiszy skrótów</b></p>	<p>Gdy przesuniesz dżojstik w lewo lub w prawo, aby przełączyć funkcje klawiszy skrótów, wybrany element zostanie zaznaczony i przesunięty na środek. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby otworzyć podmenu. Po zmianie ustawień przy użyciu dżojstika naciśnij dżojstik, aby przed wyjściem zapisać ustawienia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych):</b> Aby wybrać preferowany tryb kolorów z listy trybów ustawień wstępnych.</li> <li>▪ <b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen):</b> Aby uzyskać dostęp do suwaka regulacji <b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b>.</li> <li>▪ <b>AlienVision:</b> Aby wybrać preferowany tryb wyświetlania dla rozgrywki lub wyłączyć <b>AlienVision</b>.</li> <li>▪ <b>Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast):</b> Aby uzyskać dostęp do suwaków regulacji jasności i kontrastu.</li> <li>▪ <b>Input Source (Źródło wejścia):</b> Aby wybrać źródło wejścia z listy sygnałów wideo, które może być powiązane z monitorem.</li> </ul> <p> <b>UWAGA: Możesz ustawić preferowane klawisze skrótów. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <a href="#">Personalize (Personalizowanie)</a>.</b></p>
3	 <p><b>Wyjście</b></p>	<p>Aby wyjść z Modułu uruchamiającego menu.</p>


Po włączeniu Modułu uruchamiającego menu u góry na środku ekranu zostanie wyświetlony pasek stanu menu ekranowego, przedstawiający ustawienia niektórych funkcji menu ekranowego.

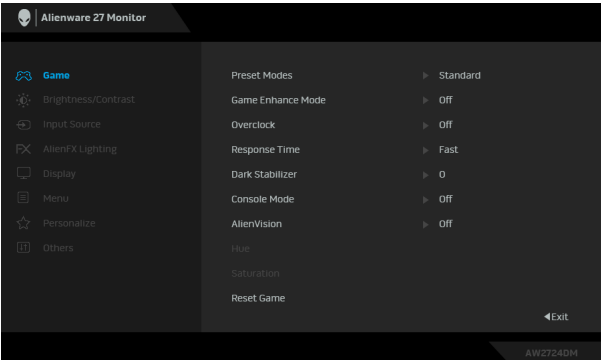


## Dostęp do systemu menu

Po zmianie ustawień naciśnij przycisk na dżoystyku, aby zapisać zmiany, zanim przejdziesz do innego menu lub wyjdiesz z menu ekranowego.

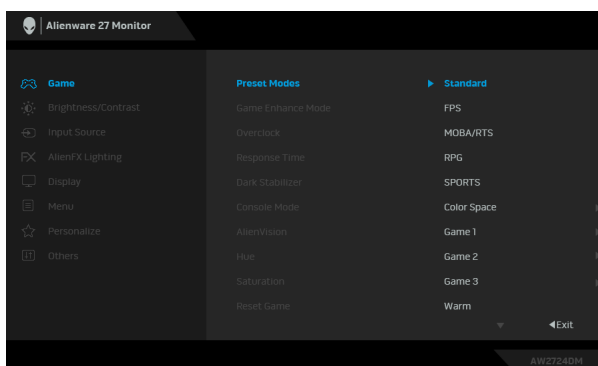
**UWAGA:** Aby wyjść z bieżącego elementu menu i wrócić do poprzedniego menu, przesuń dżoystyk w lewo.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Game (Gra)</b>	To menu pozwala spersonalizować ustawienia wizualne gier.








Zrzutek ekranowy menu 'Game' w Alienware 27 Monitor. Wyświetla listę opcji: Game, Brightness/Contrast, Input Source, AlienFX Lighting, Display, Menu, Personalize, Others. Po wybraniu 'Game' widoczne są podopcje: Preset Modes (Standard), Game Enhance Mode (OFF), Overclock (OFF), Response Time (Fast), Dark Stabilizer (0), Console Mode (OFF), AlienVision (OFF), Hue, Saturation, Reset Game. W prawym dolnym rogu znajduje się przycisk 'Exit'.

**Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)** Umożliwia wybranie wstępnie ustawionego trybu kolorów lub utworzenie własnych trybów kolorów.

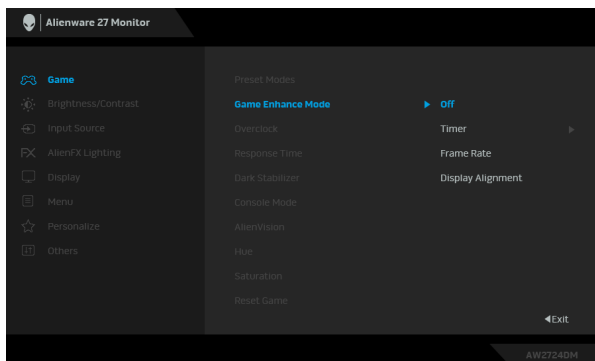


- **Standard (Standardowy):** Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.




Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>FPS:</b> Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby).</li> <li>▪ <b>MOBA/RTS:</b> Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym).</li> <li>▪ <b>RPG:</b> Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier RPG (gier z podziałem na role).</li> <li>▪ <b>SPORTS (SPORT):</b> Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier sportowych.</li> <li>▪ <b>Color Space (Przestrzeń kolorów):</b> Umożliwia ustawienie przestrzeni kolorów na <b>DCI-P3</b> (DCI-P3 typowe 95%) lub <b>sRGB</b> (pasuje w 100% do sRGB).</li> </ul> <p> <b>UWAGA: Wybór opcji DCI-P3 jako przestrzeń kolorów spowoduje ustawienie wartości domyślnej podświetlenia jako 50 cd/m<sup>2</sup> (typowe). Luminancję podświetlenia można ustawić ręcznie, korzystając z funkcji Brightness (Jasność) w menu ekranowym Brightness (Jasność)/Contrast (Kontrast).</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Game 1 (Gra 1)/Game 2 (Gra 2)/Game 3 (Gra 3):</b> Umożliwia dostosowanie ustawień <b>Response Time (Czas reakcji)</b>, <b>Gain (Wzmocnienie)</b>, <b>Offset (Przesunięcie)</b>, <b>Hue (Barwa)</b>, <b>Saturation (Nasylenie)</b> i <b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b> do potrzeb związanych z grą.</li> <li>▪ <b>Warm (Ciepły):</b> Przedstawia kolory w niższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest cieplejszy dzięki odcieniom czerwieni/żółci.</li> <li>▪ <b>Cool (Chłodny):</b> Przedstawia kolory w wyższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest chłodniejszy dzięki odcieniom koloru niebieskiego.</li> <li>▪ <b>Custom Color (Kolor dostosowany):</b> Umożliwia ręczne ustawienie kolorów. Użyj dżojstika z opcjami <b>Gain (Wzmocnienie)</b>, <b>Offset (Przesunięcie)</b>, <b>Hue (Barwa)</b> i <b>Saturation (Nasylenie)</b>, aby utworzyć własne wstępnie ustawione tryby kolorów.</li> </ul>

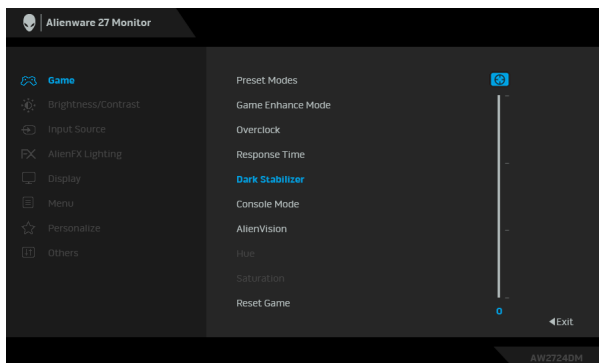
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>  <b>UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy włączona jest Console Mode (Tryb konsoli).</b> </li> <li>  <b>UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywna opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) i wyświetlane są treści HDR.</b> </li> </ul>

**Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)** To menu obejmuje trzy funkcje umożliwiające ulepszenie sposobu korzystania z gier.





