




# Monitor do gier Dell 27 -S2721DGF

## Instrukcja obsługi

Model: S2721DGF  
Nazwa prawna modelu: S2721DGFt



-  **UWAGA: UWAGA** wskazuje ważną informację, która pomoże w lepszym używaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje potencjalną możliwość uszkodzenia urządzenia lub utraty danych, jeśli nie zostaną wykonane instrukcje.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** wskazuje potencjalną możliwość uszkodzenia urządzenia, odniesienie obrażeń osobistych albo śmierci.

**Copyright © 2020 Dell Inc. lub jej oddziałów. Wszelkie prawa zastrzeżone.** Dell, EMC i inne znaki towarowe , są znakami towarowymi firmy Dell Inc. lub jej oddziałów. Inne znaki towarowe mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli.

2020 – 07

Rev. A00

# Spis treści

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Instrukcje bezpieczeństwa</b>                            | <b>5</b>  |
| <b>Informacje o monitorze</b>                               | <b>6</b>  |
| Zawartość opakowania  | 6         |
| Funkcje produktu  | 8         |
| Identyfikacja części i elementów sterowania                 | 9         |
| Widok z przodu  | 9         |
| Widok od tyłu   | 10        |
| Widok od spodu  | 11        |
| <b>Specyfikacje monitora</b>                                | <b>12</b> |
| Specyfikacje rozdzielczości                                 | 13        |
| Wstępnie ustawione tryby wyświetlania                       | 14        |
| Specyfikacje elektryczne                                    | 15        |
| Właściwości fizyczne  | 15        |
| Charakterystyka środowiskowa                                | 16        |
| Tryby zarządzania zasilaniem                                | 17        |
| Przypisanie pinów   | 18        |
| <b>Plug-and-Play</b>  | <b>21</b> |
| <b>Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli</b>       | <b>21</b> |
| <b>Ergonomia</b>  | <b>22</b> |
| <b>Obsługa i przenoszenie wyświetlacza</b>                  | <b>24</b> |
| <b>Zalecenia dotyczące konserwacji</b>                      | <b>25</b> |
| Czyszczenie monitora  | 25        |
| <b>Konfiguracja monitora</b>                                | <b>26</b> |
| Podłączenie podstawy  | 26        |
| Używanie funkcji nachylania, obracania i wysuwanie w pionie | 29        |



|  |           |
|--|-----------|
| Nachylenie, obracanie i wysuwanie w pionie . . . . .                           | 29        |
| Obracanie wyświetlacza . . . . .   | 29        |
| Konfiguracja ustawień wyświetlacza na komputerze po<br>obróceniu. . . . .      | 30        |
| Podłączenie monitora . . . . .   | 31        |
| Prowadzenie kabli . . . . .  | 33        |
| Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington<br>(opcjonalna) . . . . . | 33        |
| Zdejmowanie podstawy monitora . . . . .  | 34        |
| Montaż na ścianie (opcjonalnie). . . . .                                       | 35        |
| Wymagania dotyczące wyświetlania lub odtwarzania treści<br>HDR . . . . .       | 36        |
| <b>Używanie monitora . . . . .</b>   | <b>37</b> |
| Włączenie zasilania monitora . . . . .   | 37        |
| Sterowanie joystickiem . . . . .   | 37        |
| Używanie elementów sterowania na panelu tylnym . . . . .                       | 38        |
| Używanie menu ekranowego (OSD). . . . .  | 40        |
| Uzyskiwanie dostępu do systemu menu . . . . .                                  | 40        |
| Komunikaty ostrzeżeń OSD . . . . .   | 52        |
| Blokowanie przycisków sterowania na panelu tylnym. . . . .                     | 54        |
| Ustawienie maksymalnej rozdzielczości . . . . .                                | 55        |
| <b>Rozwiązywanie problemów . . . . .</b>                                       | <b>56</b> |
| Autotest . . . . .   | 56        |
| Wbudowane testy diagnostyczne . . . . .  | 58        |
| Typowe problemy . . . . .  | 59        |
| Problemy specyficzne dla produktu. . . . .                                     | 61        |
| Problemy związane z Uniwersalną magistralą szeregową (USB)                     | 62        |
| <b>Dodatek . . . . .</b>   | <b>63</b> |
| Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów                    | 63        |
| Kontaktowanie się z firmą Dell . . . . .                                       | 63        |
| <b>Wymiary zewnętrzne . . . . .</b>  | <b>64</b> |



# Instrukcje bezpieczeństwa

**⚠ PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w tej dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**

- Umieść monitor na solidnej powierzchni, a podczas obsługi zachowaj ostrożność. Ekran jest delikatny i po upuszczeniu lub gwałtownym uderzeniu, może zostać uszkodzony.
- Należy się zawsze upewnić, że posiadany monitor obsługuje parametry prądu zmiennego dostępnego w lokalizacji użytkownika.
- Monitor należy trzymać w temperaturze pokojowej. Za niska lub za wysoka temperatura może szkodliwie wpływać na ciekłe kryształy wyświetlacza.
- Nie należy narażać monitora na silne drgania lub mocne uderzenia. Na przykład, nie należy umieszczać monitora w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, gdy długo nie będzie używany.
- Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym, nie należy zdejmować żadnych pokryw ani dotykać miejsc wewnątrz monitora.

Informacje dotyczące instrukcji bezpieczeństwa, znajdują się w części Bezpieczeństwo, Informacje dotyczące środowisk i przepisów (SERI).

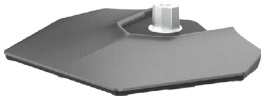



# Informacje o monitorze



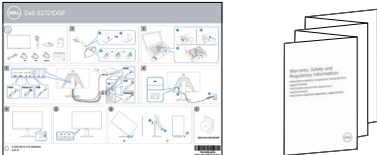
## Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z komponentami pokazanymi w tabeli poniżej. Jeśli któregokolwiek komponentu brakuje należy się skontaktować z firmą Dell. W celu uzyskania dalszych informacji należy sprawdzić część [Kontakt z firmą Dell](#).

 **UWAGA: Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie zostać dostarczone z monitorem. Niektóre funkcje mogą nie być dostępne w określonych krajach.**

|   |   |
|---|---|
|    | Wyświetlacz   |
|    | Wspornik podstawy   |
|   | Baza podstawy   |
|  | Kabel zasilający (zależy od kraju)                                      |
|  | Kabel przesyłania danych USB 3.0<br>(udostępnia porty USB na monitorze) |



|   |   |
|---|---|
|   | <p>Kabel DisplayPort (DisplayPort do DisplayPort)</p>   |
|  | <p>Kabel HDMI</p>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skrócona instrukcja ustawień</li> <li>• Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i przepisów</li> </ul> |



## Funkcje produktu

Monitor **Dell S2721DGF** ma aktywną matrycę, tranzystor cienkowarstwowy (TFT), wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) i podświetlenie LED. Charakterystyczne cechy tego monitora:

- Widoczny obszar ekranu 68,47 cm (27 cala) (mierzony po przekątnej), rozdzielczość 2560 x 1440 (16:9) i pełnoekranowe wspomaganie dla niższych rozdzielczości.
- Szerokie kąty widzenia z 98% paletą kolorów DCI-P3.
- Takie możliwości regulacji, jak nachylenie, obracanie, przekręcanie i wysuwanie w pionie.
- Zdejmowana podstawa i otwory montażowe w standardzie Video Electronics Standards Association (VESA™) 100 mm dla zapewnienia elastycznych rozwiązań montażowych.
- Bardzo cienko ramka, minimalizująca odstęp przy zestawianiu wielu monitorów, umożliwiając łatwiejszą konfigurację i uzyskanie eleganckiego wyglądu.
- Szerokie możliwości połączeń cyfrowych z DP, zapewnią możliwość używania monitora także w przyszłości.
- Funkcja plug and play o ile jest obsługiwana przez komputer.
- Regulacje On-Screen Display (OSD) do łatwej konfiguracji i optymalizacji ekranu.
- Funkcje wspomaganie gier takie, jak Timer, Licznik szybkości przesyłania ramek i Stabilizacja ciemnych scen, poza trybami wspomaganie takich gier, jak FPS, MOBA/RTS, SPORT lub RPG i 3 dodatkowymi trybami gier do personalizacji własnych preferencji.
- Blokada przycisków zasilania i OSD.
- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- Zużycie energii 0,3 W w trybie uśpienia, bez kabla USB.
- Technologia AMD FreeSync™ Premium Pro umożliwiającą uzyskanie płynności, braku zacięć, niskiego opóźnienia gier HDR.
- VESA DisplayHDR™ 400.
- Gwarancja Premium Panel Exchange zapewnia spokojne używanie.
- Optymalizacja komfortu dla oczu z pozbawionym miganiem ekranem i funkcją ComfortView, minimalizującą emisję niebieskiego światła.

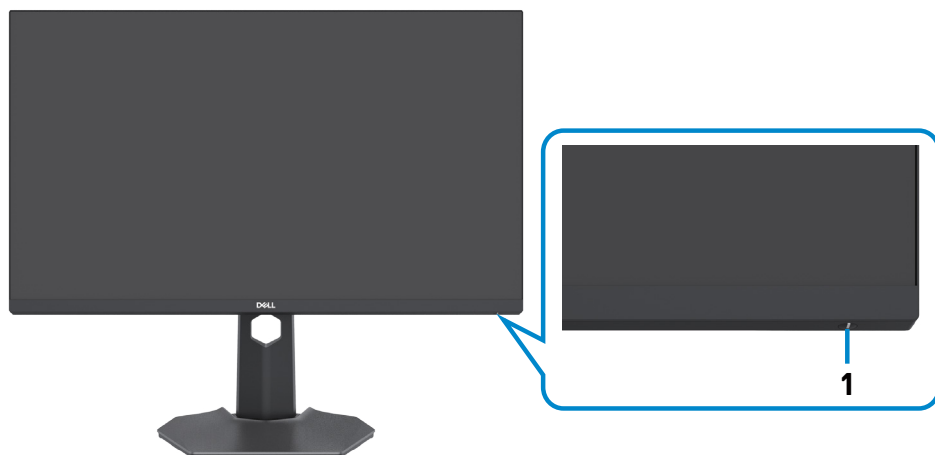
**⚠ PRZESTROGA: Możliwe długotrwałe efekty emisji niebieskiego światła z monitora mogą spowodować uszkodzenie oczu, powodując zmęczenie oczu lub cyfrowe zmęczenie wzroku. Funkcja ComfortView jest przeznaczona do zmniejszania ilości niebieskiego światła wyemitowanego z monitora w celu optymalizacji wygody dla oczu.**





# Identyfikacja części i elementów sterowania

## Widok z przodu



| Etykieta | Opis   | Zastosowanie                          |
|----------|--|---------------------------------------|
| 1        | Przycisk Włączenia/Wyłączenia zasilania (ze wskaźnikiem LED) | Do włączania lub wyłączenia monitora. |



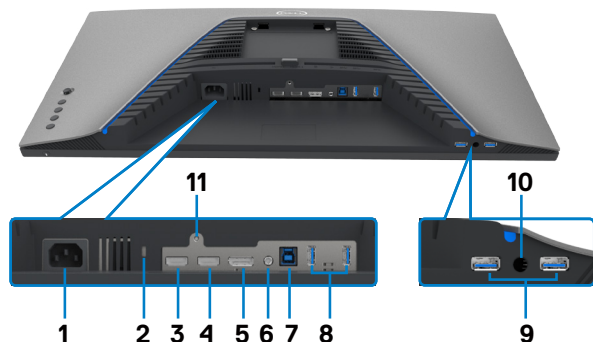
## Widok od tyłu




| Etykieta | Opis   | Zastosowanie  |
|----------|--|---|
| 1        | Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm - za założoną pokrywę VESA) | Zestaw do montażu monitora na ścianie zgodny ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).  |
| 2        | Etykieta certyfikatów  | Wymienia certyfikaty zgodności.   |
| 3        | Przycisk zwalniania podstawy                                       | Zwalnianie podstawy z monitorem.  |
| 4        | Joystick   | Służy do sterowania menu OSD.   |
| 5        | Przyciski funkcji  | W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część <b>Używanie monitora</b> .  |
| 6        | Etykieta z kodem kreskowym, numerem seryjnym i kodem Service Tag   | Etykiety tę należy sprawdzić, gdy wymagany jest kontakt z firmą Dell w celu uzyskania pomocy technicznej. Kod Service Tag to niepowtarzalny identyfikator alfanumeryczny, który umożliwia technikom serwisu Dell identyfikację komponentów sprzętowych w komputerze i dostęp do informacji o gwarancji. |
| 7        | Szczelina prowadzenia kabli  | Używana do prowadzenia kabli, poprzez ich włożenie do tej szczeliny.  |



