



SOFTWARE/MULTIMEDIA KEYS

EN

- | | |
|------------------|---------------|
| = Computer | = Mute |
| = Web browser | = Volume Down |
| = Calculator | = Volume Up |
| = Music player | |
| = Previous track | |
| = Next track | |
| = Play/Pause | |
| = Stop | |
-
- HOTKEYS**
- | |
|----------------------------|
| = Gaming mode (WIN Lock) |
| = 6/N-key rollover |
| = WASD and arrow keys swap |

BACKLIGHT EFFECTS

BACKLIGHT CONTROL

- | |
|-------------------------------|
| = Lighting brightness up/down |
| = Backlight effect speed |
| = Effect direction |
| = Backlight colour change |

18 BACKLIGHT EFFECTS

- | |
|---------------|
| = Modes 1-3 |
| = Modes 4-6 |
| = Modes 7-9 |
| = Modes 10-12 |
| = Modes 13-15 |
| = Modes 16-18 |

10 CUSTOM BACKLIGHT MODES FOR DIFFERENT GAMES

- | |
|---|
| ... = 5 preset modes, may be redefined |
| ... = 5 user defined modes |

CREATING A CUSTOM BACKLIT MODE

- Press **FN** (SPC Gear logo key) + **1-0** to choose 1 of 10 custom modes.
- Press **FN** + **-** to start defining custom backlit - **PrtSc** will start blinking indicating backlit colour. Switch between colours using **FN** + **=** (RGB) and select the keys for each colour. You can switch off key LED completely while **PrtSc** is not blinking.
- Press **FN** + **-** to save custom mode.

MACRO KEYS

- Under gaming mode (**FN** + **Win**) press **FN** + **Esc**. **Win** and **Esc** keys led will be backlit.
- Select any key for defining macro by pressing **FN** + chosen key. When led starts to blink, choose the required key sequence.
- Press **FN** + chosen key to save macro, Press **FN** + **Esc** to exit macro.

FACTORY RESET

Press **FN** + **Esc**. Immediately after that, press **F1** + **F5**.

KLAWISZE MULTIMEDIALNE/PROGRAMOWE

PL

- | | |
|----------------------------|--------------|
| = Komputer | = Wyciszenie |
| = Przeglądarka internetowa | = Ciszej |
| = Kalkulator | = Głośniej |
| = Odtwarzacz muzyki | |
| = Poprzednia | |
| = Następna | |
| = Play/Pause | |
| = Stop | |
-
- SKRÓTY KLAWISZOWE**
- | |
|---------------------------------------|
| = Tryb gry (blokada klawisza Windows) |
| = 6/N-key rollover |
| = Zamiana WASD i strzałek |

PODSWIETLENIE LED

KONTROLA PODSWIETLENIA

- | |
|---------------------------------------|
| = Zwiększenie / zmniejszenie jasności |
| = Prędkość efektów podświetlenia |
| = Zmiana kierunku efektu |
| = Zmiana koloru podświetlenia |

18 EFEKTÓW PODSWIETLENIA

- | |
|---------------|
| = Tryby 1-3 |
| = Tryby 4-6 |
| = Tryby 7-9 |
| = Tryby 10-12 |
| = Tryby 13-15 |
| = Tryby 16-18 |

10 PROGRAMOWANYCH PRZEZ UŻYTKOWNIKA TRYBÓW DO RÓŻNYCH GIER

- | |
|--|
| ... = 5 trybów fabrycznych (mogą być modyfikowane) |
| ... = 5 wolnych trybów do zdefiniowania przez użytkownika |

TWORZENIE LUB MODYFIKOWANIE TRYBU UŻYTKOWNIKA

- Naciśnij **FN** + **1-0**, żeby wybrać 1 z 10 trybów.
- Naciśnij **FN** + **-**, żeby rozpocząć definiowanie. Podświetlenie przycisku **PrntSc** będzie mrugać w wybranym kolorze. Możesz przełączać się pomiędzy kolorami naciskając **FN** + **=** (RGB). Dla wybranego koloru wybierz wszystkie przyciski, które mają być podświetlone w tym kolorze, po czym zmień kolor na następny. Żeby całkowicie wyłączyć podświetlenie konkretnego przycisku, wybierając kolor podświetlenia, znajdź tryb, w którym **PrntSc** będzie niepodświetlony. Następnie wybierz przyciski, których podświetlenie ma być wyłączone.
- Naciśnij **FN** + **-** żeby zapisać tryb użytkownika.