- **Off (Wył.):** Wyłączenie funkcji w obszarze **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**.
- **Timer (Czasomierz):** Służy do wyłączanie lub włączanie czasomierza widocznego w lewym górnym rogu ekranu. Pokazuje on czas, jaki upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów, aby wiedzieć, ile czasu pozostało.
- **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę):** Służy do wyświetlania bieżącej liczbę klatek na sekundę podczas gry. Im wyższa jest ta wartość, tym płynniejszy wydaje się ruch.
- **Display Alignment (Wyrównanie obrazu):** Zapewnia idealne wyrównanie obrazu wideo z kilku ekranów. Ponowne naciśnięcie dżojstika spowoduje wyjście z trybu **Display Alignment (Wyrównanie obrazu)**.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Overclock (Przetaktowanie)</b>	<p>Umożliwia obsługę monitora przy szybkości odświeżania większej niż określona w specyfikacji panelu. <b>Overclock (Przetaktowanie)</b> ma dwie opcje: <b>170 Hz</b> i <b>180 Hz</b>. Domyślne ustawienie to <b>Off (Wył.)</b>. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p> <p> <b>UWAGA: Funkcja jest dostępna tylko w przypadku korzystania z wejścia DP (DisplayPort).</b></p> <p> <b>UWAGA: Przetaktowanie może spowodować migotanie ekranu lub nieprawidłowy obraz. Aby uniknąć takich problemów, ustaw tę funkcję na Off (Wył.).</b></p>
	<b>Response Time (Czas reakcji)</b>	<p>Umożliwia ustawienie <b>Response Time (Czas reakcji)</b> na <b>Fast (Szybki)</b>, <b>Super Fast (Superszybki)</b> lub <b>Extreme (Ekstremalny)</b>.</p>
	<b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b>	<p>Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenariuszach gier. Im wyższa wartość (pomiędzy 0 a 3), tym lepsza widoczność w ciemnych obszarach obrazu.</p>



 **UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywna opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) i wyświetlane są treści HDR.**

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Console Mode (Tryb konsoli)</b>	<p>Pozwala zmienić wartość <b>Console Mode (Tryb konsoli)</b> na <b>On (Wł.)</b>/<b>Off (Wył.)</b>, <b>Color (Kolor)</b>, <b>Gamma</b> lub <b>Source Tone Map (Mapa dźwięków źródłowych)</b>. Aktywacja tej funkcji zapewnia najlepsze wrażenia podczas grania w gry konsolowe. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Tryb konsoli (tylko HDMI)</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>On (Wł.)/Off (Wył.):</b> Wybierz opcję wyłączenie funkcji w obszarze <b>Console Mode (Tryb konsoli)</b>.</li><li>▪ <b>Color (Kolor):</b> RGB ma domyślnie wartość 100 i w tym trybie można regulować RGB w zakresie od 0 do 100.</li><li>▪ <b>Gamma:</b> wartość domyślna <b>Gamma</b> wynosi 2,2. Wybranie tej funkcji umożliwia ręczną regulację współczynnika <b>Gamma</b> w zakresie od 1,8 do 2,6.</li><li>▪ <b>Source Tone Map (Mapa dźwięków źródłowych):</b> Wybierz, aby umożliwić odwzorowanie tonalnej treści HDR przez urządzenie źródłowe.</li></ul> <p> <b>UWAGA: Console Mode (Tryb konsoli) jest tylko dla HDMI. Tryby ustawień wstępnych są niedostępne, gdy "On" (Wł.) jest Console Mode (Tryb konsoli).</b></p>

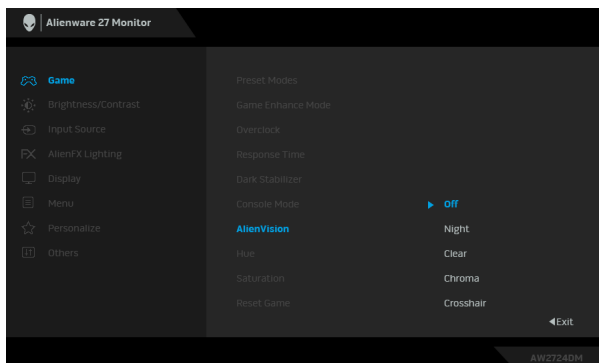


Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------






### AlienVision

**AlienVision** zapewnia kilka trybów wyświetlania scenariuszy gier. Możesz skorzystać z tych opcji, aby wyświetlić podgląd. Domyślne ustawienie to **Off (Wył.)**.



- **Night (Noc):** Wyraźnie identyfikuje obiekty w ciemnych scenach gier.
- **Clear (Wyczyść):** Usuwa artefakty wizualne, aby zwiększyć przejrzystość scen w ciągu dnia.
- **Chroma (Kolor):** Stosuje dynamiczne mapy termiczne w różnych scenach, aby pomóc odróżnić obiekty gry od tła.
- **Crosshair (Celownik):** Pomaga w celowaniu i w celowaniu predykcyjnym z oznaczeniami. Wyświetla celownik krzyżowy w całej grze, pomagając poprawić celowanie w czasie akcji gry.

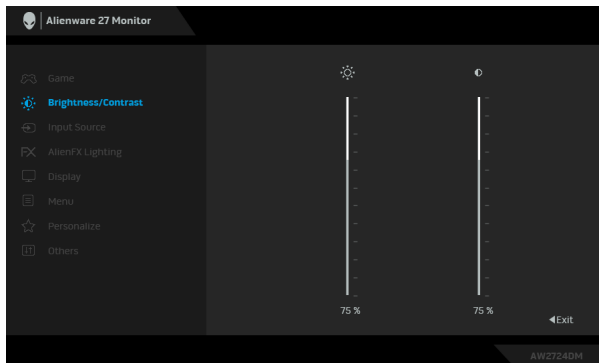
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Hue (Barwa)</b>	<p>Funkcja ta może powodować zmianę koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do ustawienia odcieni kolorów.</p> <p>Przy użyciu dżoystika można ustawić poziom barwy od 0 do 100.</p> <p>Wyższe poziomy zwiększają odcień zieleni obrazu wideo, natomiast niższe poziomy zwiększają odcień fioletu.</p> <p> <b>UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany zostanie tryb ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, RPG lub SPORTS (SPORT).</b></p>
	<b>Saturation (Nasycenie)</b>	<p>Funkcja ta umożliwia ustawienie nasycenia koloru obrazu wideo.</p> <p>Przy użyciu dżoystika można ustawić poziom nasycenia od 0 do 100.</p> <p>Wyższe poziomy zwiększają wrażenie kolorowości obrazu wideo, natomiast niższe poziomy zwiększają wrażenie monochromatyczności obrazu wideo.</p> <p> <b>UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany zostanie tryb ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, RPG lub SPORTS (SPORT).</b></p>
	<b>Reset Game (Zresetuj gry)</b>	<p>Resetuje wszystkie ustawienia w menu <b>Game (Gra)</b> do fabrycznych wartości domyślnych.</p>

Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------



**Brightness/  
Contrast  
(Jasność/  
Kontrast)**

Użyj tego menu, aby uaktywnić ustawienia **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**.



**Brightness  
(Jasność)**

Funkcja **Brightness (Jasność)** umożliwia ustawienie luminancji oświetlenia tylnego.

Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom jasności (min. 0/maks. 100).


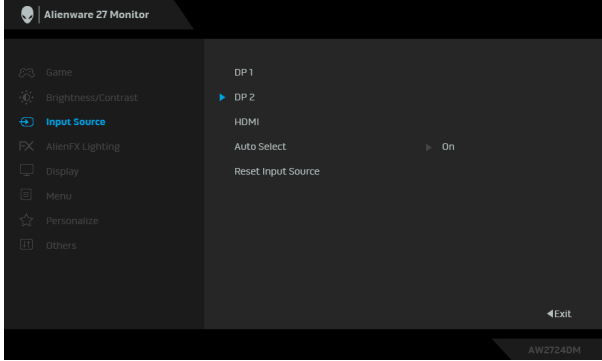
**UWAGA:** Ręczna regulacja ustawienia **Brightness (Jasność)** jest wyłączona, gdy aktywna jest opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) i wyświetlana zawartość HDR.

**Contrast  
(Kontrast)**

Ustaw najpierw **Brightness (Jasność)**, a następnie ustaw **Contrast (Kontrast)**, ale tylko wtedy, gdy dalsze ustawienia są konieczne.

Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom kontrastu (min. 0/maks. 100).

Funkcja **Contrast (Kontrast)** powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.

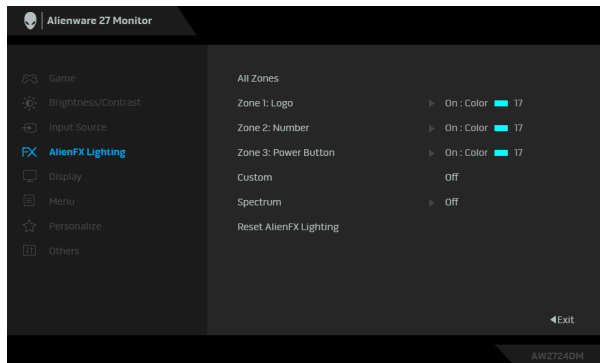
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Input Source</b> <b>(Źródło wejścia)</b>	Użyj tego menu, aby wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.
		