## Widok od spodu



| Etykieta | Opis                            | Zastosowanie   |
|----------|---------------------------------|--|
| 1        | Złącze zasilania                | Podłączenie kabla zasilającego (dostarczony z monitorem).  |
| 2        | Gniazdo blokady zabezpieczenia  | Zabezpieczenie monitora linką blokady zabezpieczenia (sprzedawana oddzielnie).   |
| 3        | Port HDMI (HDMI 1)              | Podłączenie komputera z kablem HDMI (dostarczony z monitorem).   |
| 4        | Port HDMI (HDMI 2)              | Podłączenie komputera z kablem HDMI (dostarczony z monitorem).   |
| 5        | DisplayPort                     | Podłączenie komputera kablem DisplayPort.  |
| 6        | Gniazdo liniowego wyjścia audio | Podłączenie głośników do odtwarzania audio przez kanały audio HDMI lub DisplayPort. Obsługiwane jest wyłącznie audio dwukanałowe.<br><b>UWAGA:</b> Gniazdo liniowego wyjścia audio nie obsługuje słuchawek.  |
| 7        | Port USB przesyłania danych     | Podłączenie do komputera kabla USB dostarczonego z monitorem. Po podłączeniu kabla, można używać złącza pobierania danych USB na monitorze.  |
| 8, 9     | Porty USB pobierania danych (4) | Podłączenie peryferyjnych urządzeń USB takich, jak mysz i klawiatura. Port z ikoną baterii  obsługuje BC 1.2.<br><b>UWAGA:</b> Aby używać te porty, należy podłączyć kabel USB przesyłania danych (dostarczony z monitorem), pomiędzy monitorem i komputerem. |
| 10       | Gniazdo audio słuchawek         | Podłączenie głośników słuchawek.   |
| 11       | Blokada podstawy                | Blokada podstawy z monitorem poprzez użycie śruby M3 x 6 mm (śruba nie jest dostarczana).  |



## Specyfikacje monitora

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Typ ekranu                    | Aktywna matryca - TFT LCD   |
| Typ panelu                    | Technologia In-plane switching  |
| Współczynnik proporcji        | 16:9  |
| Wielkość przegładanego obrazu |   |
| Przekątna                     | 68,47 cm (27 cala)  |
| Aktywny obszar                |   |
| W poziomie                    | 596,74 mm (23,49 cala)  |
| W pionie                      | 335,66 mm (13,21 cala)  |
| Obszar                        | 200301,7 mm <sup>2</sup> (310,47 cala <sup>2</sup> )  |
| Rozstaw pikseli               | 0,2331 mm x 0,2331 mm   |
| Pikseli na cal (PPI)          | 109   |
| Kąt widzenia                  |   |
| W poziomie                    | 178° (typowy)   |
| W pionie                      | 178° (typowy)   |
| Jasność                       | 400 cd/m <sup>2</sup> (typowa)  |
| Współczynnik kontrastu        | 1000 do 1 (typowa)  |
| Powłoka ekranu wyświetlacza   | Twarda powłoka antyrefleksyjnej obróbki przedniego polaryzera (3H)  |
| Podświetlenie                 | System podświetlenia krawędziowego LED  |
| Czas reakcji (Gray to Gray)   | 4 ms (Tryb Szybki)<br>3 ms (Tryb Bardzo szybki)<br>1 ms (Tryb Ekstremalny)<br>UWAGA: W trybie Extreme (Ekstremalny), mogą występować niewielkie ilości artefaktów, w wyniku przesterowania dla poprawienia szybkości i skrócenia czasu odpowiedzi. Tryb Super Fast/Fast (Bardzo szybki/Szybki) należy używać dla uzyskania optymalnego widoku ekranu z przodu i podczas gier. |
| Głębia kolorów                | 1,07 miliarda kolorów   |
| Paleta kolorów*               | 98% DCI-P3  |



|   |  |
|---|--|
| Połączenia  | <ul style="list-style-type: none"> <li>· 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4/HDCP 2.2)</li> <li>· 2 x HDMI 2.0 (HDCP 1.4/HDCP 2.2)</li> <li>· 4 x port USB 3.0 pobierania danych</li> <li>· 1 x port USB 3.0 przesyłania danych</li> <li>· 1 x gniazdo liniowego wyjścia audio (typu jack 3,5 mm)</li> <li>· 1 x gniazdo audio słuchawek (typu jack 3,5 mm)</li> </ul> |
| Szerokość obrzeża (krawędź monitora do aktywnego obszaru) |  |
| Od góry   | 7,42 mm  |
| Z lewej/z prawej  | 7,43 mm  |
| Od dołu   | 20,33 mm   |
| Możliwości regulacji                                      |  |
| Podstawa z regulowaną wysokością                          | 130 mm   |
| Nachylenie  | -5° do 21°   |
| Obracanie   | -45° do 45°  |
| Obracanie   | -90° do 90°  |
| Prowadzenie kabli   | Tak  |
| Zgodność z Dell Display Manager (DDM)                     | Łatwa aranżacja i inne kluczowe funkcje  |
| Zabezpieczenie  | Gniazdo blokady zabezpieczenia (linka blokady sprzedawana oddzielnie)  |

\* Wyłącznie na natywnym panelu, w trybie wstępnych ustawień niestandardowych.

### Specyfikacje rozdzielczości

| Specyfikacje rozdzielczości                                 | HDMI                                       | DisplayPort             |
|---|--|-------------------------|
| Zakres skanowania w poziomie                                | 30 kHz do 230 kHz                          | 30 kHz do 250 kHz       |
| Zakres skanowania w pionie                                  | 48 Hz do 144 Hz                            | 48 Hz do 165 Hz         |
| Maksymalna wstępnie ustawiona rozdzielczość                 | 2560 x 1440 przy 144 Hz                    | 2560 x 1440 przy 165 Hz |
| Możliwości wyświetlacza wideo (naprzemienny tryb HDMI i DP) | 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p |                         |



## Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

| Tryb wyświetlania                               | Częstotliwość pozioma (kHz) | Częstotliwość pionowa (Hz) | Zegar pikseli (MHz) | Polaryzacja impulsów synchronizacji (w poziomie/w pionie) |
|---|-----------------------------|----------------------------|---------------------|---|
| VESA 720 x 400                                  | 31,469                      | 70,087                     | 28,322              | -/+   |
| VESA 640 x 480                                  | 31,469                      | 59,94                      | 25,175              | -/-   |
| VESA 640 x 480                                  | 37,5                        | 75                         | 31,5                | -/-   |
| VESA 800 x 600                                  | 37,879                      | 60,317                     | 40                  | +/+   |
| VESA 800 x 600                                  | 46,875                      | 75                         | 49,5                | +/+   |
| VESA 1024 x 768                                 | 48,363                      | 60,004                     | 65                  | -/-   |
| VESA 1024 x 768                                 | 60,023                      | 75,029                     | 78,75               | +/+   |
| VESA 1152 x 864                                 | 67,5                        | 75                         | 108                 | +/+   |
| VESA 1280 x 800                                 | 49,702                      | 59,8                       | 83,5                | -/+   |
| VESA 1280 x 1024                                | 64                          | 60                         | 108                 | +/+   |
| VESA 1280 x 1024                                | 79,976                      | 75,025                     | 135                 | +/+   |
| VESA 1600 x 1200                                | 75                          | 60                         | 162                 | -/+   |
| VESA 1680 x 1050                                | 65,92                       | 59,95                      | 146,25              | +/+   |
| VESA 1920 x 1080                                | 67,5                        | 60                         | 148,5               | -/+   |
| VESA 1920 x 1080                                | 135                         | 120                        | 297                 | +/+   |
| VESA 1920 x 1200                                | 74,56                       | 59,89                      | 193,25              | -/+   |
| VESA 2048 x 1152                                | 72                          | 60                         | 162                 | +/-   |
| VESA 2560 x 1080                                | 66,66                       | 60                         | 185,581             | +/-   |
| VESA 2560 x 1440                                | 88,8                        | 60                         | 241,5               | +/-   |
| VESA 2560 x 1440                                | 182,996                     | 120                        | 497,75              | +/-   |
| VESA 2560 x 1440                                | 222,192                     | 144                        | 592                 | +/-   |
| VESA 2560 x 1440<br>(Wyłącznie DisplayPort 1.4) | 244,32                      | 165                        | 645                 | +/-   |



## Specyfikacje elektryczne

|   |  |
|---|--|
| Sygnały wejścia wideo                   | <ul style="list-style-type: none"><li>· Cyfrowy sygnał wideo dla każdej linii różnicowej<br/>Na linię różnicową przy impedancji 100 om</li><li>· Obsługa wejścia sygnału DP/HDMI</li></ul> |
| Napięcie wejścia/częstotliwość/<br>prąd | Prąd zmienny 100-240 V / 50 lub 60 Hz $\pm$ 3 Hz /<br>1,6 A (maksymalny)   |
| Prąd rozruchowy                         | 120 V: 30 A (Maks.)<br>240 V: 60 A (Maks.)   |

## Właściwości fizyczne

|                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| Typ złącza                            | <ul style="list-style-type: none"><li>· Jedno DisplayPort</li><li>· Dwa gniazda HDMI 2.0</li><li>· Jedno gniazdo liniowego wyjścia audio</li><li>· Jedno gniazdo słuchawek</li><li>· Cztery porty USB 3.0 pobierania danych</li><li>· Jeden port USB 3.0 przesyłania danych</li></ul> |
| Typ kabla sygnałowego                 | <ul style="list-style-type: none"><li>· Kabel DisplayPort do DisplayPort 1,8 m</li><li>· Kabel HDMI 1,8 m</li><li>· Kabel USB 3.0 1,8 m</li></ul>   |
| Wymiary (z podstawą)                  |   |
| Wysokość (po wysunięciu<br>wspornika) | 523,9 mm (20,63 cala)   |
| Wysokość (po wsunięciu<br>wspornika)  | 393,9 mm (15,51 cala)   |
| Szerokość                             | 611,6 mm (24,08 cala)   |
| Głębokość                             | 200,3 mm (7,89 cala)  |
| Wymiary (bez podstawy)                |   |
| Wysokość                              | 363,6 mm (14,31 cala)   |
| Szerokość                             | 611,6 mm (24,08 cala)   |
| Głębokość                             | 67,8 mm (2,67 cala)   |



|   |                       |
|---|-----------------------|
| Wymiary podstawy  |                       |
| Wysokość<br>(po wysunięciu wspornika)   | 416,9 mm (16,41 cala) |
| Wysokość<br>(po wsunięciu wspornika)  | 369,2 mm (14,54 cala) |
| Szerokość   | 275,9 mm (10,86 cala) |
| Głębokość   | 200,3 mm (7,89 cala)  |
| Waga  |                       |
| Waga z opakowaniem  | 9,7 kg (21,4 funta)   |
| Waga z zespołem podstawy i kablami  | 7,0 kg (15,4 funta)   |
| Waga bez zespołu podstawy<br>(Przy montażu na ścianie<br>lub podczas montażu w<br>standardzie VESA - bez kabli) | 4,5 kg (9,9 funta)    |
| Waga zespołu podstawy   | 2,1 kg (4,6 funta)    |

## Charakterystyka środowiskowa

|  |  |
|--|--|
| Zgodność ze standardami  |  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zgodność z RoHS</li> <li>• Monitor bez BFR/PCW (poza zewnętrznymi kablami)</li> <li>• Szkło bez zawartości arsenu i bez zawartości rtęci, wyłącznie dla panela</li> </ul> |  |
| Temperatura  |  |
| Działanie  | 0°C do 40°C (32°F do 104°F)                                    |
| Wyłączenie   | -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)                                  |
| Wilgotność   |  |
| Działanie  | 10% do 80% (bez kondensacji)                                   |
| Wyłączenie   | 5% do 90% (bez kondensacji)                                    |
| Wysokość nad poziomem morza  |  |
| Działanie  | 5000 m (16 404 stóp) (maksymalna)                              |
| Wyłączenie   | 12 192 m (40 000 stóp) (maksymalna)                            |
| Rozpraszanie ciepła  | 307,09 BTU/godzinę (maksymalne)<br>109,19 BTU/godzinę (typowe) |





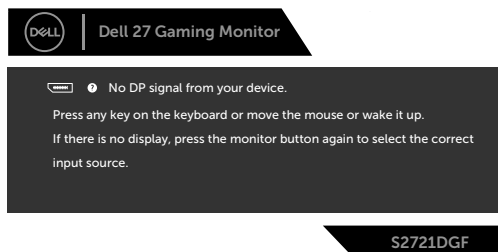
## Tryby zarządzania zasilaniem

Jeśli w komputerze jest zainstalowana karta wideo zgodna z VESA DPM lub oprogramowanie, monitor może automatycznie zmniejszać jego zużycie energii, gdy nie jest używany. Jest to określane jako tryb oszczędzania energii\*. Jeśli komputer wykryje wprowadzanie z klawiatury, myszy lub innego urządzenia wprowadzania, monitor automatycznie wznowi działanie. Następująca tabela pokazuje zużycie energii i sygnały tej automatycznej funkcji oszczędzania energii.

| Tryby VESA                 | Synchronizacja pozioma | Synchronizacja pionowa | Wideo   | Wskaźnik zasilania | Zużycie energii                      |
|----------------------------|------------------------|------------------------|---------|--------------------|--------------------------------------|
| Normalne działanie         | Aktywny                | Aktywny                | Aktywny | Białe              | 90 W (maksymalna)**<br>32 W (typowa) |
| Tryb wyłączenia aktywności | Nieaktywny             | Nieaktywny             | Wył.    | Białe (Świecące)   | Poniżej 0,3 W                        |
| Wyłączenie                 | -                      | -                      | -       | Wył.               | Poniżej 0,3 W                        |

|                              |           |
|------------------------------|-----------|
| Zużycie energii $P_{on}$     | 28,17 W   |
| Łączne zużycie energii (TEC) | 87,62 kWh |

OSD działa wyłącznie w normalnym trybie działania. Po naciśnięciu dowolnego przycisku w trybie wyłączenia aktywności, wyświetlany jest następujący komunikat:



\*Zerowe zużycie energii w trybie WYŁĄCZENIE można uzyskać jedynie przez odłączenie od monitora kabla sieciowego prądu zmiennego.