MAKRA

- W trybie gier (**FN** + **Win**) naciśnij **FN** + **Esc**. Przyciski **Win** i **Esc** się podświetlą.
- Wybierz dowolny przycisk, żeby zdefiniować makro naciskając **FN** + wybrany przycisk. Kiedy podświetlenie przycisku zacznie mrugać, wciśnij na klawiaturze żądaną sekwencję.
- Naciśnij **FN** + wybrany przycisk żeby zapisać makro. Naciśnij **FN** + **Esc** żeby wyjść z ustawień makr.

RESET DO USTAWIENÍ FABRYCZNYCH

Naciśnij **FN** + **Esc**. Natychmiast po tym naciśnij **F1** + **F5** + **F5**.

SOFTWARE/MULTIMEDIÁLNÍ KLÁVESY

CZ

- | | |
|---------------------------|----------------------|
| = Počítač | = Ztlumit |
| = Webový Prohlížeč | = Snížení hlasitosti |
| = Kalkulačka | = Zvýšení hlasitosti |
| = Hudební Plehrač | |
| = Předchozí Audio Stopa | |
| = Následující Audio Stopa | |
| = Play/Pause | |
| = Stop | |
-
- ZKRATKY**
- | |
|--------------------------------------|
| = Herní režim (Uzamčení klávesy WIN) |
| = 6/N-key rollover |
| = Prohození WASD a šipek |

EFEKTY PODSVÍCENÍ

OVĽÁDÁNÍ PODSVÍCENÍ

- | |
|------------------------------|
| = Jas podsvícení větší/menší |
| = Rychlost efektu podsvícení |
| = Směr efektu |
| = Změna barvy podsvícení |

18 EFEKTŮ PODSVÍCENÍ

- | |
|---------------|
| = Režim 1-3 |
| = Režim 4-6 |
| = Režim 7-9 |
| = Režim 10-12 |
| = Režim 13-15 |
| = Režim 16-18 |

VLASTNÍ EFEKTY PODSVÍCENÍ PRO RŮZNÉ HRY

- | |
|---|
| ... = 5 přednastavených režimů, mohou být přenastaveny |
| ... = 5 uživatelských nastavených režimů |

VYTVOŘENÍ VLASTNÍHO REŽIMU PODSVÍCENÍ

- Zmáčkněte **FN** (klávesa s logem SPC Gear) + **1-0** pro zvolení 1 z 10 vlastních režimů.
- Zmáčkněte **FN** + **-** pro začátek nastavení vlastního podsvícení - **PrntSc** začne blikat, indikuje barvou podsvícení. Barvy můžete pomocí **FN** + **=** (RGB) a zvolte klávesy pro každou z barev. Podsvícení klávesy můžete úplně vypnout když **PrntSc** neblíká.
- Zmáčkněte **FN** + **-** pro uložení vlastního režimu.

NASTAVENÍ MAKER

- V herním režimu (**FN** + **Win**) zmáčkněte **FN** + **Esc**. Klávesy **Win** a **Esc** budou podsvícené.
- Zvolte jakoukoliv klávesu pro nastavení makra pomocí **FN** + zvolená klávesa. Když klávesa začne blikat, zvolte požadovanou sekvenci.
- Zmáčkněte **FN** + zvolená klávesa pro uložení makra. Zmáčkněte **FN** + **Esc** pro ukončení nastavení maker.

RESET DO TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ

Zmáčkněte **FN** + **Esc**. Ihned poté zmáčkněte **F1** + **F5** + **F5**.