<b>DP 1</b>	Wybierz wejście <b>DP 1</b> lub <b>DP 2</b> , gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.	
<b>DP 2</b>		
<b>HDMI</b>	Wybierz wejście <b>HDMI</b> , gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.	
<b>Auto Select</b> <b>(Autom. źródło)</b>	Automatycznie szuka dostępnych źródeł wejścia. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.	
<b>Reset Input Source</b> <b>(Resetuj źródło wejścia)</b>	Resetuje wszystkie ustawienia w menu <b>Input Source (Źródło wejścia)</b> do fabrycznych wartości domyślnych.	

Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------



**AlienFX Lighting**  
(Oświetlenie AlienFX)

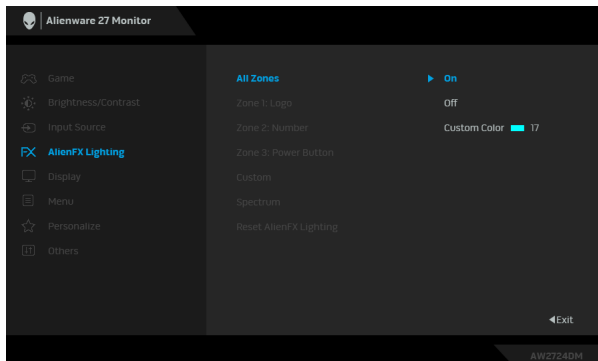
Umożliwia dostosowanie ustawień oświetlenia LED dla logo Alienware, grafiki numeru i przycisku zasilania.



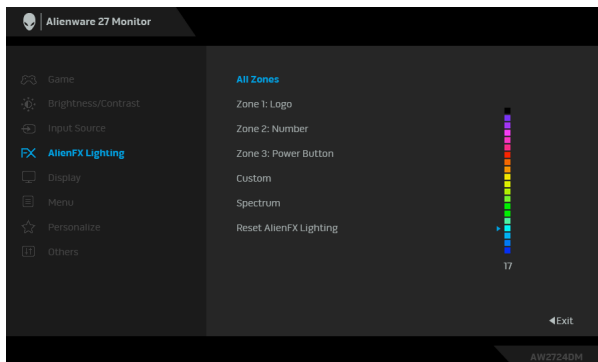
Przed wprowadzeniem jakichkolwiek korekt wybierz w podmenu jedną lub wszystkie 3 strefy. Strefy oświetlenia zostały przedstawione na poniższych ilustracjach.



Ikona	Menu i podmenu	Opis
FX	<b>All Zones (Wszystkie strefy)</b>	Aby ustawić kolor oświetlenia LED dla wybranej strefy, wybierz opcję <b>On (Wł.)</b> , przesunij dżojstik, aby podświetlić <b>Custom Color (Kolor dostosowany)</b> i naciśnij dżojstik, aby wyświetlić jego podmenu.
	<b>Zone 1: Logo (Strefa 1: Logo)</b>	
	<b>Zone 2: Number (Strefa 2: Numer)</b>	
	<b>Zone 3: Power Button (Strefa 3: Przycisk zasilania)</b>	



Następnie możesz wybrać jeden z 20 dostępnych na liście kolorów, przesuwając dżojstik.





Poniższa tabela przedstawia numer koloru i kody RGB zastosowane dla 20 kolorów świateł LED.

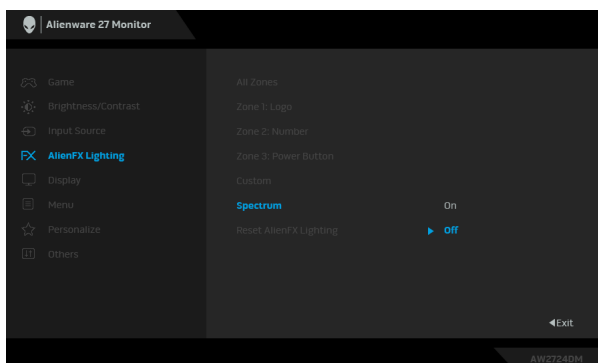
Nr	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Aby wyłączyć światło dla **All Zones (Wszystkie strefy)/Zone 1: Logo (Strefa 1: Logo)/Zone 2: Number (Strefa 2: Numer)**, wybierz **Off (Wył.)**.

Dla opcji **Zone 3: Power Button (Strefa 3: Przycisk zasilania)** możesz wyłączyć oświetlenie, gdy monitor jest włączony lub gdy jest w trybie gotowości.

 **UWAGA: Te funkcje są dostępne tylko wtedy, gdy wyłączona jest opcja Spectrum (Widmo).**

Ikona	Menu i podmenu	Opis
FX	<b>Custom (Niestandardowe)</b>	To menu służy tylko do odczytu. Gdy używasz funkcji <b>Custom Color (Kolor dostosowany)</b> lub <b>Spectrum (Widmo)</b> do regulacji oświetlenia LED, ten stan menu pokazuje <b>Off (Wył.)</b> ; gdy dokonujesz regulacji oświetlenia LED za pośrednictwem aplikacji AlienFX, stan pokazuje <b>On (Wł.)</b> .
	<b>Spectrum (Widmo)</b>	Domyślne ustawienie to <b>Off (Wył.)</b> . Jeśli wybrana jest opcja <b>On (Wł.)</b> , 3 strefy oświetlenia AlienFX rozświetlają się i zmieniają kolory w kolejności widma kolorów: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.



**Reset AlienFX Lighting (Zresetuj oświetlenie AlienFX)**

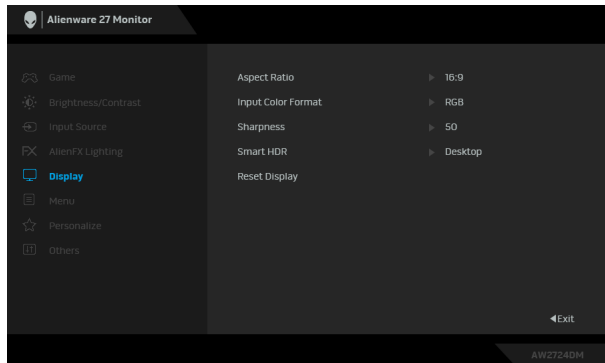
Resetuje wszystkie ustawienia w menu **AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX)** do fabrycznych wartości domyślnych.



---

**Ikona****Menu i  
podmenu****Opis**

---

**Display  
(Wyświetlacz)**Użyj opcji **Display (Wyświetlacz)**, aby ustawić obraz.

---

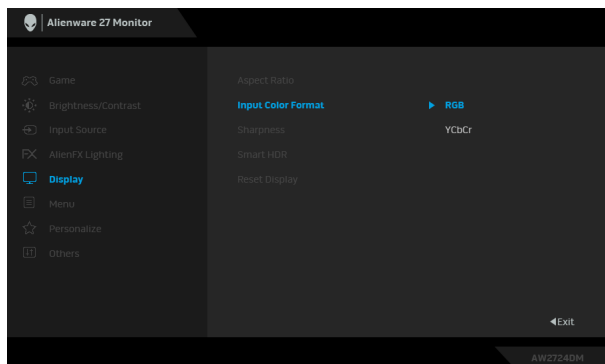
**Aspect Ratio  
(Współczynnik  
proporcji)**Ustaw współczynnik obrazu na **16:9**, **Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru)** lub **4:3**.

---

**Input Color  
Format  
(Format wejścia  
kolorów)**

Pozwala na ustawienie trybu wejściowego wideo na:

- **RGB**: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera lub odtwarzacza multimedialnego obsługującego sygnał wyjściowy RGB.
- **YCbCr**: Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialny obsługuje tylko wyjście YCbCr.



---

**Sharpness  
(Ostrość)**

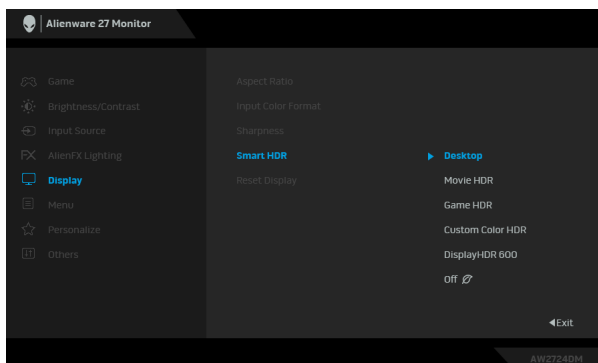
Funkcja ta powoduje, że obrazy są ostrzejsze lub miększe. Przy użyciu dżoystyka można ustawić poziom ostrości od 0 do 100.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------



**Smart HDR (Inteligentne HDR)**





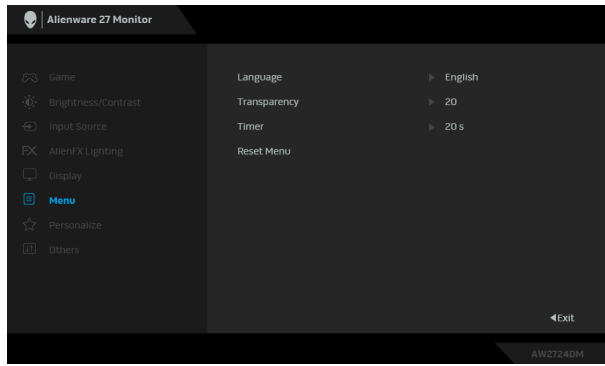
Funkcja **Smart HDR (Inteligentne HDR)** (wysoki współczynnik kontrastu dynamicznego) pozwala zwiększyć wydajność monitora poprzez optymalne dostosowanie kontrastu oraz zakresu kolorów i jasności, aby jak najbardziej przypominały rzeczywisty obraz.