\*\*Maksymalne zużycie energii z maksymalną jasnością i aktywnością USB.

Ten dokument służy wyłącznie do informacji i podaje wyłącznie osiągi laboratoryjne. Posiadany produkt może działać inaczej w zależności od zamówionego oprogramowania, komponentów i urządzeń peryferyjnych i nie jesteśmy zobligowani do aktualizacji takich informacji. Konsekwentnie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji o tolerancjach parametrów elektrycznych, itp. W odniesieniu do dokładności lub kompletności nie udziela się żadnej gwarancji wyrażonej lub dorozumianej.

Uaktywnij komputer i monitor, aby uzyskać dostęp do OSD.

### UWAGA:

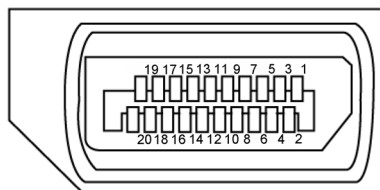
**$P_{on}$  : Zużycie energii trybu włączenia zmierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.**

**TEC: Łączne zużycie energii w kWh, zmierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.**



## Przypisanie pinów

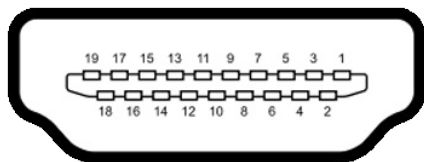
### DisplayPort



| Numer pinu | 20-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego | Numer pinu | 20-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego |
|------------|---|------------|---|
| 1          | ML3(n)  | 11         | GND   |
| 2          | GND   | 12         | ML0(p)  |
| 3          | ML3(p)  | 13         | CONFIG1   |
| 4          | ML2(n)  | 14         | CONFIG2   |
| 5          | GND   | 15         | AUX CH (p)                                      |
| 6          | ML2(p)  | 16         | GND   |
| 7          | ML1(n)  | 17         | AUX CH (n)                                      |
| 8          | GND   | 18         | Wykrywanie bez wyłączenia                       |
| 9          | ML1(p)  | 19         | Powrót  |
| 10         | ML0(n)  | 20         | DP_PWR  |



## Gniazdo HDMI



| Numer pinu | 19-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego | Numer pinu | 19-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego |
|------------|---|------------|---|
| 1          | TMDS DANE 2+                                    | 11         | TMDS ZEGAR EKTRAN                               |
| 2          | TMDS DANE 2 EKTRAN                              | 12         | TMDS ZEGAR-                                     |
| 3          | TMDS DANE 2-                                    | 13         | CEC   |
| 4          | TMDS DANE 1+                                    | 14         | Zarezerwowany (N.C. w urządzeniu)               |
| 5          | TMDS DANE 1 EKTRAN                              | 15         | ZEGAR DDC (SCL)                                 |
| 6          | TMDS DANE 1-                                    | 16         | DDC DANE (SDA)                                  |
| 7          | TMDS DANE 0+                                    | 17         | DDC/CEC Uziemienie                              |
| 8          | TMDS DANE 0 EKTRAN                              | 18         | +5 V ZASILANIE                                  |
| 9          | TMDS DANE 0-                                    | 19         | WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA                       |
| 10         | TMDS ZEGAR+                                     |            |   |



## Uniwersalna magistrała szeregową (USB)


W tej części znajdują się informacje o portach USB dostępnych w posiadanym monitorze.

 **UWAGA: Do 2 A na port USB pobierania danych (port z ikoną baterii ) z urządzeniami zgodnymi z BC 1.2; do 0,9 A na inne 2 porty USB pobierania danych.**

Posiadany monitor ma następujące porty USB:

- 1 port USB przesyłania danych
- 4 porty pobierania danych - 4 na dole

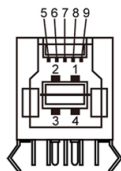
Power Charging Port - porty z ikoną baterii  obsługują szybkie ładowanie prądem, jeśli urządzenie jest zgodne z BC 1.2.

 **UWAGA: Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest włączony lub w trybie oszczędzania energii. Po wyłączeniu monitora, a następnie po jego włączeniu, podłączone urządzenia peryferyjne mogą wznowić normalne działanie po kilku sekundach.**

| Szybkość transferu | Szybkość przesyłania danych | Maksymalne zużycie energii (każdy port) |
|--------------------|-----------------------------|---|
| SuperSpeed         | 5 Gbps                      | 4,5 W                                   |
| Wysoka szybkość    | 480 Gbps                    | 2,5 W                                   |
| Pełna szybkość     | 12 Gbps                     | 2,5 W                                   |

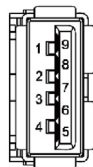


## Port USB przesyłania danych



| Numer pinu | Nazwa sygnału |
|------------|---------------|
| 1          | VBUS          |
| 2          | D-            |
| 3          | D+            |
| 4          | GND           |
| 5          | StdB_SSTX-    |
| 6          | StdB_SSTX+    |
| 7          | GND_DRAIN     |
| 8          | StdB_SSRX-    |
| 9          | StdB_SSRX+    |
| Korpus     | Ekran         |

## Port USB pobierania danych



| Numer pinu | Nazwa sygnału |
|------------|---------------|
| 1          | VBUS          |
| 2          | D-            |
| 3          | D+            |
| 4          | GND           |
| 5          | StdA_SSRX-    |
| 6          | StdA_SSRX+    |
| 7          | GND_DRAIN     |
| 8          | StdA_SSTX-    |
| 9          | StdA_SSTX+    |
| Korpus     | Ekran         |

## Plug-and-Play

Monitor można zainstalować w systemie zgodnym z Plug-and-Play. Monitor automatycznie systemowi komputera dane rozszerzonej identyfikacji wyświetlacza (EDID) z wykorzystaniem protokołów kanału danych wyświetlania (DDC), dzięki czemu komputer może się sam konfigurować i optymalizować ustawienia monitora. Instalacje większości monitorów są automatyczne; jeśli to wymagane można wybrać inne ustawienia. W celu uzyskania dalszych informacji o zmianie ustawień monitora, sprawdź [Używanie monitora](#).

## Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD niezadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora, sprawdź stronę pomocy technicznej Dell, pod adresem: [www.dell.com/pixelguidelines](http://www.dell.com/pixelguidelines).



# Ergonomia

△ **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub zbyt długie używanie klawiatury, może spowodować obrażenia.**

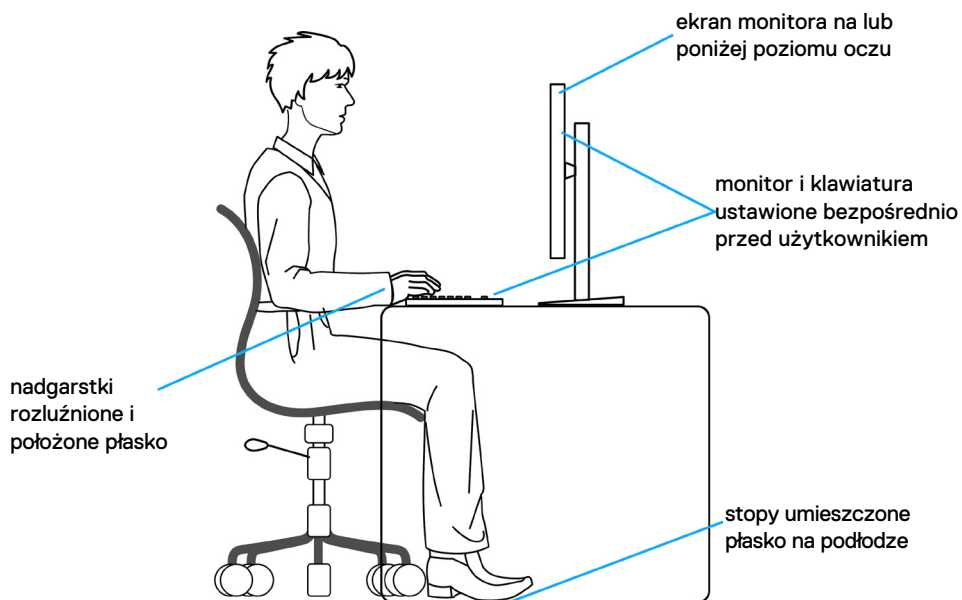
△ **OSTRZEŻENIE: Wydłużone oglądanie ekranu monitora, może spowodować zmęczenie oczu.**

Dla zapewnienia komfortu i efektywności, podczas konfiguracji i używania stacji roboczej komputera należy się zastosować do następujących zaleceń:

- Komputer należy ustawić w taki sposób, aby podczas pracy monitor i klawiatura znajdowały się przed użytkownikiem. W handlu dostępne są specjalne półki, pomocne w prawidłowym ustawieniu klawiatury.
- W celu zmniejszenia niebezpieczeństwa zmęczenia oczu i bólu karku/ramion/pleców/ramion, spowodowanego długotrwałym używaniem monitora, zalecamy, aby:
  1. Ustawić ekran w odległości około 20 do 28 cali (50 - 70 cm) od swoich oczu.
  2. Często mrugać powiekami w celu zwilżenia i nawodnienia oczu podczas pracy z monitorem.
  3. Wykonywać regularne i częste przerwy trwające 20 minut co dwie godziny.
  4. Odwracać wzrok od monitora i podczas przerw kierować wzrok na obiekt w odległości 20 stóp przez co najmniej 20 sekund.
  5. Podczas przerw wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku/ramion/pleców/barków.
- Podczas siedzenia przed monitorem upewnić się, że ekran monitora znajduje się na poziomie lub lekko poniżej poziomu oczu.
- Wyregulować nachylenie monitora, jego kontrast i ustawienia jasności.
- Wyregulować światło otoczenia (takie jak oświetlenie górne, lampy biurkowe oraz zasłony lub żaluzje na pobliskich oknach), aby zminimalizować odbicia i odbłask na ekranie monitora.
- Użyć fotel, który zapewnia dobra oparcie dolnej części pleców.
- Podczas używania klawiatury lub myszy, przedramię trzymać w poziomie z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas używania klawiatury lub myszy zawsze pozostawić miejsce na oparcie rąk.
- Umożliwić naturalną pozycję ramion po obu stronach ciała.
- Upewnić się, że stopy spoczywają płasko na podłodze.
- Podczas siedzenia upewnić się, że ciężar ciała nóg spoczywa na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. Wyregulować wysokość fotela lub, jeśli to konieczne, użyć podnózek do utrzymania prawidłowej postawy.
- Zmieniać wykonywane czynności. Tak zorganizować swoją pracę, aby nie trzeba było zbyt długo siedzieć i pracować. Wstawać lub chodzić w regularnych odstępach czasu.



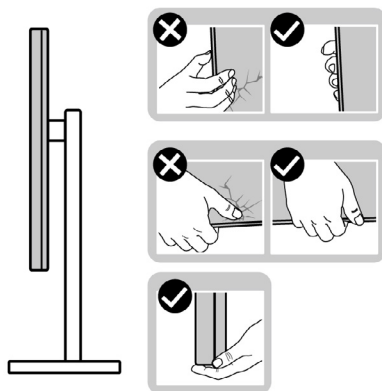
- Utrzymać porządek pod biurkiem, aby nie było tam przeszkód oraz kabli lub przewodów, które mogłyby uniemożliwiać wygodne siedzenie lub stwarzać niebezpieczeństwo przewrócenia.



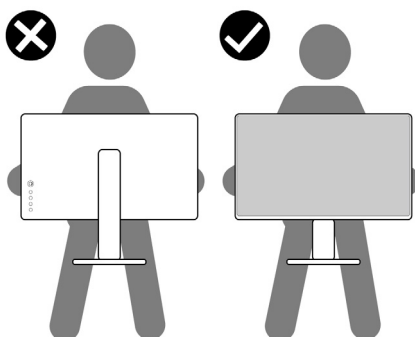
## Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby zapewnić bezpieczeństwo podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy się zastosować do podanych poniżej zaleceń:

- Przed przeniesieniem lub podnoszeniem monitora, wyłączyć komputer i monitor.
- Odłączyć od monitora wszystkie kable.
- Umieścić monitor w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami pakującymi.
- Podczas podnoszenia lub przesuwania monitora, przytrzymać mocno dolną krawędź i bok monitora, bez stosowania nadmiernej siły.



- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, upewnić się, że ekran jest skierowany w stronę przesuwania i nie naciskać obszaru wyświetlania, aby uniknąć zarysowań lub uszkodzenia.

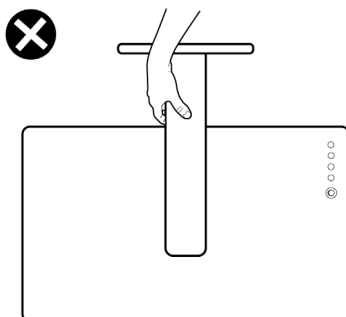


- Podczas transportu monitora, unikać nagłych wstrząsów lub wibracji.





- Podczas podnoszenia lub przesuwania monitora, nie należy przekręcać monitora górną w dół, gdy trzymana jest baza podstawy lub wspornik podstawy. Może to spowodować przypadkowe uszkodzenie monitora albo obrażenia osobiste.



## Zalecenia dotyczące konserwacji

### Czyszczenie monitora

- ⚠ **PRZESTROGA:** Przed czyszczeniem monitora należy odłączyć od gniazda zasilania prądem elektrycznym kabel zasilający monitora.
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed czyszczeniem monitora należy przeczytać [Instrukcje bezpieczeństwa](#).



Podczas rozpakowywania, czyszczenia lub obsługi monitora należy przestrzegać postępować zgodnie z podanymi instrukcjami:

- W celu oczyszczenia ekranu antystatycznego, lekko zwilż wodą miękką, czystą szmatką. Jeśli to możliwe należy używać specjalnych chusteczek do czyszczenia ekranu lub środków odpowiednich do czyszczenia powłok antystatycznych. Nie należy używać benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących lub sprężonego powietrza.
- Do czyszczenia monitora należy używać lekko zwilżoną, ciepłą szmatkę. Należy unikać używania jakichkolwiek detergentów, ponieważ niektóre detergenty pozostawiają na monitorze mleczny osad.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy go wytrzeć szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy uważać, ponieważ zarysowanie monitorów w ciemnych kolorach, powoduje pozostawienie białych śladów, bardziej widocznych niż na monitorach w jasnych kolorach.
- Aby uzyskać najlepszą jakość obrazu na monitorze należy używać dynamicznie zmieniany wygaszacz ekranu i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.



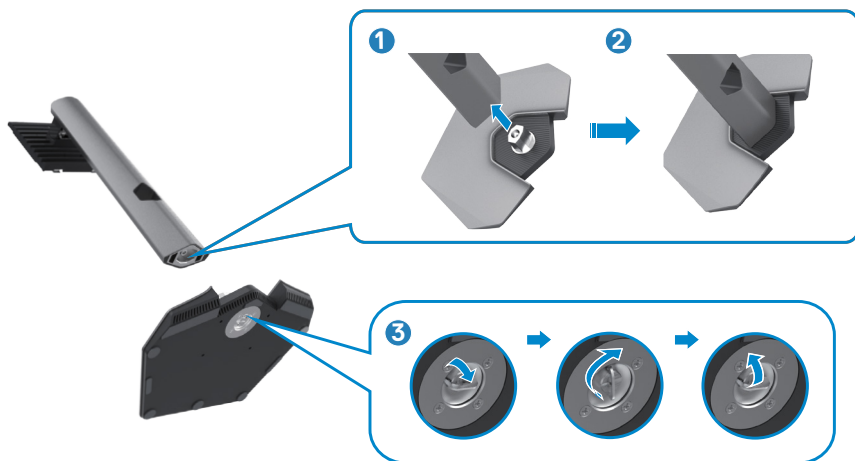
# Konfiguracja monitora

## Podłączenie podstawy

-  **UWAGA:** Po dostarczeniu monitora z fabryki, wspornik podstawy i baza podstawy są odłączone.
-  **UWAGA:** Następujące instrukcje mają zastosowanie wyłącznie dla podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas podłączania podstawy zakupionej z innych źródeł, należy się zastosować do instrukcji ustawień, dostarczonych z podstawą.

### W celu podłączenia podstawy monitora:

1. Dopasuj i umieść wspornik podstawy na bazie podstawy.
2. Otwórz uchwyt śruby na spodzie bazy podstawy i obróć w prawo, aby zamocować zespół podstawy.
3. Zamknij uchwyt śruby.



4. Otwórz pokrywę zabezpieczającą na monitorze w celu dostępu do gniazda VESA na monitorze.



5. Wsuń zaczepy na wsporniku podstawy do gniazd na pokrywie tylnej wyświetlacza i naciśnij zespół podstawy, aby zatrzasknąć go na miejsce.

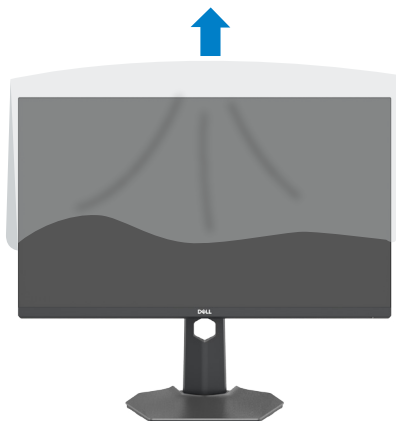


- Przytrzymaj wspornik podstawy i ostrożnie podnieś monitor, a następnie ustaw go na płaskiej powierzchni.



**UWAGA:** Podczas podnoszenia monitora, przytrzymaj mocno wspornik podstawy, aby uniknąć przypadkowego uszkodzenia.

- Zdejmij z monitora pokrywę zabezpieczającą.



## Używanie funkcji nachylania, obracania i wysuwanie w pionie

 Następujące instrukcje mają zastosowanie wyłącznie dla podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas podłączania podstawy zakupionej z innych źródeł, należy się zastosować do instrukcji ustawień, dostarczonych z podstawą.

### Nachylanie, obracanie i wysuwanie w pionie

Dzięki wbudowanej podstawie, można przechylać monitor do najbardziej wygodnego kąta widzenia.





 **UWAGA:** Po dostarczeniu monitora z fabryki, podstawa jest odłączona.

### Obracanie wyświetlacza


Przed obróceniem wyświetlacza, wysuń wyświetlacz w pionie, aż do aż do górnej pozycji wspornika podstawy i przechyl wyświetlacz maksymalnie do tyłu, aby uniknąć uderzenia dolnej krawędzi wyświetlacza.



-  **UWAGA:** Aby przełączyć ustawienie wyświetlacza na komputerze Dell, pomiędzy ustawieniem poziomym i pionowym podczas obracania wyświetlacza, pobierz i zainstaluj najnowszy sterownik grafiki. W celu pobrania, przejdź do [www.dell.com/support/drivers](http://www.dell.com/support/drivers) i wyszukaj odpowiedni sterownik.
-  **UWAGA:** Gdy wyświetlacz znajduje się w trybie pionowym, podczas używania aplikacji intensywnie wykorzystujących grafikę, takich jak gry 3D, może mieć miejsce pogorszenie jakości.

## Konfiguracja ustawień wyświetlacza na komputerze po obrocie

Po obrocie wyświetlacza, należy wykonać podaną poniżej procedurę w celu konfiguracji ustawień wyświetlania w komputerze.

-  **UWAGA:** Jeśli monitor jest używany z komputerem innej marki niż Dell, należy przejść na stronę internetową producenta karty graficznej lub producenta komputera w celu uzyskania informacji o tym, jak obrócić zawartość wyświetlacza.

### W celu konfiguracji ustawień wyświetlania:

1. Kliknij prawym przyciskiem **Desktop (Pulpit)** i kliknij **Properties (Właściwości)**.
  2. Wybierz kartę **Settings (Ustawienia)** i kliknij **Advanced (Zaawansowane)**.
  3. Jeśli używana jest karta graficzna AMD, wybierz kartę **Rotation (Obrót)** i ustaw preferowany obrót.
  4. Jeśli używana jest karta graficzna **nVidia**, kliknij kartę **nVidia** i w lewej kolumnie wybierz **NVRotate**, a następnie wybierz preferowany obrót.
  5. Jeśli używana jest karta graficzna Intel®, wybierz kartę grafiki Intel, kliknij **Graphic Properties (Właściwości grafiki)**, wybierz kartę **Rotation (Obrót)**, a następnie ustaw preferowany obrót.
-  **UWAGA:** Jeśli nie wyświetla się opcja obrotu lub nie działa normalnie, przejdź do [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) i pobierz najnowszy sterownik dla posiadanej karty graficznej.



## Podłączenie monitora

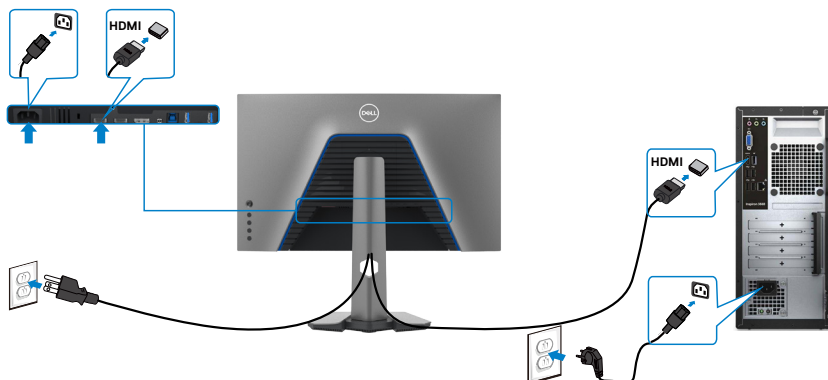
**⚠ PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części, należy wykonać [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

**W celu podłączenia monitora do komputera:**

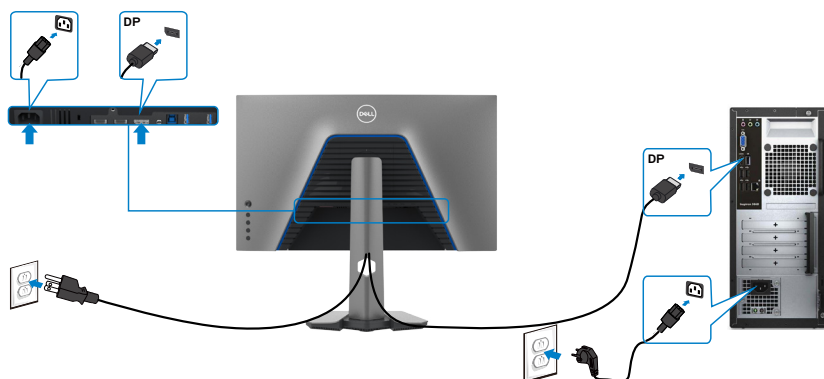
1. Wyłącz komputer.
2. Podłącz kabel DisplayPort lub HDMI i kabel USB od monitora do komputera.
3. Włącz monitor.
4. Wybierz prawidłowe źródło wejścia z menu OSD monitora, a następnie włącz komputer.

**🔩 UWAGA:** Domyślne ustawienie S2721DGF to DisplayPort 1.4. Karta graficzna DisplayPort 1.1 może nie wyświetlać normalnego obrazu. Należy sprawdzić [“problemy specyficzne dla produktu – Brak obrazu podczas używania połączenia DP z komputerem PC”](#) w celu zmiany ustawienia domyślnego.

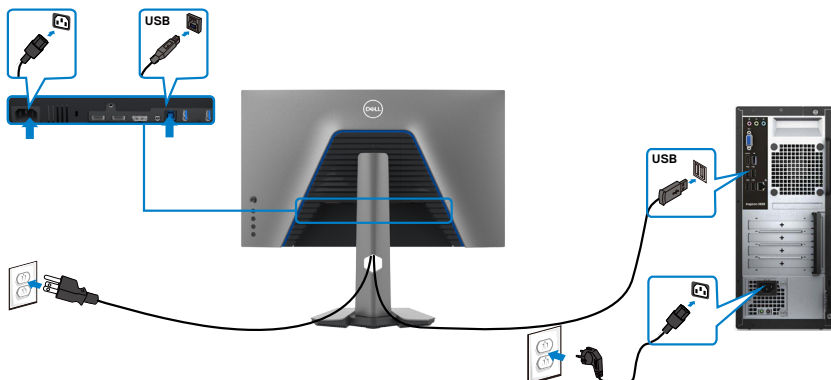
### Podłączenie kabla HDMI



## Podłączenie kabla DP



## Podłączenie kabla USB





## Prowadzenie kabli



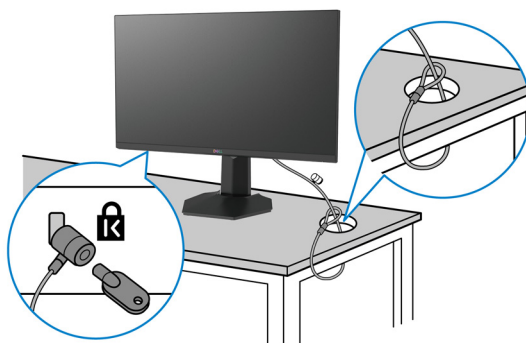
Po podłączeniu do monitora i komputera wszystkich niezbędnych kabli (sprawdź podłączenie kabli w części [Podłączenie monitora](#)) poprowadź wszystkie kable, jak pokazano powyżej.

## Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna)

Blokada zabezpieczenia znajduje się na spodzie monitora. (Patrz [Gniazdo blokady zabezpieczenia](#))

W celu uzyskania dalszych informacji o używaniu blokady Kensington (kupowana oddzielnie), sprawdź dokumentację dostarczoną z blokadą.



Przymocuj monitor do stołu z użyciem blokady zabezpieczenia.



 **UWAGA:** Obraz służy wyłącznie jako ilustracja. Blokada może wyglądać inaczej.



## Zdejmowanie podstawy monitora

-  **OSTRZEŻENIE:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu LCD w czasie zdejmowania podstawy, monitor należy położyć na miękkiej, czystej powierzchni.
-  **UWAGA:** Następujące instrukcje mają zastosowanie wyłącznie dla podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas podłączania podstawy zakupionej z innych źródeł, należy się zastosować do instrukcji ustawień, dostarczonych z podstawą.

### Aby odłączyć podstawę:

1. Połóż monitor na miękkiej tkaninie lub wyściółce.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania obudowy.
3. Unieś podstawę i zdejmij ją z monitora.



## Montaż na ścianie (opcjonalnie)



**UWAGA: Mocowanie monitora do zestawu do montażu na ścianie należy wykonać z użyciem śrub M4 x 10 mm.**

Sprawdź instrukcje dostarczone z zestawem do montażu podstawy, zgodnym z VESA.

1. Połóż monitor na miękkiej tkaninie lub wyściółce, umieszczonej na stabilnym, płaskim stole.
2. Zdejmij podstawę.
3. Wykręć cztery śruby zabezpieczające plastikową pokrywę za pomocą śrubokręta krzyżakowego.
4. Przymocuj wspornik montażowy z zestawu do montażu na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie, wykonując instrukcje dostarczone z zestawem do montażu na ścianie.

**UWAGA: Stosować tylko ze wspornikami do montażu na ścianie wymienionymi na liście UL, CSA lub GS o minimalnej masie/udźwigu 18 kg (39,7 funta).**




# Wymagania dotyczące wyświetlania lub odtwarzania treści HDR

## Przez komputer z obsługą treści HDR

Upewnij się, że używana karta graficzna obsługuje HDR (wersja HDMI zgodna z 2.0a/DP1.4/USB HDR) oraz, że został zainstalowany sterownik grafiki HDR. Musi być używana aplikacja odtwarzacza zgodnego z HDR, na przykład, aplikacja Cyberlink PowerDVD 17, Microsoft Movies & TV.

Na przykład, Dell XPS 8910 i Alienware Aurora R5 są dostarczane z następującymi kartami graficznymi.

|                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| Sterownik grafiki Dell z obsługą HDR | W celu pobrania najnowszego sterownika grafiki z obsługą odtwarzania HDR do komputera typu desktop lub laptopa, sprawdź stronę pomocy technicznej Dell, pod adresem <a href="http://www.dell.com/support/monitors">www.dell.com/support/monitors</a> .  |
| NVIDIA                               | Karty graficzne NVIDIA z obsługą HDR obejmują GTX1070, GTX1080, P5000, P6000, itd.<br>W celu uzyskania pełnego zakresu kart graficznych NVIDIA z obsługą HDR, należy sprawdzić stronę internetową NVIDIA <a href="http://www.nvidia.com">www.nvidia.com</a> . Sterownik z obsługą pełnoekranowego trybu odtwarzania (na przykład, gry komputerowe, odtwarzacze UltraBluRay), HDR w systemie operacyjnym Win10 Redstone 2: 384.76 lub wersja późniejsza. |
| AMD                                  | Karty graficzne AMD z obsługą HDR obejmują RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100, itd. W celu uzyskania pełnego zakresu kart graficznych AMD z obsługą HDR, patrz <a href="http://www.amd.com">www.amd.com</a> . Sprawdź informacje o obsłudze sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik pod adresem <a href="http://www.amd.com">www.amd.com</a> .  |
| Intel (Zintegrowana grafika)         | System z obsługą HDR: Odtwarzacz CannonLake lub nowszy odpowiedni odtwarzacz HDR: Filmy Windows 10 i aplikacja TV<br>System operacyjny z obsługą HDR: Windows 10 Redstone 3<br>Sterownik z obsługą HDR: W celu uzyskania dalszych informacji o najnowszych sterownikach HDR, patrz <a href="http://downloadcenter.intel.com">downloadcenter.intel.com</a> .   |

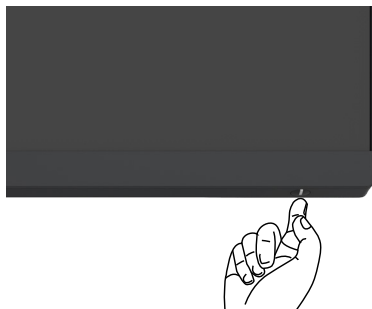
 **UWAGA: Odtwarzanie HDR przez system operacyjny, na przykład odtwarzanie HDR w oknie na pulpicie, wymaga systemu Windows 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednimi aplikacjami odtwarzacza takimi, jak PowerDVD17. Odtwarzanie treści zabezpieczonych, wymaga odpowiedniego oprogramowania DRM i/lub urządzenia takiego, jak Microsoft Playready™. W celu uzyskania informacji o obsłudze HDR należy sprawdzić stronę internetową Microsoft.**



# Używanie monitora

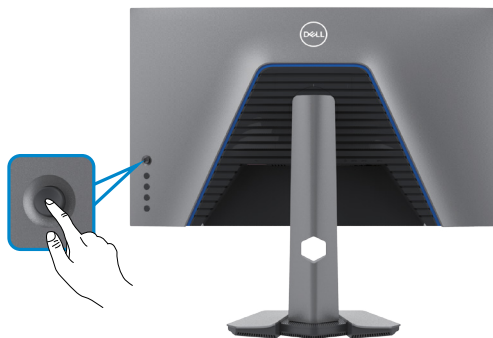
## Włączenie zasilania monitora

Naciśnij przycisk , aby włączyć monitor.



## Sterowanie joystickiem

Użyj joysticka z tyłu monitora do wykonania regulacji OSD.



1. Naciśnij przycisk joysticka, aby uruchomić menu główne OSD.
2. Przesuń joystick w górę/w dół/w lewo/w prawo, aby przełączyć pomiędzy opcjami.
3. Ponownie naciśnij przycisk joysticka, aby potwierdzić ustawienia i wyjść.

---

### Joystick Opis



- Przy włączonym menu OSD, naciśnij przycisk w celu potwierdzenia wyboru lub zapisania ustawień.
  - Przy wyłączonym menu OSD, naciśnij przycisk w celu uruchomienia głównego menu OSD. Sprawdź [Uzyskiwanie dostępu do systemu menu](#).
- 





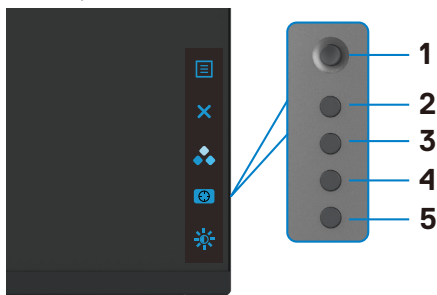
- Dla 2-kierunkowej nawigacji kierunkowej (w prawo i w lewo).
- Przesuń w prawo, aby przejść do podmenu.
- Przesuń w lewo, aby opuścić podmenu.
- Zwiększanie (w prawo) lub zmniejszanie (w lewo) parametrów wybranego elementu menu.





- Dla 2-stronnej nawigacji kierunkowej (w prawo i w lewo).
- Przełączanie pomiędzy elementami menu.
- Zwiększanie (w górę) lub zmniejszanie (w dół) parametrów wybranego elementu menu.

## Używanie elementów sterowania na panelu tylnym




Użyj przyciski sterowania z tyłu monitora do regulacji ustawień wyświetlania . Po użyciu tych przycisków do regulacji ustawień, pojawi się menu OSD z wartościami numerycznymi każdej funkcji, podczas ich zmiany.



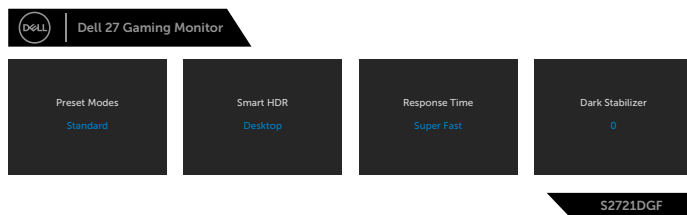
Następująca tabela zawiera opis przycisków na panelu tylnym-:

| Przycisk na panelu tylnym  | Opis   |
|--|--|
| 1<br><br>Menu           | Użyj ten przycisk <b>Menu</b> do uruchomienia menu ekranowego (OSD) oraz do wyboru opcji w OSD. Sprawdź <b>Uzyskiwanie dostępu do systemu menu</b> . |
| 2<br><br>Exit (Wyjście) | Użyj ten przycisk do przechodzenia z powrotem do głównego menu lub do wychodzenia z głównego menu OSD.   |



| Przycisk na panelu tylnym  | Opis   |
|--|--|
| <p>3</p>  <p><b>Przycisk skrótu:<br/>Preset Modes<br/>(Tryby ustawień<br/>wstępnych)</b></p>      | <p>Użyj ten przycisk do wyboru z listy trybów ustawień wstępnych koloru.</p>                               |
| <p>4</p>  <p><b>Przycisk skrótu:<br/>Dark Stabilizer<br/>(Stabilizacja ciemnych<br/>scen)</b></p> | <p>Do bezpośredniego dostępu do suwaków regulacji <b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b>.</p> |
| <p>5</p>  <p><b>Przycisk skrótu:<br/>Brightness/Contrast<br/>(Jasność/Kontrast)</b></p>           | <p>Do bezpośredniego dostępu do suwaków regulacji <b>Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)</b>.</p>       |

Po naciśnięciu dowolnego z tych przycisków, pojawi się pasek stanu OSD, powiadamiając użytkownika o bieżących ustawieniach niektórych funkcji OSD.



# Używanie menu ekranowego (OSD)

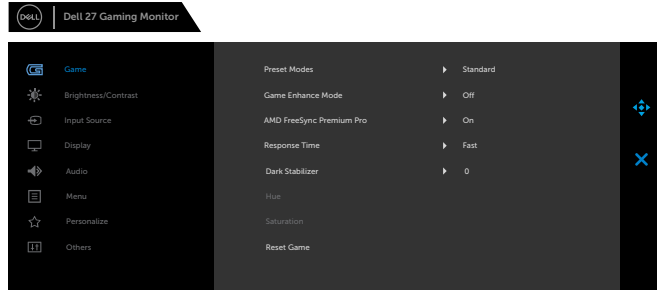
## Uzyskiwanie dostępu do systemu menu

### Ikona Menu i podmenu Opis



#### Game (Gra)

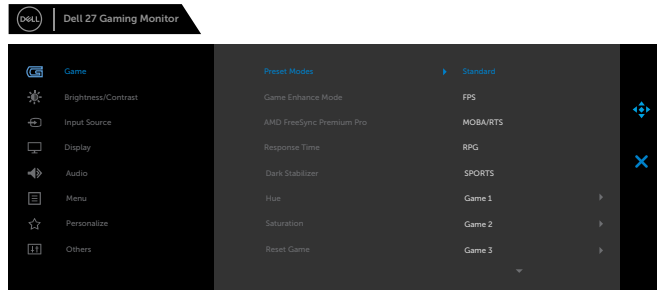
Użyj to menu do personalizacji swoich wizualnych umiejętności gry.



S2721DGF

### Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Umożliwia wybór z listy trybów wstępnych ustawień koloru.



S2721DGF

- **Standard (Standardowe):** Ładowanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **FPS:** Ładowanie ustawień kolorów idealnych dla graczy Strzelanka pierwszoosobowa.
- **MOBA/RTS:** Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) i Strategia czasu rzeczywistego (RTS).
- **RPG:** Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier Gra fabularna.
- **SPORTS (SPORT):** Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier "SPORT".





- ♦ **Game 1/Game 2/Game 3 (Gra 1/Gra 2/Gra 3):** Umożliwia dostosowanie ustawień kolorów do potrzeb gier.
- ♦ **ComfortView:** Zmniejszanie poziomu niebieskiego światła emitowanego z ekranu w celu zwiększenia komfortu oglądania dla swoich oczu.  
**PRZESTROGA: Możliwe długoterminowe efekty emisji niebieskiego światła z monitora, mogą spowodować obrażenia osobiste takie, jak napięcie oczu, zmęczenie oczu i uszkodzenie oczu. Długotrwałe używanie monitora może spowodować ból w takich częściach ciała, jak kark, ramiona, plecy i bark. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część [Ergonomia](#).**
- ♦ **Warm (Ciepłe):** Prezentuje kolory w niższych temperaturach barwowych. Ekran wydaje się cieplejszy z odcieniem czerwonym/żółtym.
- ♦ **Cool (Chłodne):** Prezentuje kolory w wyższych temperaturach barwowych. Ekran wydaje się chłodniejszy z odcieniem niebieskim.
- ♦ **Custom Color (Kolory niestandardowe):** Umożliwia ręczną regulację ustawienia kolorów. Przesuń joystick, aby wyregulować wartości **Gain (Wzmocnienie)**, **Offset, Hue (Odcień)** i **Saturation (Nasylenie)** i utworzyć własny, wstępnie ustawiony tryb kolorów.