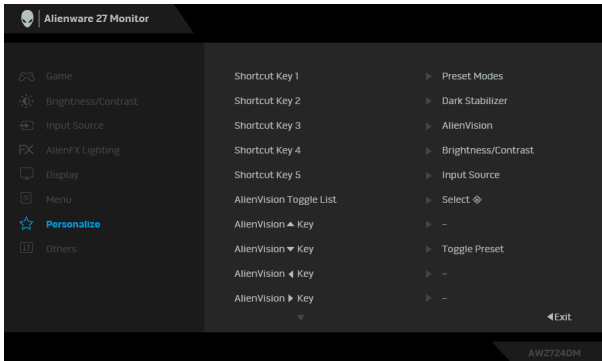


Tryb **Smart HDR (Inteligentne HDR)** można ustawić na:

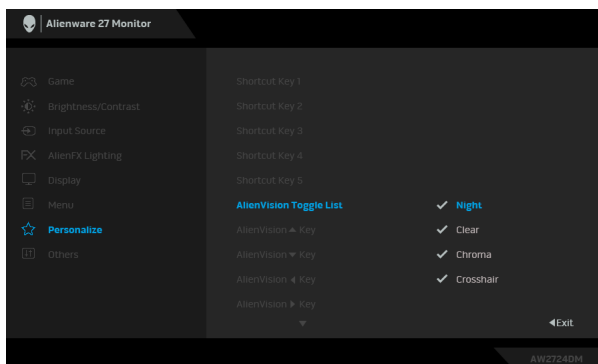
- **Desktop (Pulpit):** Odpowiedni do wykorzystywania monitora z komputerem stacjonarnym.
- **Movie HDR (HDR do filmów):** Odpowiedni do odtwarzania treści wideo z HDR.
- **Game HDR (HDR do gier):** Odpowiedni do odtwarzania gier obsługujących technologię HDR. Ekran wyświetla bardziej realistyczne sceny i sprawia, że granie jest bardziej wciągające i przyjemne.
- **Custom Color HDR (Niestandardowy kolor HDR):** Umożliwia utworzenie własnego trybu HDR poprzez dostosowanie ustawień **Contrast (Kontrast)**, **Hue (Barwa)** i **Saturation (Nasycenie)**.
- **DisplayHDR 600:** Zgodny ze standardem DisplayHDR 600, zapewniający maksymalną jasność 600 cd/m<sup>2</sup>.

Możesz wyłączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **Off (Wył.)**.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Smart HDR (Inteligentne HDR)</b>	<p> <b>UWAGA:</b> Podczas włączania i wyłączenia funkcji Smart HDR (Inteligentne HDR) oczekuje się wystąpienia pustego ekranu (około 5 sekund). Jest to normalne zachowanie, gdyż monitor zmienia tryb wyświetlania. Nie włączaj monitora.</p> <p> <b>UWAGA:</b> Gdy monitor przetwarza zawartość HDR, opcje Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych), Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen), Brightness (Jasność) i Contrast (Kontrast) zostają wyłączone.</p>
	<b>Reset Display (Resetuj wyświetlacz)</b>	Resetuje wszystkie ustawienia w menu <b>Display (Wyświetlacz)</b> do fabrycznych wartości domyślnych.
	<b>Menu</b>	Skorzystaj z tego menu, aby dopasować ustawienia dla menu OSD, np. język menu OSD, czas wyświetlania menu na ekranie itd.
		
	<b>Language (Język)</b>	Pozwala ustawiać wyświetlacz OSD na jeden z ośmiu języków: angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński.
	<b>Transparency (Przezroczystość)</b>	Przesuwając dżojstik, można zmienić poziom przezroczystości menu (min. 0/maks. 100).

Ikona	Menu i podmenu	Opis
☰	<b>Timer (Czasomierz)</b>	<p>Ustawia czas, przez jaki menu ekranowe ma być aktywne od ostatniego momentu, kiedy dżojstik był używany.</p> <p>Przesuń dżojstik, aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych, od 5 do 60 sekund.</p>
	<b>Reset Menu (Resetowanie menu)</b>	<p>Resetuje wszystkie ustawienia w menu <b>Menu</b> do domyślnych wartości fabrycznych.</p>
☆	<b>Personalize (Personalizowanie)</b>	 <p>The screenshot shows the 'Alienware 27 Monitor' OSD menu. On the left is a vertical list of menu items: Game, Brightness/Contrast, Input Source, AlienFX Lighting, Display, Menu, Personalize (highlighted with a star icon), and Others. On the right is a detailed list of settings for 'Personalize', including Shortcut Key 1 through 5, AlienVision Toggle List, and four AlienVision key settings (up, down, left, right). At the bottom right, there is an 'Exit' button.</p>
	<b>Shortcut Key 1 (Klawisz skrótów 1)</b>	<p>Pozwala wybrać funkcję z listy i ustawić ją jako klawisz skrótów. Lista obejmuje <b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b>, <b>Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)</b>, <b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b>, <b>AlienVision</b>, <b>Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)</b>, <b>Input Source (Źródło wejścia)</b>, <b>Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)</b> i <b>Smart HDR (Inteligentne HDR)</b>. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p>
	<b>Shortcut Key 2 (Klawisz skrótów 2)</b>	
	<b>Shortcut Key 3 (Klawisz skrótów 3)</b>	
	<b>Shortcut Key 4 (Klawisz skrótów 4)</b>	
	<b>Shortcut Key 5 (Klawisz skrótów 5)</b>	

Ikona	Menu i podmenu	Opis
☆	<b>AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision)</b>	Wybierz, aby określić preferowane tryby dla funkcji skrótów <b>AlienVision</b> w przyciskach Modułu uruchamiającego menu i przyciskach 4-kierunkowych <b>AlienVision</b> . Naciśnij przycisk na dżojstiku ponownie, aby wybrać tryb.



- AlienVision ▲ Key (Klawisz AlienVision ▲)** Możesz zdefiniować ruchy dżojstika dla trybów wstępnie ustawionych **AlienVision**; gdy przesuniesz dżojstik w dowolnym określonym kierunku, zostanie aktywowany określony tryb **AlienVision**. Po wybraniu
- AlienVision ▼ Key (Klawisz AlienVision ▼)** **Toggle Preset (Przełączanie ustawień wstępnych)** można przełączać się między trybami określonymi w **AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision)** i opcją **Off (Wył.)**.
- AlienVision ◀ Key (Klawisz AlienVision ◀)** Domyślnie **AlienVision ▼ Key (Klawisz AlienVision ▼)** jest włączony i ustawiony na **Toggle Preset (Przełączanie ustawień wstępnych)**.
- AlienVision ▶ Key (Klawisz AlienVision ▶)**

Ikona

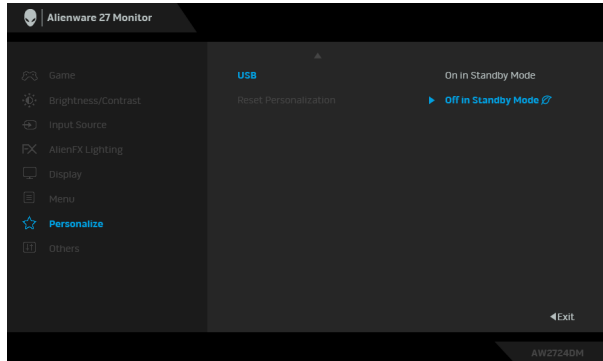
Menu i  
podmenu

Opis



USB

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji USB w trybie gotowości monitora.

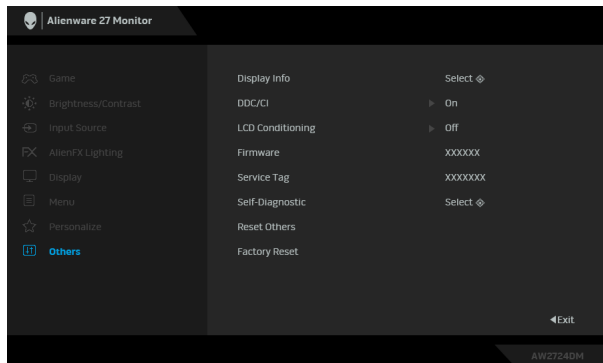


**Reset  
Personalization  
(Zresetuj  
personalizację)**

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Personalize (Personalizowanie)** do domyślnych wartości fabrycznych.