---

**Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**

Ustawienie Tryb ulepszenia gier na Wył., Timer, Szybkość przesyłania klatek lub Dopasowanie wyświetlania.

- ♦ **Off (Wył.):** Wybierz, aby wyłączyć funkcje w opcji **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**.
- ♦ **Timer:** Umożliwia wyłączenie lub włączenie timera w górnym, lewym rogu wyświetlacza. Timer pokazuje upływ czasu od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy odstępu czasu, aby wiedzieć ile czasu jeszcze pozostało.
- ♦ **Frame Rate (Szybkość przesyłania klatek):** Wybór Wł. umożliwia wyświetlenie bieżącej liczby klatek na sekundę, podczas odtwarzania gier. Im większa szybkość, tym bardziej płynny wyświetlany ruch.
- ♦ **Display Alignment (Dopasowanie wyświetlania):** Uaktywnienie tej funkcji może pomóc w doskonałym dopasowaniu treści wideo z wielu wyświetlaczy.

---

**AMD FreeSync Premium Pro**

Umożliwia ustawienie włączenia lub wyłączenia certyfikatu AMD FreeSync Premium Pro.

---



| Ikona | Menu i podmenu                                      | Opis   |
|-------|---|--|
|       | <b>Response Time (Czas reakcji)</b>                 | Umożliwia ustawienie <b>Response Time (Czas reakcji)</b> na <b>Fast (Szybki)</b> , <b>Super Fast (Bardzo szybki)</b> lub <b>Extreme (Ekstremalny)</b> .  |
|       | <b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b> | Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenach gier. Im wyższa wartość (w zakresie 0 do 3), tym lepsza widoczność w ciemnych miejscach wyświetlanego obrazu.  |
|       | <b>Hue (Odcień)</b>                                 | <p>Ta funkcja może przestawić kolor obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do regulacji wymaganego odcienia koloru skóry.</p> <p>Użyj joystick do regulacji ostrości w zakresie 0 do 100.</p> <p>Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć zielony odcień obrazu wideo.</p> <p>Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć purpurowy odcień obrazu wideo.</p> <p><b>UWAGA:</b> Regulacja <b>Hue (Odcień)</b> jest dostępna wyłącznie po wybraniu trybu ustawień wstępnych <b>FPS</b>, <b>MOBA/RTS</b>, <b>SPORTS (SPORT)</b> lub <b>RPG</b>.</p> |
|       | <b>Saturation (Nasycenie)</b>                       | <p>Ta funkcja może wyregulować nasycenie koloru obrazu wideo.</p> <p>Użyj joystick do regulacji nasycenia w zakresie 0 do 100.</p> <p>Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć kolorowy wygląd obrazu wideo.</p> <p>Przesuń joystick w dół, aby zwiększyć monochromatyczność obrazu wideo.</p> <p><b>UWAGA:</b> Regulacja <b>Saturation (Nasycenie)</b> jest dostępna wyłącznie po wybraniu trybu ustawień wstępnych <b>FPS</b>, <b>MOBA/RTS</b>, <b>SPORTS (SPORT)</b> lub <b>RPG</b>.</p>  |
|       | <b>Reset Game (Resetuj grę)</b>                     | Resetowanie wszystkich ustawień w menu <b>Game (Gra)</b> do fabrycznych ustawień domyślnych.   |



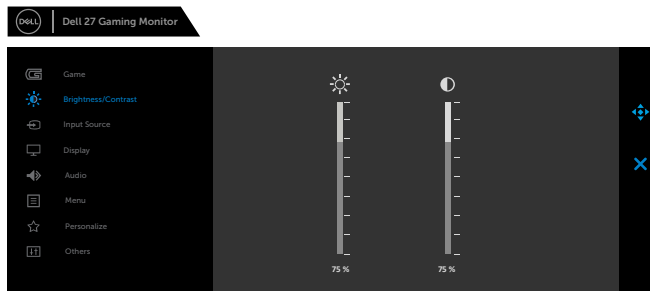
---

**Ikona Menu i podmenu Opis**

---

**Brightness/  
Contrast  
(Jasność/  
Kontrast)**

Użyj to menu, aby uaktywnić regulację Jasność/Kontrast.



---

**Brightness  
(Jasność)**

**Brightness (Jasność)** reguluje luminancję podświetlenia (minimalna wartość 0; maksymalna wartość 100).

Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć jasność.

Przesuń joystick w dół, aby zmniejszyć jasność.

---

**Contrast  
(Kontrast)**

Wyreguluj najpierw **Brightness (Jasność)**, a następnie wyreguluj **Contrast (Kontrast)** tylko wtedy, gdy będzie konieczna dalsza regulacja.

Przesuń joystick w górę w celu zwiększenia kontrastu i przesuń joystick w dół, aby zmniejszyć kontrast (w zakresie 0 do 100).

Funkcja **Contrast (Kontrast)** reguluje stopień różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami na ekranie monitora.

---



---

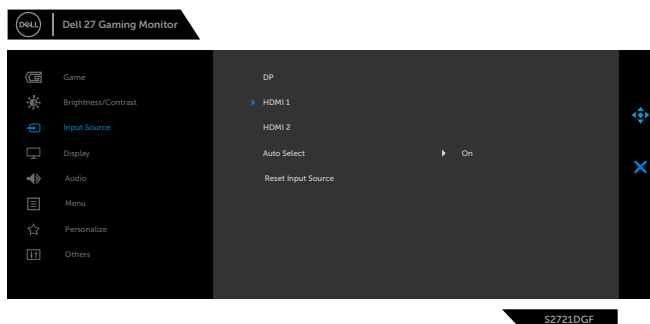
## Ikona Menu i podmenu Opis

---



### Input Source (Źródło wejścia)

Użyj menu **Input Source (Źródło wejścia)** do wyboru pomiędzy różnymi wejściami wideo, które są podłączone do monitora.



---

### DP

Wybierz wejście **DP**, gdy jest używane złącze **DP (DisplayPort)**. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.

---

### HDMI 1

---

### HDMI 2

Wybierz wejście **HDMI 1** lub **HDMI 2** gdy jest używane złącze HDMI. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.

---

### Auto Select (Automatyczny wybór)

Włącz funkcję, aby umożliwić monitorowi automatyczne wyszukiwanie dostępnych źródeł wejścia. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.

---

### Reset Input Source (Tryby ustawień wstępnych)

Resetowanie wszystkich ustawień w menu **Input Source (Źródło wejścia)** do domyślnych ustawień fabrycznych.

---

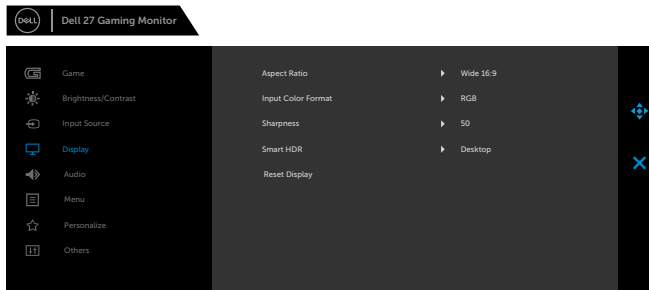


## Ikona Menu i podmenu Opis



### Display (Wyświetlacz)

Użyj menu Display (Wyświetlacz) do regulacji obrazu.



S2721DGF

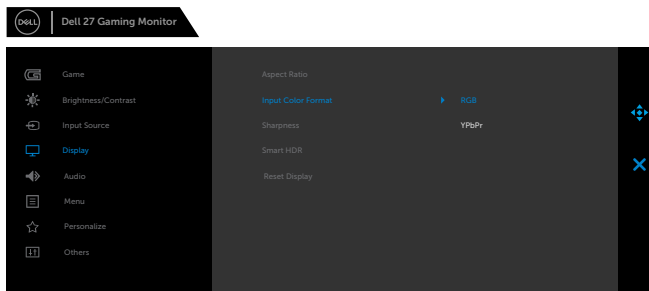
**Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)** Wyreguluj współczynnik proporcji obrazu na **Wide 16:9 (Szeroki 16:9), Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru), 4:3.**

### Input Color

### Format (Format wprowadzania koloru)

Umożliwia ustawienie trybu wejścia wideo na:

- ♦ **RGB:** Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera (lub odtwarzacza multimedialnego) za pomocą kabla DP lub HDMI.
- ♦ **YPbPr:** Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialny obsługuje wyłącznie wyjście YPbPr.



S2721DGF

### Sharpness (Ostrość)

Detale obrazu są wyostżane lub zmiękczone.

Przesuń joystick w górę i w dół w celu regulacji ostrości w zakresie '0' do '100'.



| Ikona | Menu i podmenu                                   | Opis   |
|-------|--|--|
|       | <b>Smart HDR</b>                                 | <p>Przesuń joystick, aby przełączyć funkcję Smart HDR pomiędzy <b>Desktop</b>, <b>Movie HDR (HDR filmu)</b>, <b>Game HDR (HDR gry)</b>, <b>DisplayHDR (HDR wyświetlacza)</b> i <b>Off (Wył.)</b>.</p> <p>Smart HDR (Szeroki zakres dynamiki) automatycznie poprawia wyjście wyświetlania poprzez optymalną regulację ustawień w celu utworzenia efektów wizualnych podobnych do rzeczywistości.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>♦ <b>Desktop:</b> Jest to tryb domyślny. Ten tryb jest bardziej odpowiedni do ogólnego używania monitora z komputerem typu desktop.</li> <li>♦ <b>Movie HDR (HDR filmu):</b> Użyj ten tryb podczas odtwarzania treści wideo HDR w celu zwiększenia współczynnika kontrastu, jasności i palety kolorów. Ten tryb dopasowuje jakość wideo do efektów wizualnych realnego świata.</li> <li>♦ <b>Game HDR (HDR gry):</b> Użyj ten tryb podczas odtwarzania gier z obsługą HDR w celu zwiększenia współczynnika kontrastu, jasności i palety kolorów. Ten tryb zwiększa odczucia realności gier, zgodnie z zamierzeniem programistów.</li> <li>♦ <b>DisplayHDR (HDR wyświetlacza):</b> Najlepszy dla treści zgodnych ze standardami DisplayHDR.</li> <li>♦ <b>Off (Wył.):</b> Wyłączanie funkcji Smart HDR.</li> </ul> <p><b>UWAGA:</b> Możliwa do osiągnięcia szczytowa wartość luminancji w trybie HDR wynosi 400-nitów (typowa). Rzeczywista wartość i czas trwania podczas odtwarzania HDR zależy od treści wideo.</p> |
|       | <b>Reset Display (Wyzeruj ustawienia ekranu)</b> | <p>Resetowanie wszystkich ustawień w menu <b>Display (Ekran)</b> do fabrycznych ustawień domyślnych.</p>   |



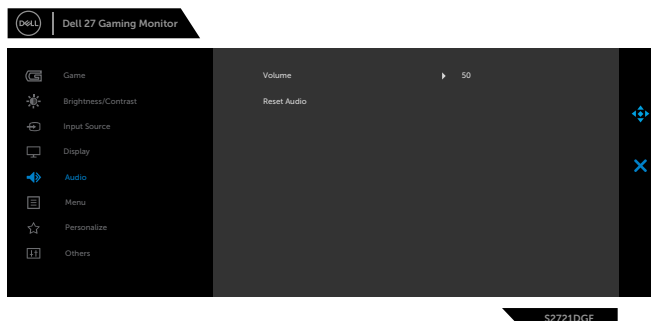
---

## Ikona Menu i podmenu Opis

---



### Audio



---

#### **Volume (Głośność)**

Umożliwia ustawienie poziomu głośności wyjścia słuchawek.

Użyj joystick do regulacji poziomu głośności w zakresie 0 do 100.

---

#### **Reset Audio (Wyzeruj ustawienia audio)**

Resetowanie wszystkich ustawień w menu **Audio** do fabrycznych ustawień domyślnych.

---



---

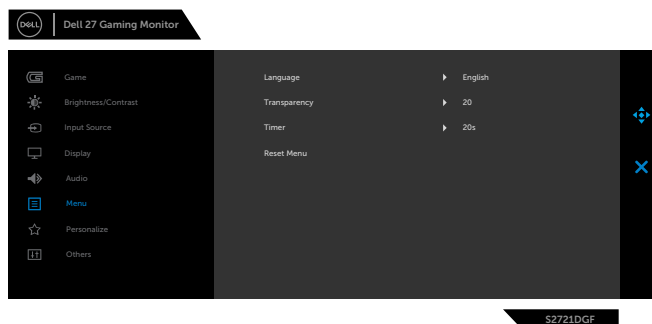
## Ikona Menu i podmenu Opis

---



### Menu

Wybierz tę opcję, aby wyregulować takie ustawienia OSD, jak języki OSD, ilość czasu pozostawiania menu na ekranie, itd.



---

### Language (Język)

Ustawienie ekranu OSD na jeden z ośmiu języków. (Angielski, Hiszpański, Francuski, Niemiecki, Portugalski Brazylijski, Rosyjski, Uproszczony Chiński lub Japoński).

---

### Transparency (Przezroczystość)

Wybierz tę opcję w celu zmiany przezroczystości menu poprzez przesunięcie joysticka w górę lub w dół (min. 0/ maks. 100).

---

### Timer

**OSD Hold Time (Czas zatrzymania menu):** Ustawianie długości czasu utrzymywania aktywności OSD po naciśnięciu przycisku.

Użyj joysticka do regulacji suwaka z przyrostami 1-sekundowymi w zakresie 5 do 60 sekund.

---

### Reset Menu (Zerowanie menu)

Resetowanie wszystkich ustawień w menu **Reset (Resetuj)** do fabrycznych ustawień domyślnych.

---

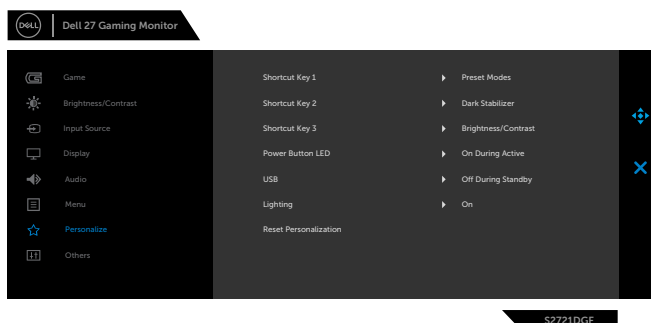




## Ikona Menu i podmenu Opis



### Personalize (Personalizuj)



### Shortcut key 1 (Przycisk skrótu 1)

Wybierz spośród **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**, **AMD FreeSync Premium Pro**, **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (Źródło wejścia)**, **Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**, **Smart HDR**, **Volume (Głośność)** w celu ustawienia jako przycisk skrótu.

### Shortcut key 2 (Przycisk skrótu 2)

### Shortcut key 3 (Przycisk skrótu 3)

### Power Button LED (Dioda LED przycisku zasilania)

Umożliwia ustawienie stanu kontrolki zasilania w celu oszczędzania energii.

### USB

Umożliwia ustawienie USB On During Standby (Włączenie USB podczas oczekiwania) lub Off During Standby (Wyłączenie USB podczas oczekiwania) w celu oszczędzania energii.

### Lighting (Oświetlenie)

Umożliwia włączenie lub wyłączenie świateł z tyłu monitora.

### Reset Personalization (Wyzeruj personalizację)

Resetowanie wszystkich ustawień w menu **Personalize (Personalizacja)** do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.

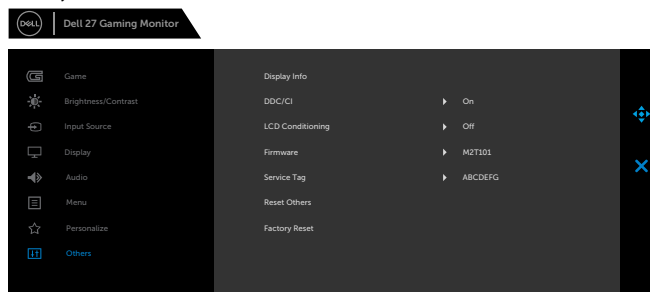


## Ikona Menu i podmenu Opis



### Others (Inne)

Wybierz tę opcję, aby wyregulować takie ustawienia OSD, jak **DDC/CI**, **LCD conditioning (Kondycjonowanie LCD)**, itd.

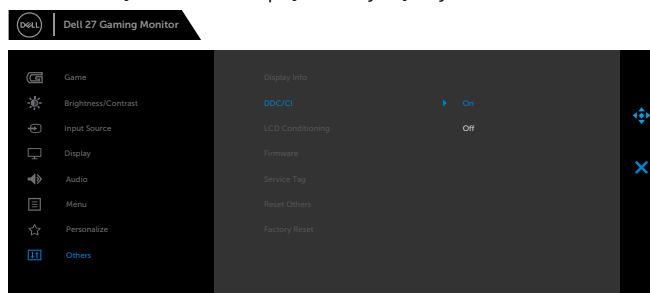


S2721DGF

**Display Info (Inf. o wyświetlaczu)** Wyświetlanie bieżących ustawień monitora.

### DDC/CI

**DDC/CI** (Kanał wyświetlania danych/Interfejs poleceń) umożliwia regulację parametrów monitora (jasność, zrównoważenie kolorów, itd.) przez oprogramowanie komputera. Funkcję tę można wyłączyć poprzez wybranie **Off (Wył.)**. Włącz tę funkcję dla uzyskania najlepszych odczuć użytkownika i optymalnej wydajności monitora.



S2721DGF

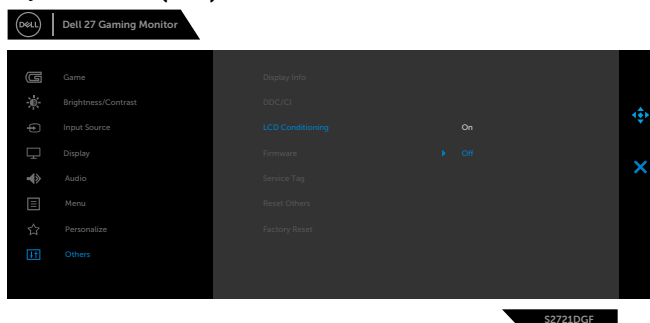


---

## Ikona Menu i podmenu Opis

---

**LCD Conditioning (Kondycjonowanie LCD)** Funkcja ta pomaga w rzadkich przypadkach zatrzymywania obrazu. W zależności od stopnia zatrzymania obrazu, program może wymagać czasu do uruchomienia. Funkcję tę można włączyć poprzez wybranie **On (Wł.)**.



---

**Firmware** Wyświetlanie wersji firmware monitora.

**Service Tag** Wyświetlanie kodu Service Tag. Kod Service Tag to niepowtarzalny identyfikator alfanumeryczny, który umożliwia identyfikację przez firmę Dell specyfikacji produktu i dostęp do informacji o gwarancji.

**UWAGA:** Kod Service Tag jest także wydrukowany na etykiecie znajdującej się z tyłu pokrywy.

---

**Reset Others (Wyzeruj inne)** Resetowanie wszystkich ustawień w menu **Other (Inne)** do fabrycznych ustawień domyślnych.

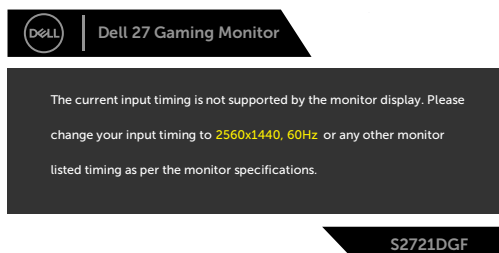
**Factory Reset (Zerowanie do ustawień fabrycznych)** Przywracanie wszystkich wstępnie ustawionych wartości do domyślnych ustawień fabrycznych.

---



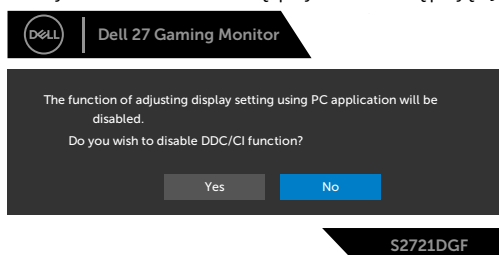
## Komunikaty ostrzeżeń OSD

Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, wyświetlany jest następujący komunikat:

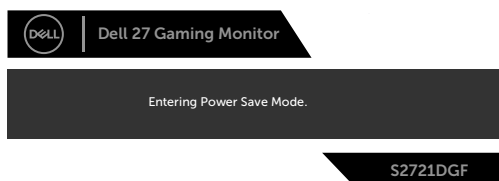


Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału z sygnałem otrzymywanym z komputera. Patrz część [Specyfikacje monitora](#) w celu uzyskania informacji o adresowalnych zakresach częstotliwości poziomej i pionowej tego monitora. Zalecany tryb to 2560 x 1440.

Przed wyłączeniem funkcji DDC/CI, może się pojawić następujący komunikat:



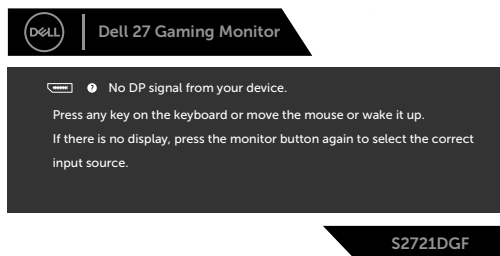
Po przejściu przez monitor do trybu Oszczędzanie energii, pojawi się następujący komunikat:



Uaktywnij komputer i wybudź monitor, aby uzyskać dostęp do [OSD](#).



Po naciśnięciu dowolnego przycisku poza przyciskiem zasilania, pojawią się następujące komunikaty w zależności od wybranego wejścia:



Po wybraniu wejścia DP, HDMI 1 i HDMI 2, gdy nie jest podłączony odpowiedni kabel, pojawi się pokazane poniżej pływające okno dialogowe.



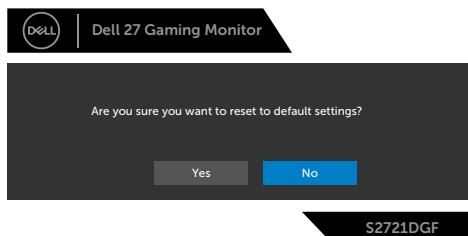
lub



lub



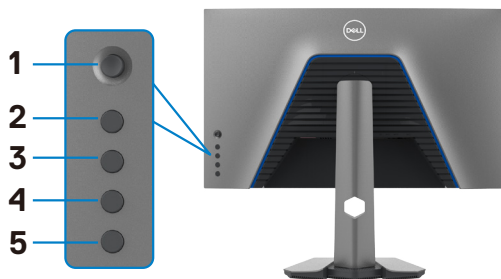
Po wybraniu elementów OSD Zerowanie do ustawień fabrycznych w funkcji Inne, pojawi się następujący komunikat:



Sprawdź [Rozwiązywanie problemów](#) w celu uzyskania dalszych informacji.


## Blokowanie przycisków sterowania na panelu tylnym

Przyciski na panelu tylnym można zablokować, aby uniemożliwić dostęp do menu OSD i/lub przycisku zasilania.



### Aby zablokować przycisk(i):

1. Naciśnij i przytrzymaj **Button 5 (Przycisk 5)** na cztery sekundy, na ekranie pojawi się menu.
2. Wybierz jedną z następujących opcji:
  - **Menu Buttons (Przyciski menu):** Wybierz tę opcję, aby zablokować wszystkie przyciski OSD, poza przyciskiem zasilania.
  - **Power Button (Przycisk zasilania):** Wybierz tę opcję, aby zablokować wyłącznie przycisk zasilania.
  - **Menu + Power Buttons (Przyciski Menu + Power):** Wybierz tę opcję, aby zablokować wszystkie przyciski na tylnym panelu sterowania.

Naciśnij i przytrzymaj **Button 5 (Przycisk 5)** na cztery sekundy, aż na ekranie pojawi się menu. Wybierz **Unlock icon (Ikona odblokowania)** , aby odblokować przycisk(i).



## Ustawienie maksymalnej rozdzielczości

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemach Windows 7, Windows 8 lub Windows 8.1:

1. Wyłącznie dla systemu Windows 8 lub Windows 8.1, wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit. Dla systemu Windows Vista i Windows 7, pomiń ten krok.
2. Kliknij prawym przyciskiem na pulpicie i kliknij **Screen Resolution (Rozdzielczość ekranu)**.
3. Kliknij rozwijaną listę **Screen Resolution (Rozdzielczość ekranu)** i wybierz **2560 x 1440**.
4. Kliknij **OK**.

W systemie Windows 10:

1. Kliknij prawym przyciskiem na pulpicie i kliknij **Display Settings (Ustawienia ekranu)**.
2. Kliknij **Advanced display settings (Zaawansowane ustawienia wyświetlania)**.
3. Kliknij rozwijaną listę **Resolution (Rozdzielczość)** i wybierz **2560 x 1440**.
4. Kliknij **Apply (Zastosuj)**.

Jeśli nie wyświetla się jako opcja **2560 x 1440**, może być konieczna aktualizacja sterownika grafiki. W zależności od komputera, należy wykonać jedną z następujących procedur:

Jeśli używany jest komputer Dell typu desktop lub komputer przenośny:

- Przejdź do <http://www.dell.com/support>, wprowadź swój kod service tag i pobierz najnowszy sterownik dla posiadanej karty graficznej.

**Jeśli używany jest komputer innej marki niż Dell (laptop lub desktop):**

- Przejdź na stronę internetową pomocy technicznej producenta komputera i pobierz najnowsze sterowniki grafiki.
- Przejdź na stronę internetową pomocy technicznej producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki grafiki.