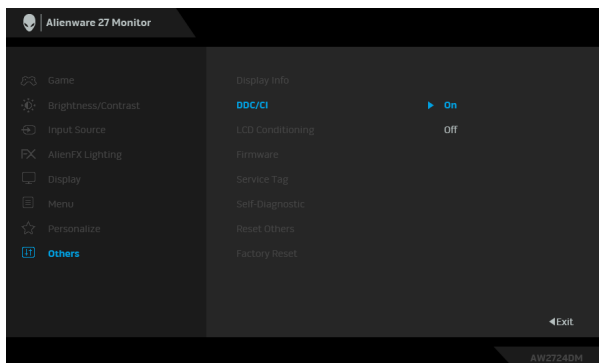
**Others (Inne)**



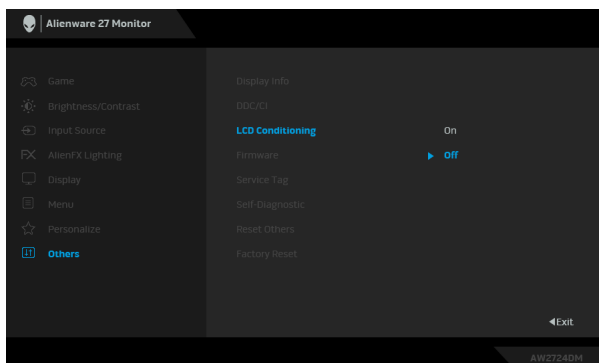
**Display Info  
(Informacje o  
monitorze)**


Wyświetla informację o bieżących ustawieniach monitora.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>DDC/CI</b>	<p><b>DDC/CI</b> (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia monitorowanie parametrów (jasność, balans kolorów, itd.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera. Funkcję tę można wyłączyć, wybierając opcję <b>Off (Wył.)</b>. Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.</p>



**LCD Conditioning (Dostosowywanie monitora LCD)** Pomaga wyeliminować drobne przypadki zatrzymywania się obrazu. W zależności od stopnia zatrzymywania się obrazu, uruchomienie programu może zająć dłuższą chwilę. Możesz włączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **On (Wł.)**.



Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Firmware (Oprogramowanie sprzętowe)</b>	Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego monitora.
	<b>Service Tag (Etykieta serwisowa)</b>	Wyświetla etykietę serwisową monitora. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny niezbędny w przypadku kontaktowania się z działem wsparcia technicznego firmy Dell, uzyskiwania dostępu do informacji o gwarancji oraz wyszukiwania najnowszych sterowników w witrynie pomocy technicznej firmy Dell, itp.
	<b>Self-Diagnostic (Samodiagnostyka)</b>	<p>Wybierz, aby uruchomić następujący proces samodiagnostyki:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Po uruchomieniu zostanie wyświetlony szary ekran.</li> <li>2. Dokładnie sprawdź ekran pod kątem nieprawidłowości.</li> <li>3. Przesuń dżojstik. Kolor ekranu zmieni się na czerwony.</li> <li>4. Sprawdź, czy na wyświetlaczu nie występują nieprawidłowości.</li> <li>5. Powtórz czynności 3 i 4 w celu sprawdzenia wyświetlania na ekranach zielonym, niebieskim, czarny, białym i tekstowym.</li> </ol> <p>Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby zakończyć proces testowania.</p>
	<b>Reset Others (Resetuj inne)</b>	Zresetowanie wszystkich ustawień menu <b>Others (Inne)</b> do wartości fabrycznych.
	<b>Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)</b>	Resetuje wszystkie ustawienia menu ekranowego do domyślnych wartości fabrycznych.



## Tryb konsoli (tylko HDMI)

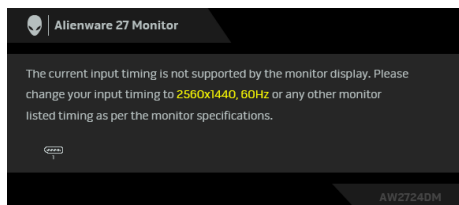
Console Mode (Tryb konsoli) został specjalnie zaprojektowany z myślą o doskonałej jakości obrazu z szybkim czasem reakcji i wysoką szybkością klatek 120 Hz, aby zapewnić najlepsze wrażenia z gry na konsoli. W tym monitorze QHD może obsługiwać rozdzielczość do 4K.

### Obsługiwane taktowanie

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
3840 x 2160	112,50	50	594	+/+
3840 x 2160	135	60	594	+/+

## Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego

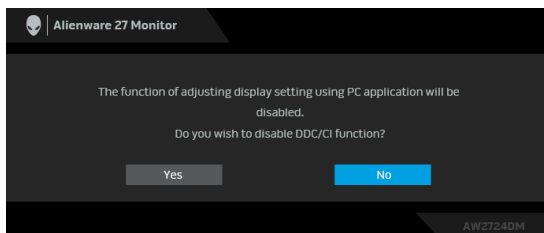
Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:



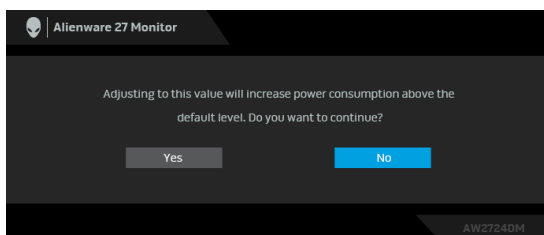
Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części [Specyfikacje monitora](#). Zalecana rozdzielczość to **2560 x 1440**.

**UWAGA:** Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI** pojawi się następujący komunikat:

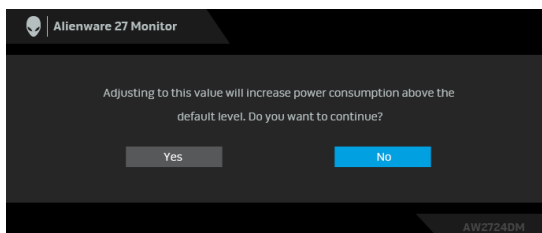


W przypadku wyboru ustawienia **Brightness (Jasność)** po raz pierwszy powyżej poziomu domyślnego zostanie wyświetlony następujący komunikat:



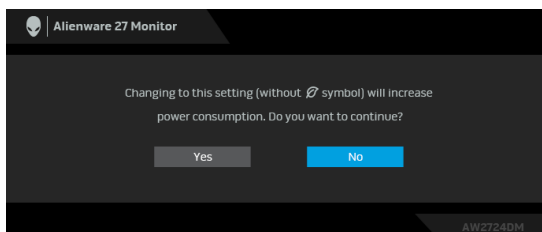
**UWAGA:** Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)**, przy kolejnej zmianie ustawienia **Brightness (Jasność)** komunikat nie zostanie wyświetlony.

W przypadku ustawienia opcji **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)** na **FPS, MOBA/RTS** lub **SPORTS (SPORT)** po raz pierwszy zostanie wyświetlony następujący komunikat:



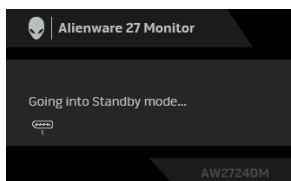
**UWAGA:** Jeśli wybierzesz **Nie**, poziom **Brightness (Jasność)** zostanie zmieniony na **75%** dla opcji **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**.

Po zmianie domyślnego ustawienia funkcji oszczędzania energii po raz pierwszy, np. **Smart HDR (Inteligentne HDR)** lub **USB** zostanie wyświetlony następujący komunikat:



**UWAGA:** Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)** dla dowolnej funkcji ze wspomnianych powyżej, komunikat ten nie będzie wyświetlany przy kolejnej zmianie ustawień tych funkcji. W przypadku przywracania do ustawień fabrycznych komunikat zostanie wyświetlony ponownie.

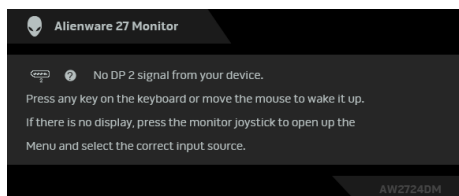
Gdy monitor przechodzi do trybu gotowości, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



**UWAGA:** Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

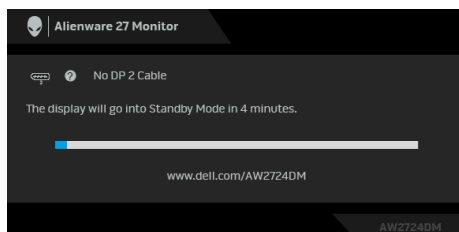
Menu OSD będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Jeśli naciśniesz przycisk na dżojstiku w trybie gotowości, w zależności od wybranego wejścia zostanie wyświetlony następujący komunikat:



**UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.**

Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do [OSD](#).

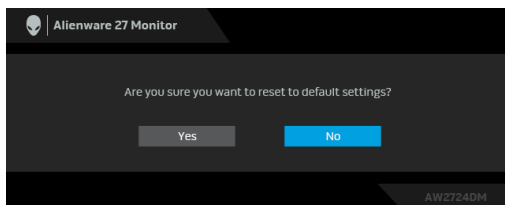
Jeśli wybrane wejście **DP 1**, **DP 2** lub **HDMI** i odpowiedni kabel nie zostanie podłączony, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



**UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od wybranego sygnału źródłowego.**

Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do [OSD](#).

Gdy wybrana jest funkcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:






Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Wykrywanie i usuwanie usterek](#).


## Blokowanie przycisków sterowania

Możesz zablokować przyciski sterowania monitora, aby uniemożliwić dostęp do menu OSD i/lub przycisku zasilania.

1. Przesuń dźwostik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez ok. 4 sekundy, aż zostanie wyświetlone menu.
2. Przesuń dźwostik, aby wybrać jedną z poniższych opcji:

-  : Ustawienia menu OSD są zablokowane i niedostępne.
-  : Przycisk zasilania jest zablokowany.
-  : Ustawienia menu OSD są niedostępne, a przycisk zasilania jest zablokowany.

3. Naciśnij dźwostik, aby potwierdzić konfigurację.

Aby odblokować, przesuń dźwostik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez około 4 sekundy, aż na ekranie zostanie wyświetlone menu, a następnie wybierz  w celu odblokowania oraz zamknięcia okna podręcznego.

## Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

 **UWAGA: Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od posiadanej wersji systemu Windows.**

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemie Windows 8.1:

1. W przypadku systemu Windows 8.1 wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć się na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
3. W przypadku podłączonego więcej niż jednego monitora, pamiętaj, aby wybrać **AW2724DM**.
4. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz opcję **2560 x 1440**.
5. Kliknij **OK**.

W systemach Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. W przypadku podłączenia więcej niż jednego monitora pamiętaj, aby wybrać **AW2724DM**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz opcję **2560 x 1440**.
4. Kliknij opcję **Zachowaj zmiany**.

Jeśli opcja 2560 x 1440 nie jest widoczna, konieczne jest zaktualizowanie sterownika karty graficznej do najnowszej wersji. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support), wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (laptop lub stacjonarny):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera firmy innej niż Dell i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

## Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR

### (1) za pośrednictwem Ultra BluRay DVD lub konsoli do gier

Należy upewnić się, że odtwarzacz DVD lub konsola do gier obsługują technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900 lub PS5.

### (2) za pośrednictwem komputera PC

Upewnij się, że używana karta graficzna obsługuje technologię HDR, tj. posiada port zgodny z technologią HDMI 2.1 (TMDS) (z opcją HDR) oraz że zainstalowany jest sterownik graficzny HDR. Konieczne jest stosowanie aplikacji obsługującej technologię HDR, np. Cyberlink PowerDVD 17, aplikacja Windows 10 Movies & TV.

 **UWAGA: Aby pobrać i zainstalować najnowszy sterownik graficzny z obsługą odtwarzania treści HDR na komputerze stacjonarnym lub laptopie firmy Dell, patrz <https://www.dell.com/support/drivers>.**

#### **NVIDIA**

Pełen wybór kart graficznych NVIDIA z obsługą technologii HDR można znaleźć na stronie [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).

Należy pamiętać, aby pobrać sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnego ekranu (np. gry na PC, odtwarzacze UltraBluRay), HDR na Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 lub nowszy.

#### **AMD**

Pełen wybór kart graficznych AMD z obsługą technologii HDR można znaleźć na stronie [www.amd.com](http://www.amd.com). Zapoznaj się z informacjami o obsłudze sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik.

#### **Intel (Zintegrowana grafika)**

Procesor z obsługą HDR: CannonLake lub nowszy

Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Windows 10 Movies & TV

System operacyjny z obsługą HDR: Windows 10 Redstone 3

Sterownik z obsługą technologii HDR: najnowszy sterownik HDR można znaleźć na stronie [downloadcenter.intel.com](http://downloadcenter.intel.com)

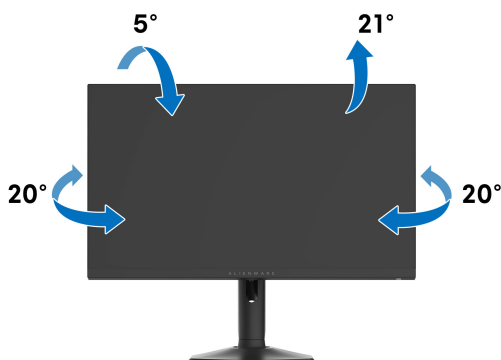
- UWAGA:** Odtwarzanie HDR z systemu OS (np.: odtwarzanie treści HDR w oknie na pulpicie) wymaga systemu Windows 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednimi aplikacjami odtwarzającymi, np.: PowerDVD 17. Odtwarzanie treści chronionej będzie wymagało odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, np. Microsoft Playready. Informacje na temat obsługi można znaleźć na stronie <https://www.support.microsoft.com>.

## Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionie oraz regulacja wysokości

- UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczonej wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

### Regulacja nachylenia i obrotu w poziomie

Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.



- UWAGA:** Stojak nie jest przymocowany do monitora po jego dostarczeniu z fabryki.



## Regulacja wysokości ustawienia

**UWAGA:** Podstawę można wydłużyć w pionie do 110 mm. Na następującym rysunku przedstawiono sposób wydłużania podstawy w pionie.



## Regulacja obrotu w pionie

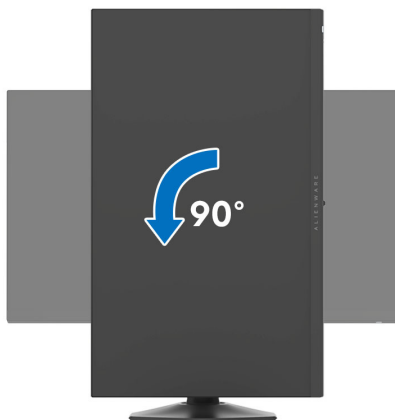
Przed obróceniem wyświetlacz powinien zostać całkowicie wysunięty w pionie i w pełni przechylony do góry w celu uniknięcia uderzenia dolnej krawędzi monitora.





## Obróć w prawo



## Obróć w lewo



-  **UWAGA:** Do korzystania z funkcji obrotu wyświetlacza (widok poziomy a widok pionowy) w przypadku komputera firmy Dell wymagany jest zaktualizowany sterownik karty graficznej, który nie jest dostarczany wraz z tym monitorem. Aby pobrać sterownik karty graficznej, przejdź na stronę [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) i w sekcji pobierania wyszukaj najnowszych aktualizacji dla sterowników wideo.
-  **UWAGA:** W trybie pionowym może wystąpić pogorszenie wydajności w przypadku korzystania z aplikacji intensywnie korzystających z grafiki, np. gier 3D.


## Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu

Po obróceniu monitora należy wykonać poniższą procedurę w celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu danego systemu.

 **UWAGA:** Jeśli monitor używany jest z komputerem innym niż firmy Dell, należy przejść na witrynę sieci Web sterownika karty graficznej lub witrynę sieci Web producenta komputera w celu uzyskania informacji dotyczących obracania danego systemu operacyjnego.

W celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie i wybierz polecenie **Właściwości**.
2. Wybierz kartę **Ustawienia** i kliknij przycisk **Zaawansowane**.
3. Jeśli kartą graficzną jest karta ATI, wybierz kartę **Obrót** i ustaw preferowany obrót.
4. Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, kliknij kartę **NVIDIA**, w lewej kolumnie wybierz pozycję **NVRotate**, a następnie wybierz preferowany obrót.
5. Jeśli kartą graficzną jest karta Intel, wybierz kartę **Intel**, kliknij pozycję **Właściwości grafiki**, wybierz kartę **Obrót**, a następnie ustaw preferowany obrót.

 **UWAGA:** Jeśli opcja obrotu nie jest widoczna lub nie działa ona prawidłowo, przejdź na stronę [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) i pobierz najnowszy sterownik karty graficznej.

# Korzystanie z funkcji AlienFX

Możesz dostosować zaawansowane funkcje monitora za pośrednictwem funkcji AlienFX w Alienware Command Center (AWCC).