# Rozwiązywanie problemów

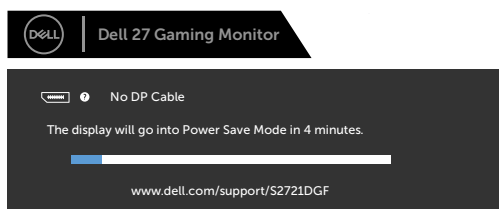
**⚠ PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części, należy wykonać **Instrukcje bezpieczeństwa**.

## Autotest

Posiadany monitor ma funkcję autotestu, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowości działania monitora. Jeśli monitor i komputer są prawidłowo podłączone, ale ekran monitora pozostaje ciemny należy uruchomić autotest monitora, wykonując następujące czynności:

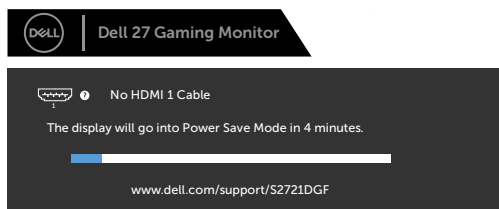
1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel video z tyłu komputera. W celu zapewnienia prawidłowego działania autotestu, odłącz z tyłu komputera wszystkie kable cyfrowe i analogowe.
3. Włącz monitor.

Jeśli monitor nie wykrywa sygnału video i działa prawidłowo, powinno pojawić się pływające okno dialogowe (na czarnym tle). W trybie autotestu, dioda LED zasilania świeci niebieskim światłem. W zależności od wybranego wejścia, będzie także stale przewijane na ekranie jedno z pokazanych poniżej okien dialogowych.



S2721DGF

lub



S2721DGF

lub







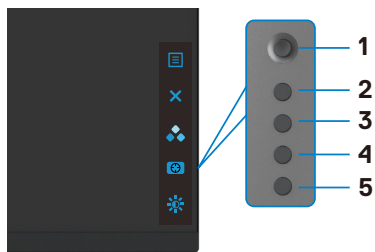
4. To okno pojawia się także przy normalnym działaniu systemu, po odłączeniu lub uszkodzeniu kabla wideo.
5. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel wideo; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po zastosowaniu poprzedniej procedury ekran monitora pozostaje pusty, sprawdź kartę graficzną i komputer, ponieważ monitor działa prawidłowo.




## Wbudowane testy diagnostyczne

Posiadany monitor ma wbudowane narzędzie diagnostyczne, pomocne w określeniu, czy nieprawidłowości działania ekranu są powiązane z monitorem, czy z komputerem i kartą graficzną.



### Aby uruchomić wbudowane testy diagnostyczne:

1. Upewnij się, że ekran jest czysty (na powierzchni ekranu nie ma kurzu).
2. Naciśnij i przytrzymaj Przycisk 5 na cztery sekundy, aż na ekranie pojawi się menu.
3. Używając sterowania joystickiem, podświetl opcję Testy diagnostyczne  i naciśnij przycisk joysticka w celu uruchomienia testów diagnostycznych. Wyświetlony zostanie szary ekran.
4. Sprawdź, czy na ekranie nie ma żadnych defektów lub nienormalności.
5. Przełącz jeszcze raz joystick, aż do wyświetlenia czerwonego ekranu.
6. Sprawdź, czy na ekranie nie ma żadnych defektów lub nienormalności.
7. Powtórz czynności 5 i 6, aż na ekranie wyświetlone zostaną kolory zielony, niebieski, czarny i biały. Należy zapisać wszelkie nienormalności lub defekty.

Test jest zakończony, gdy wyświetlony zostanie ekran tekstowy. W celu wyjścia, ponownie przełącz sterowanie joystickiem.

Jeśli używając wbudowanego narzędzia diagnostyki, nie można wykryć żadnych nieprawidłowości ekranu, monitor działa prawidłowo. Sprawdź kartę graficzną i komputer.



## Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje o mogących wystąpić typowych problemach związanych z monitorem i możliwe rozwiązania.

| Typowe objawy                             | Co się stało                              | Możliwe rozwiązania   |
|---|---|---|
| Brak wideo/nie świeci dioda LED zasilania | Brak obrazu                               | <ul style="list-style-type: none"><li>• Upewnij się, że kabel wideo połączenia monitora i komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li><li>• Sprawdź, czy prawidłowo działa gniazdo zasilania, wykorzystując do tego celu inne urządzenie elektryczne.</li><li>• Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania.</li><li>• Upewnij się, że wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia w menu <b>Źródło wejścia</b>.</li></ul> |
| Brak wideo/świeci dioda LED zasilania     | Brak obrazu lub brak jasności             | <ul style="list-style-type: none"><li>• Zwiększ jasność i kontrast przez OSD.</li><li>• Wykonaj funkcję autotestu monitora.</li><li>• Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.</li><li>• Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.</li><li>• Upewnij się, że wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia w menu <b>Źródło wejścia</b>.</li></ul>  |
| Brakujące piksele                         | Na ekranie LCD pojawiają się plamki       | <ul style="list-style-type: none"><li>• Włącz i wyłącz zasilanie.</li><li>• Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii LCD.</li><li>• Dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitorów Dell, można sprawdzić na stronie pomocy technicznej Dell, pod adresem: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li></ul>   |
| Wadliwe piksele                           | Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamki | <ul style="list-style-type: none"><li>• Włącz i wyłącz zasilanie.</li><li>• Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii LCD.</li><li>• Dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitorów Dell, można sprawdzić na stronie pomocy technicznej Dell, pod adresem: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li></ul>   |
| Problemy dotyczące jasności               | Obraz za ciemny lub za jasny              | <ul style="list-style-type: none"><li>• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.</li><li>• Wyreguluj jasność i kontrast przez OSD.</li></ul>   |
| Problemy związane z bezpieczeństwem       | Widoczny dym lub iskrzenie                | <ul style="list-style-type: none"><li>• Nie należy wykonywać żadnych czynności rozwiązywania problemów.</li><li>• Należy jak najszybciej skontaktować się z Dell.</li></ul>   |



| Typowe objawy  | Co się stało   | Możliwe rozwiązania   |
|--|--|---|
| Okresowe problemy  | Pojawianie się i zanikanie nieprawidłowego działania monitora  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li> <li>• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.</li> <li>• Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy okresowe problemy pojawiają się także w trybie autotestu.</li> </ul>  |
| Problemy z HDR   | Nie można ustawić rozwiązania GFX do trybu HDR, po przełączeniu na wstępne ustawienia Desktop/HDR filmu/HDR gry/HDR wyświetlacza | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Upewnij się, że rozwiązanie komputera lub grafiki spełnia minimalne wymagania dla odtwarzania HDR i zainstaluj najnowsze sterowniki programowe dla karty graficznej.</li> <li>• Upewnij się, że jest używany kabel HDMI 2.0, dostarczony z opakowaniem.</li> <li>• Jeśli wymienione powyżej czynności nie spowodują poprawy, wybierz rozdzielczość 2560 x 1440 z Właściwości ekranu, aby wymusić prawidłowe przesyłanie sygnałów HDR.</li> </ul> |
| Brak koloru  | Brak koloru obrazu   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wykonaj autotest monitora.</li> <li>• Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li> <li>• Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.</li> </ul>  |
| Nieprawidłowy kolor                                      | Nieprawidłowy kolor obrazu   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zmień ustawienia Tryby ustawień wstępnych w menu OSD Kolor w zależności od aplikacji.</li> <li>• Wyreguluj wartość R/G/B w Kolory niestandardowe w pozycji Kolor menu OSD.</li> <li>• Zmień Format wprowadzania koloru na PC RGB lub YPbPr w pozycji Kolor menu OSD.</li> <li>• Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.</li> </ul>  |
| Długotrwałe utrzymywanie statycznego obrazu na monitorze | Na ekranie wyświetlane są słabe cienie od obrazów statycznych  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Użyj funkcji Zarządzanie zasilaniem w celu wyłączenia monitora, przez cały czas nieużywania (w celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część <a href="#">Tryby zarządzania zasilaniem</a>).</li> <li>• Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniający się wygaszacz ekranu.</li> </ul>  |



## Problemy specyficzne dla produktu

| <b>Problem</b>   | <b>Co się stało</b>   | <b>Możliwe rozwiązania</b>  |
|--|---|---|
| Za mały obraz ekranowy   | Obraz wyśrodkowany na ekranie, ale nie wypełnia całego obszaru wyświetlania | <ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź ustawienie Współczynnik proporcji w pozycji Wyświetlacz menu OSD.</li><li>• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.</li></ul>   |
| Monitora nie można wyregulować przyciskami na panelu przednim        | Nie ekranie nie wyświetla się OSD   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Wyłącz monitor, odłącz kabel zasilający monitora, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor.</li></ul>   |
| Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika | Brak obrazu, białe światło LED  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, przesuwając mysz lub naciskając dowolny przycisk na klawiaturze.</li><li>• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie takiej potrzeby, ponownie podłącz kabel sygnałowy.</li><li>• Zresetuj komputer lub odtwarzacz wideo.</li></ul>   |
| Obraz nie wypełnia całego ekranu                                     | Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu                          | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ze względu na różne formaty wideo (współczynnik proporcji) DVD, monitor może wyświetlać obraz na pełnym ekranie.</li><li>• Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.</li></ul>   |
| Brak obrazu podczas używania połączenia DP z komputerem PC           | Czarny ekran  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, certyfikat którego standardu DP (DP 1.1a lub DP 1.4) posiada używana karta graficzna. Pobierz i zainstaluj najnowszy sterownik karty graficznej.</li><li>• Niektóre karty graficzne DP 1.1a nie obsługują monitorów DP 1.4. Przejdź do menu OSD, w opcji wyboru Input Source (Źródło wejścia), naciśnij i przytrzymaj przycisk joysticka wyboru DP przez 8 sek. w celu zmiany ustawienia monitora z DP 1.4 na DP 1.1a.</li></ul> |



# Problemy związane z Uniwersalną magistralą szeregową (USB)

| Specyficzne objawy   | Co się stało  | Możliwe rozwiązania   |
|--|---|---|
| Nie działa interfejs USB   | Nie działają urządzenia peryferyjne USB   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy jest WŁĄCZONY posiadany wyświetlacz.</li><li>• Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.</li><li>• Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).</li><li>• Wyłącz i ponownie włącz monitor.</li><li>• Uruchom ponownie komputer.</li><li>• Niektóre urządzenia USB takie, jak przenośne dyski twarde, wymagają wyższej mocy źródła zasilania; podłącz napęd bezpośrednio do komputera.</li></ul> |
| Interfejs SuperSpeed USB 3.0 jest wolny.   | Urządzenia peryferyjne SuperSpeed USB 3.0 działają wolno lub nie działają wcale   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy używany komputer obsługuje USB 3.0.</li><li>• Niektóre komputery mają porty USB 3.0, USB 2.0 i USB 1.1. Upewnij się, że jest używany prawidłowy port USB.</li><li>• Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.</li><li>• Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).</li><li>• Uruchom ponownie komputer.</li></ul>   |
| Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB przestają działać po podłączeniu urządzenia USB 3.0 | Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB odpowiadają wolno lub działają wyłącznie po zmniejszeniu odległości pomiędzy urządzeniem i jego odbiornikiem | <ul style="list-style-type: none"><li>• Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.0 i bezprzewodowym odbiornikiem USB.</li><li>• Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB jak najbliżej urządzeń peryferyjnych USB.</li><li>• Użyj przedłużacz USB do ustawienia bezprzewodowego odbiornika USB jak najdalej od portu USB 3.0.</li></ul>   |
| Nie działa USB   | Brak funkcjonalności USB  | Sprawdź źródło wejścia i tabelę parowania USB.  |




# Dodatek

## Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwagi FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można sprawdzić na stronie sieciowej zgodności z przepisami, pod adresem [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Kontaktowanie się z firmą Dell

 **UWAGA: Przy braku aktywnego połączenia z Internetem, informacje kontaktowe można znaleźć na fakturze zakupu, opakowaniu, rachunku lub w katalogu produktów Dell.**

Firma Dell udostępnia kilka opcji pomocy technicznej i usług online i telefonicznie. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre usługi mogą nie być dostępne w danym regionie.

**Aby uzyskać dostęp do materiałów pomocy technicznej dla monitora online:**

Patrz [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors).

**W celu kontaktu z firmą Dell w zakresie sprzedaży, pomocy technicznej lub obsługi klienta:**

1. Przejdź do [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support).
2. Sprawdź swój kraj lub region w rozwijanym menu Wybierz Kraj/Region w dolnym, prawym rogu strony.
3. Kliknij Kontakt z nami obok rozwijanego menu wyboru kraju.
4. Wybierz odpowiednią usługę w oparciu o swoje potrzeby.
5. Wybierz wygodną dla siebie metodę kontaktowania się z firmą Dell.



# Wymiary zewnętrzne

## S2721DGF Outline Dimension

Unit :mm(inch)  
Dimension :Nominal  
Drawing : Not to scale