 **UWAGA: Jeżeli posiadasz komputer stacjonarny lub laptop do gier Alienware Gaming, możesz uzyskać bezpośredni dostęp do funkcji AWCC.**

 **UWAGA: Więcej informacji można uzyskać, przechodząc do sekcji pomocy online Alienware Command Center.**

## Wymagania wstępne

Przed instalacją funkcji AWCC w systemie innym niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny zainstalowany na komputerze to Windows 10 w wersji R3 lub w nowszej.
- Upewnij się, że posiadasz aktywne połączenie z internetem.
- Upewnij się, że dołączony kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony zarówno do monitora firmy Alienware jak i do komputera.

## Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows


1. Aplikacja AWCC jest pobrana i zostanie automatycznie zainstalowana. Zakończenie instalacji trwa kilka minut.
2. Przejdź do folderu programu w celu zapewnienia pomyślnego przeprowadzenia instalacji. Aplikację AWCC można też znaleźć w menu **Start**.
3. Uruchom AWCC i wykonaj następujące czynności w celu pobrania dodatkowych komponentów oprogramowania:
  - W oknie **Ustawienia** kliknij opcję **Windows Update**, a następnie kliknij opcję **Sprawdź aktualizacje**, aby sprawdzić postęp aktualizacji sterownika Alienware.
  - W przypadku braku reakcji ze strony aktualizacji sterownika na komputerze, zainstaluj AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell.


## Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell

1. Wpisz AW2724DM w polu zapytania na stronie [www.dell.com/support/drivers](http://www.dell.com/support/drivers) i pobierz najnowszą wersję aplikacji Alienware Command Center.
2. Przejdź do folderu, w którym zapisane zostały pliki konfiguracji.
3. Kliknij dwukrotnie plik konfiguracji i postępuj zgodnie z wyświetlanymi na ekranie instrukcjami, aby zakończyć instalację.

## Dostosowanie efektów podświetlenia

Panel **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** udostępnia różne efekty podświetlenia. Po wybraniu stref oświetlenia na podglądzie monitora można wybrać efekt z listy rozwijanej **LIGHTING EFFECT (EFEKT OŚWIETLENIA)** i skonfigurować dostępne opcje.

 **UWAGA: Panel LIGHTING (OŚWIETLENIE) pojawia się tylko wtedy, gdy dostarczony kabel USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony do monitora i komputera Alienware.**

 **UWAGA: Wyświetlone opcje mogą się różnić w zależności od określonych stref oświetlenia.**


---

### Morph (Przekształcenie)

---

Efekt zmienia kolor światła poprzez łagodne przechodzenie do innego koloru.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij "+". Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Powtórz poprzednie czynności, aby określić **Color 2 (Kolor 2)**, który ma być końcowym kolorem światła.
  4. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
  5. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.
-

---

## Pulse (Pulsowanie)

---

Efekt powoduje migotanie światła z krótkimi przerwami.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij "+". Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
4. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość pulsowania.


---

## Color (Kolor)

---

Oświetlenie świeci jednym, ciągłym kolorem.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij "+". Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.

---

## Spectrum (Widmo)

---

Efekt ten sprawia, że światło zmienia się w kolejności widma: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.

Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

 **UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji All Zones (Wszystkie strefy) w celu regulacji oświetlenia.**

---


---

## Breathing (Pulsujący)

---

Efekt ten sprawia, że oświetlenie zmienia się z jasnego na przyciemnione.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij "+". Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.
3. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

---

## Static Default Blue (Statyczny niebieski domyślny)

---

Efekt ten sprawia, że światło świeci się stałym niebieskim światłem.

Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.

 **UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji All Zones (Wszystkie strefy) w celu regulacji oświetlenia.**

---

## Ustawienia

Panel **SETTINGS (USTAWIENIA)** zapewnia następujące funkcje:

- Aby dostosować projekty trybów wyświetlania, zobacz [Dostosowanie AlienVision](#).
- Aby dostosować zaawansowane funkcje gier, zobacz [Konfiguracja gier](#).
- Aby wyregulować jasność i kontrast ekranu, patrz [Konfiguracja wyświetlacza](#).




## Dostosowanie AlienVision

1. Kliknij przycisk **AlienVision**.
2. Z listy rozwijanej **ALIENVISION** wybierz tryb wyświetlania.
  - **Night (Noc)**: Poprawia kontrast i wyrazistość w ciemnych scenach.
  - **Clear (Wyczyść)**: Poprawia i ulepsza szczegóły oraz przejrzystość w scenie gry w czasie dnia.
  - **Chroma (Kolor)**: Dynamicznie stosuje mapę ciepłą do dowolnego środowiska gry, aby pomóc odróżnić obiekty gry od tła.
  - **Crosshair (Celownik)**: Powoduje, że niestandardowy celownik jest zawsze widoczny, co pomaga w celowaniu w czasie trudniejszych walk.

 **UWAGA: Aby sprawdzić podgląd stosowania efektów AlienVision, przestaw przełącznik PREVIEW (PODGLĄDU) w stan ON (WŁ.).**

3. Dostosuj wybrany tryb wyświetlania do wyświetlanych obiektów.

 **UWAGA: Dostępne funkcje każdego z trybów są nieco inne.**

Funkcja	Opis
<b>Size (Rozmiar)</b>	Przecignij suwak, aby powiększyć okno <b>AlienVision</b> lub przywrócić jego domyślny rozmiar.  <b>UWAGA: Ta funkcja nie jest dostępna dla opcji Crosshair (Celownik).</b>
<b>Sharpness (Ostrość)</b>	Przeciagnij suwak, aby dostosować poziom ostrości obrazów w oknie <b>AlienVision</b> .  <b>UWAGA: Ta funkcja nie jest dostępna dla opcji Crosshair (Celownik).</b>
<b>Heatmap (Mapa cieplna)</b>	Wybierz efekt mapy cieplnej z listy rozwijanej i zastosuj go do obiektów w grze w oknie <b>AlienVision</b> .  <b>UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko dla opcji Chroma (Kolor).</b>
<b>Ustawienia Crosshair (Celownik)</b>	Wybierz typ celownika pasujący do gry z listy rozwijanej <b>Crosshair Type (Typ celownika)</b> i wybierz preferowany kolor z opcji <b>CROSSHAIR COLOR MASK (MASKI KOLORU CELOWNIKA)</b> . W trybach <b>Night (Noc)</b> , <b>Clear (Wyczyść)</b> i <b>Chroma (Kolor)</b> przestaw przełącznik <b>CROSSHAIR (CELOWNIK)</b> , aby włączyć lub wyłączyć funkcję.

### Lista przełączników

W sekcji **TOGGLE LIST (LISTA PRZEŁĄCZNIKÓW)** można wybrać co najmniej jeden tryb widzenia, aby skonfigurować listę przełączników **AlienVision**. Możesz przełączać się przez listę podczas gry. Aby szybko przechodzić przez różne tryby wyświetlania wybrane na liście przełączników, można zdefiniować klawisz skrót.



## Konfiguracja gier

Kliknij przycisk **Game (Gra)**, aby poprawić jakość gry, korzystając z dostępnych funkcji.

Funkcja	Opis
<b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b>	Patrz <a href="#">Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</a> .
<b>Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)</b>	Patrz <a href="#">Timer (Czasomierz)</a> i <a href="#">Frame Rate (Liczba klatek na sekundę)</a> .
<b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b>	Patrz <a href="#">Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</a> .
<b>Response Time (Czas reakcji)</b>	Patrz <a href="#">Response Time (Czas reakcji)</a> .

## Konfiguracja wyświetlacza

Kliknij przycisk **Display (Wyświetlacz)**, aby dostosować ustawienia wyświetlania.

Funkcja	Opis
<b>Brightness (Jasność)</b>	Przeciągnij suwaki, aby dokonać regulacji. Patrz <a href="#">Brightness (Jasność)</a> i <a href="#">Contrast (Kontrast)</a> .
<b>Contrast (Kontrast)</b>	

# Wykrywanie i usuwanie usterek

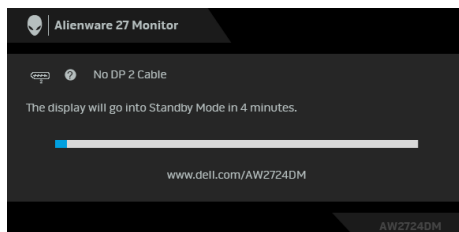
**⚠ PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do **Instrukcje bezpieczeństwa**.

## Autotest

Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel wideo od komputera.
3. Włącz monitor.

Na ekranie powinno zostać wyświetlone okno dialogowe z informacją, że monitor działa prawidłowo i nie odbiera sygnału wideo. W trybie autotestu dioda zasilania LED pozostaje niebieska (kolor domyślny).



**✎ UWAGA:** To okno dialogowe jest również wyświetlane podczas normalnego działania, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel wideo.

4. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel wideo; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po wykonaniu czynności powyżej monitor nie wyświetla wyjścia wideo, problem może być związany z kartą graficzną lub komputerem.

## Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak video/ wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li><li>▪ Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego.</li><li>▪ Upewnij się, że przycisk zasilania został prawidłowo wciśnięty.</li><li>▪ Upewnij się, że w menu <b>Input Source (Źródło wejścia)</b> wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.</li></ul>
Brak video/ włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Zwiększ poziom jasności i kontrastu w menu <b>Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)</b>.</li><li>▪ Uruchom funkcję <b>Autotest</b> w celu sprawdzenia działania monitora.</li><li>▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.</li><li>▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Self-Diagnostic (Samodiagnostyka)</b>.</li><li>▪ Upewnij się, że w menu <b>Input Source (Źródło wejścia)</b> wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.</li></ul>

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Słaba ostrość obrazu video	Obraz niewyraźny lub nieostry	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Wyeliminuj przedłużacze wideo.</li> <li>▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)</b>.</li> <li>▪ Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.</li> </ul>
Drżący/niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)</b>.</li> <li>▪ Sprawdź czynniki środowiskowe.</li> <li>▪ Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu.</li> </ul>
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamy	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Klika razy włącz i wyłącz zasilanie.</li> <li>▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD.</li> <li>▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Wypalone piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamy	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Klika razy włącz i wyłącz zasilanie.</li> <li>▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD.</li> <li>▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>

<b>Typowe symptomy</b>	<b>Co się dzieje</b>	<b>Możliwe rozwiązania</b>
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)</b>.</li> <li>Ustaw poziom jasności i kontrastu w menu <b>Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)</b>.</li> </ul>
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)</b> .
Poziome/pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)</b>.</li> <li>Uruchom funkcji <b>Autotest</b> monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu.</li> <li>Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.</li> <li>Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Self-Diagnostic (Samodiagnostyka)</b>.</li> </ul>

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourwany	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)</b>.</li> <li>▪ Uruchom funkcję <b>Autotest</b> monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu obraz jest również poszarpany.</li> <li>▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.</li> <li>▪ Uruchom ponownie komputer w <i>trybie awaryjnym</i>.</li> </ul>
Zagadnienia związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek.</li> <li>▪ <b>Kontaktowanie się z firmą Dell</b> niezwłocznie.</li> </ul>
Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li> <li>▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)</b>.</li> <li>▪ Uruchom <b>Autotest</b> monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy.</li> </ul>

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Uruchom funkcję <b>Autotest</b> w celu sprawdzenia działania monitora.</li> <li>Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li> <li>Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.</li> </ul>
Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zresetowanie wszystkich ustawień menu <b>Game (Gra)</b> do wartości fabrycznych za pomocą opcji <b>Reset Game (Zresetuj gry)</b>.</li> <li>Zmień <b>Input Color Format (Format wejścia kolorów)</b> na <b>RGB</b> lub <b>YCbCr/YPbPr</b> w obszarze ustawień <b>Display (Wyświetlacz)</b> w menu OSD.</li> <li>Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Self-Diagnostic (Samodiagnostyka)</b>.</li> </ul>
Nieprawidłowy kolor w trybie HDR	Kolorowe pasma na obrazach	Spróbuj zmniejszyć częstotliwość (DP: 2560 x 1440 przy 60 Hz, HDMI: 2560 x 1440 przy 60 Hz).
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź ustawienia <b>Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)</b> w menu OSD <b>Display (Wyświetlacz)</b>.</li> <li>Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)</b>.</li> </ul>

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie można ustawić monitora za pomocą dżoystika	OSD nie wyświetla się na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor.</li> <li>▪ Sprawdź, czy jest zablokowane menu OSD. Jeśli tak, przesunij dżoystik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez 4 sekundy, aby je odblokować. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Blokowanie przycisków sterowania</b>.</li> </ul>
Brak sygnału wejściowego po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, światło diody LED jest niebieskie	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze.</li> <li>▪ Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie.</li> <li>▪ Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.</li> </ul>
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji), monitor może wyświetlać na całym ekranie.</li> <li>▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz <b>Self-Diagnostic (Samodiagnostyka)</b>.</li> </ul>



<b>Typowe symptomy</b>	<b>Co się dzieje</b>	<b>Możliwe rozwiązania</b>
Obrazy są wyświetlane nieprawidłowo, gdy kabel DP/HDMI jest podłączony do laptopa lub komputera stacjonarnego przez adapter USB-C lub stację dokującą	Wyświetlacz zawiesza się, występuje czarny ekran lub obraz jest wyświetlany nieprawidłowo	Nie używaj adaptera USB-C ani stacji dokującej. Podłącz kabel DP/HDMI bezpośrednio do laptopa lub komputera stacjonarnego.
Migotanie ekranu	Na wyświetlanych obrazach występuje zauważalne migotanie	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Użyj natywnej rozdzielczości monitora (2560 x 1440 przy 60 Hz) lub wyższej częstotliwości odświeżania.</li> <li>▪ Jeśli zmienna częstotliwość odświeżania (VRR) urządzenia jest włączona, wyłącz opcję zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR).</li> <li>▪ Jeśli używasz karty graficznej NVIDIA i funkcja G-Sync jest włączona, wyłącz funkcję G-Sync.</li> <li>▪ Jeśli używasz karty graficznej AMD i funkcja Free-Sync jest włączona, wyłącz funkcję Free-Sync.</li> <li>▪ Zaktualizuj sterownik karty graficznej i oprogramowanie układowe do najnowszej wersji.</li> <li>▪ Zmień kabel łączący monitor z komputerem. Wadliwy kabel może spowodować przerwanie sygnału podczas przesyłania.</li> <li>▪ Sprawdź otoczenie. Migotanie ekranu mogą powodować pola elektromagnetyczne. Jeśli do tej samej listwy zasilającej co monitor jest podłączone inne urządzenie, spróbuj je odłączyć.</li> </ul>

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustaw ekran tak, aby wyłączał się po kilku minutach bezczynności. Można to dostosować w Opcjach zasilania systemu Windows lub w ustawieniach oszczędzania energii komputera Mac.</li> <li>Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu.</li> </ul>
Nie można wybrać koloru 10-bitowego	Nie można wybrać 10-bitowego koloru z podłączonego komputera	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jeśli komputer jest wyposażony w kartę graficzną NVIDIA, przejdź do <b>NVIDIA control panel (Panelu sterowania NVIDIA) &gt; Resolutions (Rozdzielczości) &gt; Output Color Depth (Wyjściowa głębia kolorów)</b>, wybierz <b>10 bpc</b> (bitów na kolor) z menu rozwijanego <b>Color Depth (Głębina kolorów)</b> i kliknij przycisk <b>Apply (Zastosuj)</b>.</li> <li>W przypadku komputera wyposażonego w kartę graficzną AMD przejdź do <b>AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (USTAWIENIA AMD RADEON PRO I AMD FIREPRO) &gt; Display (Wyświetlacz) &gt; Color Depth (Głębina kolorów)</b> i wybierz 10 bpc (bitów na kolor) z listy rozwijanej.</li> </ul>
Nie można dostosować oświetlenia za pomocą funkcji AWCC	Brak panelu <b>LIGHTING (OŚWIETLENIE)</b>	Upewnij się, że dołączony kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony zarówno do monitora jak i do komputera.
Nie można dostosować funkcji gier za pomocą AWCC	Brak panelu <b>SETTINGS (USTAWIENIA)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie.</li> <li>Uruchom ponownie komputer.</li> </ul>

## Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Sprawdź, czy monitor jest włączony.</li><li>▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.</li><li>▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).</li><li>▪ Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor.</li><li>▪ Uruchom ponownie komputer.</li><li>▪ Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego.</li></ul>
Interfejs SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) jest wolny	Urządzenia peryferyjne SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) działają wolno lub w ogóle nie działają	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Sprawdź, czy komputer jest zgodny ze standardem SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).</li><li>▪ Niektóre komputery posiadają porty USB 3.2 i USB 2.0. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB.</li><li>▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.</li><li>▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).</li><li>▪ Uruchom ponownie komputer.</li></ul>

<b>Specyficzne objawy</b>	<b>Co się dzieje</b>	<b>Możliwe rozwiązania</b>
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone urządzenie USB 3.2	Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość pomiędzy danym urządzeniem a jego odbiornikiem	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.2 a bezprzewodowym odbiornikiem USB.</li> <li>▪ Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB.</li> <li>▪ Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.2.</li> </ul>

# Informacje prawne

## Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem



[www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów

AW2724DM: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1495417>

# Kontaktowanie się z firmą Dell

Aby skontaktować się z firmą Dell w sprawie sprzedaży, wsparcia technicznego lub problemów związanych z obsługą klienta, patrz [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell).

-  **UWAGA:** Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w danym kraju niedostępne.
-  **UWAGA:** Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.